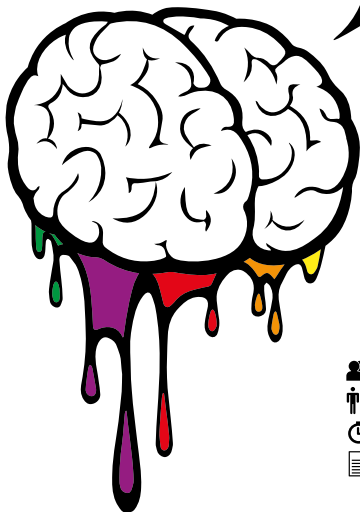






# ПРАВИЛА

**ФАК**  
МОЙ МОЗГ



-  3–8 игроков
-  От 18 лет
-  Партия 15 минут
-  Объясняется за минуту

## Вместе весело лажать

Эта игра взорвёт вам мозг: нужно будет говорить «красный», когда написано «синий», или говорить «зелёный», когда написано «оранжевый». А, и иногда ещё материться.

Каждый ход вы выкладываете карту из своей колоды и быстро называете её цвет. Ошибётесь — у вас прибавится карт. Победит тот, кто первым избавится от всех своих карт.

Скорее всего, вы будете много ошибаться, особенно поначалу — и это нормально. Лажать будут все, в этом и веселье! В игре много разных мозголомающих режимов, пробуйте что угодно и в любом сочетании.

В основе игры — эффект Струпа, когда цвет слова не совпадает с самим словом. Эффект используют в психологических тестах, чтобы проверить гибкость когнитивного мышления.

### Состав:



- 60 цветных карт — некоторые из них с ругательствами.
- Четыре карты правил — лежат на столе и напоминают, как нужно называть карты.
- Правила игры — их вы сейчас читаете.

## Подготовка

1. Найдите в колоде четыре карты правил – у них чёрные рубашки. Положите их в ряд, чтобы всем было видно. Прочитайте их сейчас. Это правила, по которым нужно называть карты. Они будут лежать тут до конца игры.
2. Найдите в колоде все карты с ругательствами (они идут сразу после четырёх карт правил) – вы можете убрать из игры какие-нибудь ругательства, которые вам совсем не по вкусу. Все остальные перемешайте с цветными картами как следует.
3. Разделите колоду примерно поровну между всеми игроками. Свою колоду положите перед собой лицом вниз, не смотрите её и не перемешивайте. Где-нибудь в центре стола оставьте место для общей колоды – сюда вы будете класть карты и называть их.



Всё, вы готовы начать играть, на ходу читая правила. Первым ходит тот, кто раздавал карты, после него ходите по очереди по часовой стрелке.

## Ход игры

1. Возьмите верхнюю карту в своей колоде и положите в центр стола лицом вверх. Сразу назовите её по правилам, которые выложили в подготовке. Называть нужно быстро – у вас максимум три секунды, чтобы сообразить. Остальные молчат, но могут шлёпнуть по общей колоде, если вы назвали карту неверно или затягиваете с ответом.

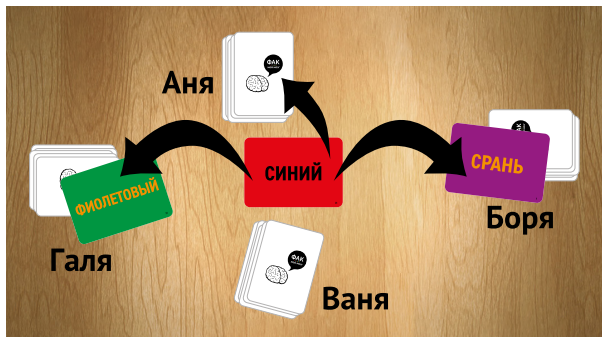


*Например, Ваня выкладывает карту и говорит: «Красный!».*

2. Дальше два пути:
  - Вы ответили быстро и правильно: передайте ход следующему игроку. Если вы ошиблись, но никто не заметил и не шлёпнул по колоде, то просто играйте дальше.
  - Вы затупили, и другой игрок шлёпнул по общей колоде: кто сделал это первым, раздаёт другим игрокам одну или две верхних карты в общей колоде как захочет. Эти карты

игроки кладут под низ своей колоды. Всю оставшуюся общую колоду (если в ней что-то осталось) вы забираете под низ своей колоды — за то, что не справились с ответом.

