

Правила игры

Об игре

Данетки — это загадочные истории. Сначала вы знаете совсем немного. Мастеров наказали за безупречно выполненную работу. Фермер поставил на своём поле пятиметровые стулья. Детектив раскрыл преступление, пролив воду на землю. Чтобы понять, что произошло и почему, вам нужно задавать правильные вопросы ведущему. А он может отвечать только «да» или «нет».

В этом подарочном наборе — 63 истории, которых вы не встретите в других «Данетках» компактной серии. А также соревновательный режим — надо разгадать данетку как можно скорее, чтобы получить больше очков. При этом подсказки от ведущего отнимают очки. Игра получается быстрее, напряжённее и круто разминает мозги.

Состав:

63 карты с данетками.
Правила, которые вы держите в руках.



Ход игры

Вам нужно разгадать загадочную историю: понять, что случилось и почему. И сделать это как можно быстрее, чтобы получить больше очков. Каждый из вас может задать ведущему по четыре вопроса до конца партии. Формулируйте их так, чтобы ответ ведущего — «да», «нет» или «неважно» — привёл вас к верному ответу. Победит тот, кто наберёт больше всех очков за разгаданные данетки. Теперь вы можете начать играть, попутно читая правила.

1. Выберите ведущего для первой данетки. Он будет отвечать на вопросы и давать подсказки.
2. Ведущий берёт любую данетку и читает её вслух. Теперь можете задавать ему вопросы. Такие, на которые можно ответить «да», «нет» или «неважно». Задавайте вопросы по очереди, начиная с игрока слева от ведущего.

Правила игры

3. После первого круга — то есть, когда каждый игрок задал по одному вопросу, ведущий зачитывает верхнюю подсказку с обратной стороны данетки. Начинается новый круг вопросов.
4. Продолжайте задавать вопросы, пока не разгадаете данетку. Следующую подсказку вы получите после второго круга вопросов. Ещё одну — после третьего. После четвёртого партия заканчивается — ваше время вышло.
5. Если вы до конца партии раскрыли загадочную историю, то получаете столько очков, сколько указано на данетке: четыре очка за лёгкую, пять за среднюю, шесть за сложную. Отнимите по одному очку за каждую подсказку от ведущего, которую он успел озвучить к тому времени. Вы можете записывать очки в блокноте или использовать монетки — как вам удобно.
6. Если никто не разгадал данетку, очки никому не достаются. Ведущий зачитывает ответ. Можете взять следующую данетку и начать заново.

Про подсказки:

Может случиться, что вы заранее, сами того не зная, озвучили подсказку с данетки: например, задали вопрос, который её содержит. Тогда ведущий эту подсказку пропускает и зачитывает следующую. А если на данетке уже не осталось неозвученных подсказок, ведущий придумывает свою.

Игра заканчивается при одном любом условии:

- Каждый игрок побыл ведущим.
- Вы сыграли 10 данеток.
- Один из игроков заработал 10 очков.
- Поезд прибыл на Курский вокзал.

Посчитайте очки — у кого больше, тот победил.

Также в этой серии вышли:

- Всякая всячина
- Детективные истории
- Случаи из жизни
- Юный детектив
- Страсти-мордасти



Продюсеры: Д. Кибкало, Т. Бокарев.
Художник А. Мазеина.
Текст: А. Притворский, А. Давыдова.
Разработка: Д. Чуликин, М. Половцев, А. Половцева.
Вёрстка: О. Карпова, С. Смуров.
Корректор К. Ларина

© ООО «Игрология», 2019.
© ООО «Магеллан Производство», 2020.
111033, Россия, Москва, ул. Золоторожский Вал, д. 11, стр. 9,
этаж 2, комн. 205.
Тел.: +7 (926) 523-40-74.
Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения
правообладателей запрещено