

УЖАС АРКХЭМА

КАРТОЧНАЯ ИГРА

КОЛОДА СЫЩИКА

ЖАКЛИН ФАЙН

Сны и предчувствия — как правило, для Жаклин они значили одно и то же, и она с трудом могла отличить первые от вторых. Видения мрачного будущего преследовали её. В своих откровениях она искала узкие тропки, позволяющие избежать катастрофы, но нередко эти пути вели к смертельной опасности... Или чему похуже.

В своём последнем видении Жаклин узрела события, которые могут привести к одному из двух. Либо хрупкое равновесие между обыденным и сверхъестественным сохранится, либо Аркхэм погрузится в полный хаос. Сначала будет кража. Затем — погоня. Потом — схватка. А дальше... Она не смогла увидеть, что будет дальше.

И во всём этом Жаклин предстоит стать точкой опоры.

Она открыла дверь в спортзал и огляделась, чувствуя себя не в своей тарелке. К счастью, ей не пришлось долго искать мужчину из своего видения — Натаниэля, если верить висевшей снаружи афише. Мокрый от пота боксёр только что закончил тренировку. Он настороженно смотрел на приближающуюся женщину.

«Если вам нужен билет на мой следующий бой...» — начал он.

«У меня куда более срочное дело», — перебила Жаклин.

Боксёр тут же бросил взгляд на оба выхода из комнаты: «Что случилось? Неприятности с О'Бэннионами?» — Его кулаки сжались.

«Хуже, — прошептала Жаклин. — Гораздо хуже».

Как использовать это дополнение

Это дополнение состоит из 34-карточной стартовой колоды Жаклин Файн и 26 карт для её развития. Вы можете использовать их как самостоятельный набор, для которого не требуются другие карты игроков, или включить в свой комплект карт, аналогично картам игроков из любого другого дополнения к карточному «Ужасу Аркхэма».

Чтобы использовать это дополнение как самостоятельный набор, найдите в нём карту сыщика «Жаклин Файн», её персональные карты, базовую слабость «Отрицание» и 30 карт нулевого уровня — все они перечислены справа. Эти 34 карты представляют собой готовую колоду Жаклин Файн, которую вы можете использовать в любом сценарии или кампании карточного «Ужаса Аркхэма» (продаются отдельно). Играя в режиме кампании, вы будете получать опыт, который сможете тратить на приобретение любых из 26 карт 1–5 уровня из этого дополнения. Как это сделать, рассказано в разделе «Сюжетная кампания» справочника.

Если вы хотите включить это дополнение в свой комплект карт, просто добавьте все его карты (в том числе базовую слабость «Отрицание») к тем картам игроков, которые у вас уже есть. Затем создайте колоду сыщика по обычным правилам. Использовать готовую колоду из этого дополнения необязательно.

Колода Жаклин Файн

Жаклин — разносторонний Мистик, играющий на комбинациях карт. Она мастерски манипулирует жетонами хаоса и предсказывает результаты проверок. Умение подглядывать в будущее и выбирать желаемые исходы позволяет Жаклин успешно проходить даже те проверки, которые иначе оказались бы ей не по зубам. Также она хороша во вспомогательной роли, сглаживая недостатки других сыщиков и помогая им достигать успеха.

В колоду Жаклин входит полный набор заклинаний для исследования, боя и ухода. Учитывая её высокую волю и низкие силу и ловкость, скорее всего, вам придётся положиться на эти заклинания. Их изъян — побочные эффекты при вытягивании \heartsuit , «+1» или «0», поэтому используйте свойство Жаклин, чтобы преуспеть без помощи таких жетонов. А если вы вытянули иной символ, на помощь придут «Ритуальные свечи». И не забывайте брать карту всякий раз, когда решили отменить эффект \heartsuit ! По умолчанию у вас только два магических слота, но если хотите держать в игре сразу все три заклинания, заручитесь поддержкой «Духа-фамильяра».

Обычно свойство Жаклин используется, чтобы проходить проверки, но оно бывает полезно и при розыгрыше событий. Например, за счёт дополнительных жетонов вы можете избежать неприятных последствий «Астрального путешествия» или усилить эффект «Гипнотического взгляда» и «Голоса Ра». Наконец, это свойство помогает избавиться от «Тёмного будущего», персональной слабости Жаклин.

Если вы играете в команде, постарайтесь держаться поближе к другим сыщикам, чтобы помогать им проходить проверки, используя свойство Жаклин и «Зеркало для гадания».

