

БОНАНЗА

САЖАЙ, МЕНЯЙ, ДАРИ, СОБИРАЙ... БОБЫ!

Автор игры: Уве Розенберг | Иллюстратор: Бьёрн Пертофт



ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Каждый игрок сажает бобы на своих полях, а затем пытается продать их с наибольшей выгодой. Чем больше бобов одного сорта игрок продаёт, тем больше золотых монет он получает. Цель игры – заработать как можно больше золотых монет, сажая, собирая и продавая бобы. Но сложность в том, что в руку не всегда приходят бобы нужного вам сорта. Лучший способ избавиться от ненужных бобов – поменяться с кем-нибудь или в крайнем случае подарить эти бобы... Осталось только уговорить других игроков на такую сделку!

КОМПОНЕНТЫ И ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Раздайте каждому игроку по одному планшету с полями. На одной стороне планшета – три поля, на другой – два поля:

При игре с тремя игроками используйте сторону планшета с тремя полями,

При игре с четырьмя или пятью игроками используйте сторону планшета с двумя полями.



для 3 игроков



для 4 – 5 игроков

Выберите первого игрока. Первый игрок берёт себе карту первого игрока. (Вторая карта первого игрока – запасная. Если она вам не нужна, уберите её в коробку.) Каждый игрок берёт себе карту-памятку с фазами хода (памятка для пятого игрока находится на обратной стороне запасной карты первого игрока).

В игре есть 104 карты с восемью различными сортами бобов. На каждой карте помимо названия и изображения самого боба указано общее количество всех имеющихся в игре бобов данного сорта.



Перемешайте все карты и раздайте каждому игроку по пять карт бобов вслепую.

Внимание!
Самое важное правило игры!
Нельзя менять порядок карт в руке, например, сортировать их по типу или как-то ещё. Карта, которую игрок получил первой, является первой картой в его руке и видна полностью. Игроки обязаны сажать бобы в том порядке, в котором они их получают. Когда игрок берёт новые карты, он должен брать их по одной за раз и каждую класть позади последней карты у него в руке.



Пример подготовки к игре с четырьмя игроками

Положите оставшиеся карты лицевой стороной вниз (золотой монетой вверх) в середину стола – это стопка, откуда игроки в дальнейшем будут брать новые карты. Рядом оставьте место для сбрасываемых карт («сброс»). Игроки будут складывать карты монет рядом с собой – стопка золотых монет (см. пример справа).

ХОД ИГРЫ

Первый игрок становится «активным игроком». Далее ход передаётся по часовой стрелке.

Важно: карта первого игрока не передаётся другим игрокам и остаётся до конца игры у первого игрока (см. «Конец игры»).

Важное правило посадки бобов:
На одно поле можно высаживать только бобы одного типа. Однако игрок может одновременно высадить бобы одного типа на разные поля. Карты бобов кладутся поверх друг друга, как показано на рисунке слева.

Активный игрок в свой ход выполняет следующие 4 фазы:

1. Сажает одну или две карты бобов из руки.
2. Открывает две карты бобов и дарит/обменивает бобы.
3. Сажает выменянные и открытые бобы.
4. Берёт три новые карты бобов.

Фаза 1: Сажаем бобы из руки

Игрок **обязан** выложить первую карту (которую видно целиком) в руке на одно из своих полей (см. примеры справа).



После этого игрок **может** выложить следующую карту (которая стала теперь первой в руке игрока) таким же образом, как и первую (см. примеры справа).



Игрок не может посадить третий боб в этой фазе своего хода.

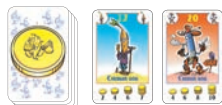
Таким образом, игрок либо сажает боб на пустое поле, либо высаживает боб на поле с бобами такого же типа, продолжая ряд.

Если игрок должен высадить боб, для которого у него нет места, то он обязан собрать и продать бобы на одном из своих полей (см. «Сбор урожая и продажа бобов»).

Если у активного игрока нет карт на руках в начале фазы 1, он просто пропускает эту фазу и сразу переходит к фазе 2.

Фаза 2: Открываем две карты и дарим/обмениваем бобы

Активный игрок берёт две верхние карты из стопки бобов и кладёт их лицом вверх на стол так, чтобы все игроки могли их видеть. Открытые карты принадлежат активному игроку: он может сохранить их, чтобы выложить в следующей фазе, или использовать их для обмена с другими игроками.



