

Челюсти

Правила игры

«Челюсти» – ужасно весёлая командная игра, где вы выполняете разные странные задания с капой во рту. Все эти задания могут показаться простыми, но стоит вам надеть капу, как простые вещи становятся настоящим вызовом!

Цель игры

Вы победите, если в конце игры у вас окажется больше всего очков, которые вы будете получать за выполнение заданий.

Состав

- 4 капы, которые вставляются в рот и всё усложняют.
- 51 карта с заданиями, которые нужно выполнить.



 2–4 игроков

 От 16 лет

 Партия 15 минут

 Объясняется за 30 секунд

Смешная и быстрая

Это стоит снимать

Партию хочется повторить

- 4 карты «Реванш», на случай если что-то не получилось с первого раза.



- Правила, вы как раз держите их в руках.

Подготовка

Приготовьте листок бумаги и ручку для каждого игрока. Для подсчёта очков напишите на отдельном листке бумаги имена всех игроков. Перемешайте карты с заданиями и положите их в колоду на стол. Раздайте каждому игроку по капе и по карте «Реванш». Положите рядом секундомер (телефон с секундомером).

Теперь вы можете начать играть, иногда заглядывая в правила.

Как надеть капу



Ход

Самый младший игрок берёт верхнюю карту с заданием из колоды. Этот игрок должен надеть капу и выполнить задание. Вы можете выбрать любое задание с карты и зачитать его только один раз, никаких вторых попыток!

В картах вы можете встретить такие типы заданий:

- Если у карты красная рамка, то это испытание. Бросьте вызов другому игроку. Этот игрок должен надеть капу. Теперь вы и этот игрок стараетесь как можно быстрее выполнить задание, написанное на карте. Победивший игрок получает указанное на карте количество очков.



- Если у карты зелёная рамка, выполните указанное задание в одиночку. Если вы сможете выполнить задание, вы получаете указанное на карте количество очков.



- Если у карты жёлтая рамка, выполните указанное задание, остальные игроки должны записать ответ на листке бумаги. Кто-то из игроков записал правильный ответ? Тогда вы и все угадавшие игроки получаете указанное на карте количество очков.



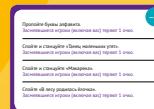
- Если у карты синяя рамка, выполните задание. Игрок слева от вас делает одно предположение. Если предположение было неверно, следующий игрок пытается угадать и так далее, пока каждый игрок не сделает по одной догадке. Кто-то из игроков дал правильный ответ? Тогда вы и этот игрок получаете указанное на карте количество очков.



- Если у карты оранжевая рамка, все игроки имеют право один раз выкрикнуть догадку. Кто-то из игроков дал правильный ответ? Тогда вы и этот игрок получаете указанное на карте количество очков.



- Если у карты фиолетовая рамка, выполните задание, как указано на карте.



Реванш

Вы провалили испытание с красной рамкой? Используйте карту «Реванш» и повторите испытание. Победивший в испытании игрок получает указанное на карте количество очков.

Капа

Если сейчас не ваш ход, и вас никто не вызывал, то можете снять вашу капу.

Победитель

Круг заканчивается, когда каждый игрок взял по одной карте. Игра заканчивается после 4 кругов. Побеждает игрок с большим количеством очков.

Игра сочетается с...



«Бумом», «Пятницей» и «Крокодилом» – попробуйте объяснять слова с капой.

*Для соблюдения гигиенических норм промывайте и высушивайте все капы после каждой игры.



Авторы игры team identity games. Над локализацией работали: Дмитрий Кибкало, Сергей Абульманов, Тихон Фисейский, Дмитрий Чулкин, Максим Половцев, Анна Половцева, Любовь Савельева, Ирина Соболев, Екатерина Безалепкина, Павел Корнилов, Лилия Коваль, Анна Загребельная, HalBer. ©2017 Identity games. © Издание на русском языке. ООО «Магеллан», 2017. 117342, Россия, Москва, улица Бултерова, дом 17Б, помещение X1, комната 139. Телефон +7 (926) 522-19-31. Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.