Жаклин Файн, экстрасенсе

Сыщик

- «Жаклин Файн» (1)

Активы (17)

- «Вершитель судеб» (2)
- 2 карты «Ритуальные свечи» (5)
- 2 карты «Зеркало для гадания» (6)
- 2 карты «Лазурное пламя» (7)
- 2 карты «Ясновидение» (8)
- 2 карты «Неизъяснимая истина» (9)
- 2 карты «Дух-фамильяр» (10)
- 2 карты «Хрустальный маятник» (11)
- 2 карты «Мантия нескончаемой ночи» (12)

События (10)

- 2 карты «Астральное путешествие» (13)
- 2 карты «Гипнотический взгляд» (14)
- 2 карты «Параллельные судьбы» (15)
- 2 карты «Голос Ра» (16)
- 2 карты «Мрачное пророчество» (17)

Навыки (4)

- 2 карты «Непокорство» (18)
- 2 карты «Проведение» (19)

Слабости (2)

- «Тёмное будущее» (3)
- 1 случайная базовая слабость [«Отрицание» (4)]

Развитие колоды Жаклин

Среди других карт из этого дополнения — высокоуровневые версии заклинаний Жаклин: «Лазурного пламени», «Неизъяснимой истины» и «Ясновидения». Для начала вы можете тратить опыт на улучшение этих карт, специализируясь в определённой роли (бой, исследование или уход) или же равномерно развиваясь по всем направлениям.

Улучшая эти заклинания, вы вправе пропустить уровень 3 и сразу приобрести их версии уровня 5, однако обратите внимание, что негативные эффекты у них сильнее. Будет разумно сперва включить в колоду карты, помогающие избежать этих неприятностей, такие как «Мистическое вдохновение» уровня 1 или «Причудливую статуэтку» уровня 2. Кроме того, они позволят вам наиболее эффективно разыгрывать многие ваши события, например «Гипнотический взгляд» уровня 2.

Если вы решили вложиться в активы-заклинания, имеет смысл приобрести «Мантию нескончаемой ночи» уровня 2, чтобы играть их, не вызывая внеочередных атак, а также «Перезарядку» уровня 4, чтобы они прослужили вам дольше. С другой стороны, «Храбрость» уровня 2 и «Постижение магии» уровня 4 помогут вам в проверках воли.

Как и большинству Мистиков, для успешного развития Жаклин требуется довольно много опыта. Старайтесь проходить сценарии так, чтобы заработать его как можно больше и извлечь максимум из этой колоды!

Ответы на частые вопросы

Что произойдёт, если я использую свойство Жаклин вместе с другим похожим свойством — скажем, «Причудливой статуэтки» (21) или «Мрачного пророчества» (17)?

Свойство Жаклин активируется в любой момент, когда вы вытягиваете хотя бы один жетон хаоса, и позволяет вытянуть ещё 2 жетона. Например, если вы сыграли «Мрачное пророчество» и затем активировали свойство Жаклин, вы тянете 7 жетонов хаоса, отменяете 2 из них (или 1 ♣), а потом разыгрываете остаток эффекта «Мрачного пророчества», выбирая из оставшихся жетонов один с символом ♣, ♠, ♡ или ♣.

Можу ли я использовать «Хрустальный маятник» (11) и «Зеркало для гадания» (6) в ходе одной проверки навыка? Если да, то в каком порядке разыгрываются их свойства?

Да, вы можете использовать обе карты во время одной проверки навыка. Оба свойства используют одно и то же условие активации («После того как в вашей локации начата проверка навыка»), поэтому вы вправе сами выбрать порядок их розыгрыша.

Если я использую «Зеркало для гадания» (6), чтобы вытянуть жетон хаоса перед добавлением карт к проверке, вытягиваю жетон ♣, ♠, ♡ или ♣ и добавляю «Непокорство» (18) к этой проверке, могу ли я проигнорировать эффекты вытянутого символа?

Нет. Текст «Непокорства» гласит: «Перед тем как вытянуть жетон хаоса в этой проверке». Так как к моменту добавления «Непокорства» вы уже вытянули жетон хаоса в этой проверке, вы не можете использовать свойство данной карты. Тем не менее «Непокорство» уровня 2 (198) работает в описанной ситуации.