Пример 1: Артём открыл из стопки бобов Соевый боб и Синий боб. Он решил сохранить Синий боб, отложив его в сторону. Для Соевого боба у него нет места, поэтому он предложил другим игрокам обменять Соевый боб, спросив: «Кому-нибудь нужен Соевый боб? С удовольствием обменяю его на Красный боб!»



Правила дарения/обмена:

В обмене участвует только активный игрок и один из других игроков. Неактивные игроки не могут обмениваться между собой.

Активный игрок может дарить/обменивать любые карты с руки, а также две только что открытые карты из колоды.

Неактивные игроки могут дарить/обменивать только карты с руки.

Игрок не может дарить/обменивать карты, которые только что получил в результате дарения/обмена. Игрок должен отложить эти карты в сторону до следующей фазы хода.

Игрок не может дарить/обменивать уже выложенные на поле карты.

Игроки могут дарить/обменивать любое количество карт на любое количество карт бобов (например, два Синих боба на один Зелёный).

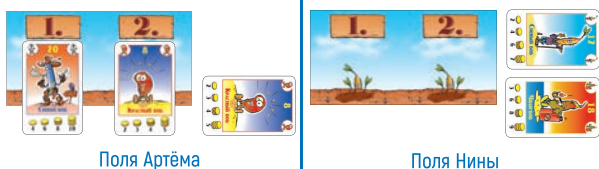
Пример 2: Никто не хочет обменяться с Артёмом, поэтому теперь к Соевому бобу он предлагает ещё и карту из руки: «Хорошо, тогда я меняю открытую карту Соевого боба и карту Чили-боба с руки на карту Красного боба».



Важно: Игрокам запрещено менять последовательность карт в руке, но они могут менять или дарить любые из них. Чтобы соблюсти это правило, вытаскивайте карту из руки для обмена или дарения только после того, как второй игрок согласился на обмен или принял дар.

Отложите в сторону карты, которые вы получили в результате дарения/обмена. Поверните их горизонтально. Не добавляйте их к картам в руке!

Пример 3: Нина согласилась поменять свой Красный боб на Соевый боб и Чили-боб Артёма. Артём выложил карту Красного боба горизонтально в стороне от своих полей. Нина тоже откладывает в сторону карты Соевого боба и Чили-боба.



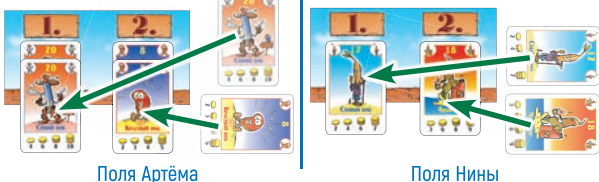
Важно: Помимо обмена игроки могут также дарить карты бобов другим игрокам. Подарок принимать необязательно. Игрок сначала должен сделать предложение о подарке и получить его подтверждение, а уже потом вытаскивать карту из руки. Если другой игрок отказывается принимать карты, то игрок оставляет карты в руке.

Игрок может продолжать дарение/обмен карт с руки после того, как две открытые карты из колоды были отложены в сторону, подарены или обменяны. Текущая фаза заканчивается, когда активный игрок не может или не хочет больше дарить или обменивать карты.

Фаза 3: Сажаем выменянные и полученные в дар бобы

Все игроки должны выложить на поля карты, которые они получили при обмене или в подарок. Активный игрок также выкладывает взятые из колоды и оставленные у себя карты. Порядок посадки бобов может быть любым, главное – они все должны быть посажены.

Пример 4: Артём сажает Синий боб, который он сохранил, на своём первом поле, а Красный боб, который он обменял в предыдущей фазе, на втором поле. Нина также сажает Соевый боб и Чили-боб, которые она получила от Артёма, на своих двух полях.



Если игрок должен посадить боб, сорт которого не совпадает ни с одним из имеющихся на его полях, то он обязан найти свободное поле под посадку. Для этого ему придётся собрать урожай бобов на одном из имеющихся полей (см. «Сбор урожая и продажа бобов»). Затем игрок может продолжить сажать бобы.

Фаза 4: Тянем три карты из колоды

Игрок берёт три карты из стопки карт бобов по одной, помещая каждую карту позади всех остальных у себя в руке – обязательно строго в том порядке, в котором вытащил. После того как активный игрок набрал три карты из стопки бобов, его ход заканчивается. Ход переходит к игроку слева.