После этого вы ходите ещё раз. Уж в этот раз не лажайте!



*Например, Аня в свой ход замешкалась. Остальные шлёпнули по карте — Ваня был первым. Ваня отдаёт одну карту Гале, вторую карту Боре. Аня забирает себе всю оставшуюся колоду — а это всего одна карта. После этого Аня ходит ещё раз.*

## Конец игры

Играйте, пока кто-то не избавится от всех карт: он молодец и победитель!

Вот вы и освоили базовые правила. Давайте теперь добавим жести в игру? Дальше перечислены разные дополнительные правила. Можно добавить в игру одно или несколько.

## **Правило «Покажи»**

1. В начале игры все вместе выберите одно из ругательств на картах — самое любимое или самое сочное.
2. Допустим, вы выбрали «хуяк». Дальше происходит вот что. Каждый раз, когда кто-то открывает карту «хуяк»:
  - Если слово чёрное, назовите цвет фона.
  - Если слово цветное, скажите: «Хуяк», — и тут же покажите пальцем на другого игрока. Этот игрок забирает себе всю общую колоду. Но если вы замешкаетесь, ошибётесь, покажете на игрока с опозданием — забирайте колоду себе!

## **Правило «Дурачок»**

Если вы замешкались или ошиблись на карте «хуяк», все остальные игроки должны отдать вам по одной карте из своих колод.

## **Правило «Скорострел»**

Если все согласны, что кто-то шлёпнул по картам слишком рано и не оставил игроку даже шанса ответить, то торопыга должен забрать всю общую колоду себе.

## **Правило «Балабол»**

В ходе игры выкрикивайте любые цвета невпопад, чтобы сбить текущего игрока с толку. Только имейте в виду, что так можно и допиздеться: чем больше вы мешаете другим, тем сложнее вам будет сориентироваться в свой ход!

## **Правило «Хер там»**

Уберите из игры карты правил — в этом режиме не нужно называть карты. Раздайте всем по восемь случайных карт. Можете смотреть все свои карты, но не показывайте их другим.

Оставшиеся карты положите где-нибудь рядом колодой лицом вниз — отсюда вы будете брать карты.

По очереди выкладываете в центр стола по одной карте так, чтобы ваша карта совпадала с картой предыдущего игрока — по цвету фона или слову на карте. Если выложить нечего, возьмите из колоды карту и передайте ход.

Если вы выкладываете карту с ругательством, то:

Ругательство	Правило
<b>Жопа</b>	Поменяйте направление игры.
<b>Срань</b>	Следующий игрок пропускает ход.
<b>Хуяк</b>	Возьмите две карты из колоды.
<b>Пиздец</b>	Возьмите четыре карты из колоды.
<b>Блять</b>	Все игроки отдают следующему игроку по одной карте из своих колод.
<b>Второе «блять» подряд</b>	Если следующий игрок тоже сыграет карту «блять», то следующий за ним игрок (третий по счёту) берёт десять карт из колоды.
<b>Третье «блять» подряд</b>	Если третий игрок тоже сыграет карту «блять», то он сможет выбрать любого игрока, который возьмёт десять карт из колоды.
<b>Ебать</b>	Универсальная карта (сами решите, какого она цвета). Эту карту можно выложить ещё и для того, чтобы отменить эффект любой другой карты (например, «срани» или третьего «блять» подряд).

Если закончится колода, из которой вы берёте карты, перемешайте все карты в центре стола и положите неподалёку лицом вниз — вот и готова новая колода.

Победит тот, кто первым избавится от своих карт.

## **Правило «Едрёна кочерыжка»**

Когда открывается вторая карта любого ругательства подряд, каждый игрок должен поставить большой палец на край стола. Тот, кто сделает это последним, забирает себе всю общую колоду.

## **Правило «Неженка»**

Когда открываете карту с ругательством (кроме «блять»), называйте его приличный аналог. Например, вместо «хуяк» можно сказать «пенис» или «нефритовый стержень». Повторяться нельзя до конца игры.

Автор и художник Бела Инкстер.

Локализация игры

Разработка: Максим Половцев, Анна Половцева,

Дмитрий Чупикин, Анна Давыдова.

Дизайн и вёрстка Евгений Загатин.

Корректор Ксения Ларина.

© Inkster Pty Ltd. Все права защищены.

© Издание на русском языке.

ООО «Магеллан Производство», 2021.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт – давайте играть!