Символ дополнения

Все карты данного дополнения отмечены этим символом перед порядковым номером:



Русское издание: ООО «Мир Хобби» • Общее руководство: Михаил Акулов • Руководство производством: Иван Попов • Директор издательского департамента: Александр Киселев • Главный редактор: Валентин Матюша • Заместитель главного редактора: Анастасия Егорова • Переводчик: Сергей Вакуленко • Редактор: Петр Тюленев • Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой • Дизайнер-верстальщик: Евгений Сарнецкий • Корректоры: Ольга Португалова, Мария Шульгина • Вычитка: Елена Ворноскова • Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов • Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

© 2022 ООО «Мир Хобби».
Все права защищены. Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.
Версия правил 1.0



Создатели игры

Авторы дополнения: М. Дж. Ньюман при участии Джереми Цвиерна

Продюсер: Калли Оливернус

Редактор: Б. Д. Флори

Корректор: Джеремайя Дж. Шоу

Менеджер по карточным играм: Джим Картрайт

Сюжетная группа «Ужаса Аркхэма»: Кара Сентелл-Данк и Фил Генри

Дизайнер дополнения: Нил У. Расмуссен

Координатор дизайна: Джозеф Д. Олсон

Руководящий дизайнер: Кристофер Хош

Автор иллюстрации на коробке: Александр Карч

Арт-директор: Джефф Ли Джонсон

Руководящий арт-директор: Тони Братт

Координаторы контроля качества: Эндрю Джаниба и Зак Тьюальтомас

Менеджеры производства: Джастин Энгер и Джейсон Глоу

Креативный дизайнер: Брайан Шомбург

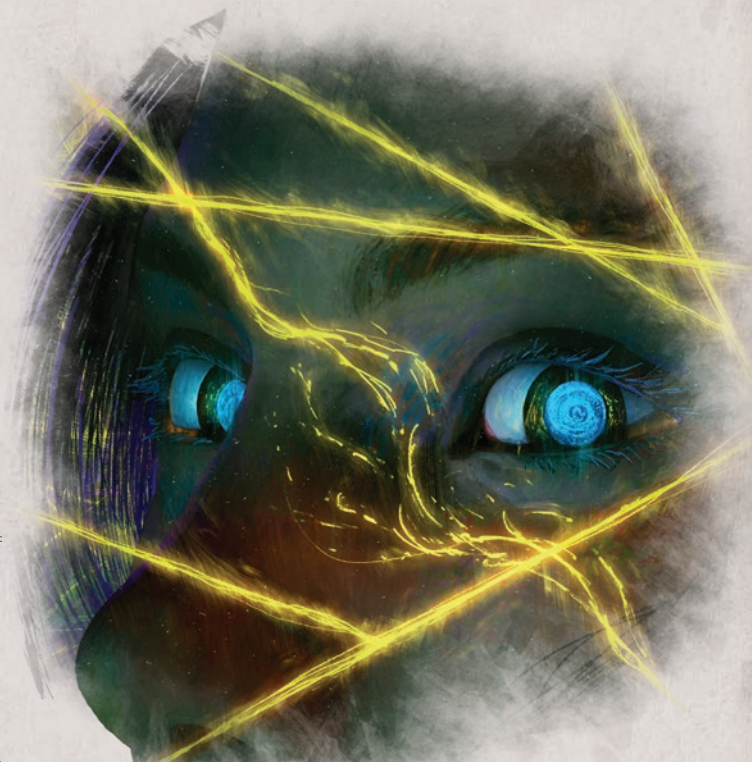
Старший проектный менеджер: Джон Франц-Вихлач

Вице-президент по разработке: Крис Гербер

Исполнительный разработчик: Нэйт Френч

Глава студии: Эндрю Наваро

Игру тестировали: Коди Андерсон, Далия Берковиц, Дэйн Бикотт, Джо Билеки, Кэди Билеки, Джон Бэгли, Юйчи Ван, Шелли Даниэле, Андреа дельАньезе, Род Джордан, Дэн Жиллетт, Джейкоб Карнин, Джозеф Кеннеди, Райли Колби, Грегуар Лефевр, Гэри Ли, Кенни Линг, Брайан Льюис, Джейми Льюис, Кевин Макленитен, Эрик Мейерс, Адам Нельсон, Реббека Нельсон, Джош Пэрриш, Чед Реврман, Стивен Редман, Джим Робертс, Брук Робисон, Аарон Странк, Майк Странк, Бен Уилкинсон, Джейсон Уолден, Оуэн Уэлдон, Джулия Фаэта, Грант Флесланда, Джереми Фредин, Джозайя Харрист, Джеймс Хоуэлл, Авита Шарма, Винсент Шварц



© 2022 Fantasy Flight Games. Arkham Horror, Fantasy Flight Games, the FFG logo, Living Card Game, LCG, and the LCG logo are ® Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Actual components may vary from those shown. Made in Russia. No part of this product may be reproduced without specific permission. All rights reserved.