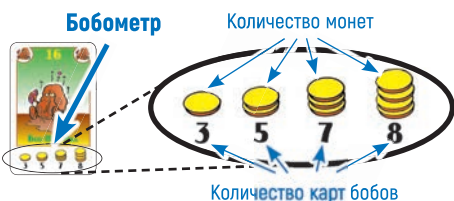
СБОР УРОЖАЯ И ПРОДАЖА БОБОВ

Игрок может собирать урожай бобов со своих полей в любой момент игры, даже когда он не является активным игроком.

Когда игрок продаёт бобы с одного из своих полей, он обязан продать все бобы с этого поля. Чтобы сделать это, игрок сначала считает карты бобов на этом поле, а затем с помощью бобометра, изображённого в нижней части продаваемых карт, определяет, сколько золотых монет он зарабатывает на этой продаже.

Важно: игрок может не получить ни одной монеты за продажу бобов.

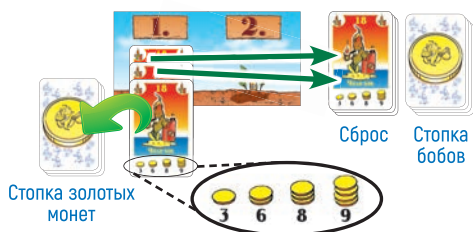
Бобометр на Бобе-Вонючке показывает: если игрок продаёт один или два Боба-Вонючки, то он не получает за них монет. За три или четыре Боба-Вонючки игрок заработает 1 золотую монету. За пять или шесть Бобов-Вонючек игрок получит 2 монеты, за семь бобов – 3 монеты, а за восемь и больше Бобов-Вонючек – 4 монеты.



Когда игрок продаёт бобы, он должен следовать шагам:

- 1 Подсчитать количество карт бобов на поле, с которого он хочет собрать урожай.
- 2 Определить с помощью бобометра на собираемом сорте бобов, сколько золотых монет он заработает на этой продаже.
- 3 Перевернуть столько карт бобов на обратную сторону (будет видна рубашка с монетой), сколько монет он получит за их продажу.
- 4 Положить эти карты в свою стопку золотых монет, а остальные карты проданных бобов, не превратившихся в монеты, положить лицом вверх в стопку сброса.
- 5 Игрок должен продать все бобы с поля – после сбора урожая на поле не должно остаться ни одной карты боба.

Пример 5: У Кирилла на одном из его полей есть три Чили-боба. Бобометр показывает, что за продажу трёх Чили-бобов Кирилл получит 1 монету. Кирилл переворачивает одну карту стороной с монетой вверх и кладёт её в стопку золотых монет. Оставшиеся две карты Чили-бобов Кирилл кладёт в сброс.



Правило продажи бобов



Когда игрок продаёт бобы с бобового поля, он может выбрать любое поле с двумя или более картами бобов. Игрок не может продавать бобы с поля, на котором у него посажен только один боб, кроме случая, когда все поля игрока имеют только по одной карте – в этом случае он может выбрать, карту с какого поля продать.

ЕСЛИ В СТОПКЕ БОБОВ ЗАКОНЧИЛИСЬ КАРТЫ

Если в стопке бобов закончились карты, перемешайте карты в сбросе и сформируйте новую стопку карт бобов.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда карты в стопке заканчиваются в третий раз. Если это произошло во время Фазы 2 во время обмена бобов, игра продолжается до конца третьей фазы хода текущего активного игрока. Если из-за нехватки карт игрок не может открыть две карты – он открывает одну. Если карты в стопке закончились во время четвёртой фазы хода, игра прекращается немедленно.

В конце игры участники откладывают оставшиеся у них на руках карты в сторону, а затем собирают и продают урожай бобов со своих полей. Игрок, у которого по итогам игры больше всех монет, становится победителем. Если несколько игроков имеют равное количество монет, победителем признаётся тот из них, кто сидит дальше всех от первого игрока, если двигаться в направлении часовой стрелки.



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach, MCMXCVII, MMXVI
www.amigo-spiele.de



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!



Редакторы: Анастасия Ермакова, Мария Кравченко
Дизайн и вёрстка: Анна Медведева

Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.