

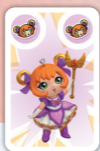
ПРАВИЛА ИГРЫ

ГАЧА

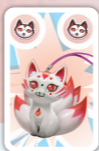
КАРТОЧНАЯ ИГРА ДЛЯ ТЕХ,
КТО ЛЮБИТ СЮРПРИЗЫ

СОСТАВ ИГРЫ

75 гача-карт:



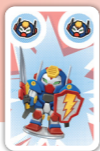
15 волшебниц



15 кичунэ



15 редисок
(дайкон)



15 ме́хов



15 суши



Оборот

35 карт наград



Оборот

16 жетонов бонусов



Оборот

ЦЕЛЬ ИГРЫ

В этой игре вам предстоит собирать фигурки гача: они представлены **гача-картами**, чтобы обменять их на **карты наград**, приносящие победные очки и **жетоны бонусов**. Побеждает тот, кто наберёт больше всех победных очков.

На рубашках гача-карт изображено несколько фигурок, одна из которых будет на лицевой стороне. Как и в случае с покупкой в реальном гасяпоне, вы узнаете, какая фигурка вам досталась, только «открыв капсулу», т. е. перевернув карту.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Перемешайте все гача-карты и раздайте каждому игроку 4 карты лицевой стороной вниз. Вы можете смотреть свои карты, но не показывайте их другим игрокам. Оставшиеся гача-карты разделите на 4 примерно одинаковые стопки. Положите их в центре стола лицевой стороной вниз и оставьте слева место для сброса.

2 Отберите карты наград, которые будут использоваться в партии. Количество карт зависит от количества игроков.

6 игроков: все карты

5 игроков: карты без обозначений и карты с обозначением **5+** в нижнем правом углу

4 игрока или меньше: карты без обозначений

Перемешайте отобранные карты и сложите стопкой лицевой стороной вниз ниже стопок гача-карт. Раскройте 4 верхние карты из получившейся колоды и выложите их лицевой стороной вверх. Это **рынок наград**.

Важно: на рынке наград всегда должно быть 4 карты.

3 Отберите жетоны бонусов, которые будут использоваться в партии: вы можете выбрать их сами или отобрать их случайным образом. Количество жетонов зависит от количества игроков, участвующих в партии.

2 игрока: 5 жетонов

3 игрока: 6 жетонов

4 игрока: 8 жетонов

5 игроков: 10 жетонов

6 игроков: 12 жетонов

Перемешайте жетоны бонусов и выложите лицевой стороной вниз ниже рынка. Это **запас жетонов бонусов**.



Пример подготовки к игре на трёх участников

- 4** Первым игроком становится участник, который смотрел больше всего аниме. Право хода передаётся по часовой стрелке.



ХОД ИГРЫ

В свой ход вы можете выполнить **одно** из следующих действий:

A Взять 2 гача-карты

Возьмите на руку 2 гача-карты с верха одной или двух стопок.

Если одна из стопок закончилась, разделите самую большую из оставшихся стопок примерно пополам и одну из половин положите на место закончившейся стопки. Если необходимо восполнить сразу несколько стопок и это невозможно сделать описанным выше способом, выполните следующие шаги:

- *отложите верхние карты оставшихся стопок;*
- *остальные карты перемешайте со стопкой сброса;*
- *разделите получившуюся колоду на 4 новые стопки;*
- *верните на верх новых стопок отложенные верхние карты закончившихся стопок.*



Б Получить карту награды


Если у вас на руке есть набор из гача-карт, изображённый на одной из 4 открытых карт наград, сбросьте эти гача-карты и положите соответствующую карту награды перед собой лицевой стороной вверх. Раскройте из колоды наград новую карту и выложите её на рынок взамен полученной.

Важно: на одной гача-карте всегда изображена только 1 фигурка, т. е. если на карте награды изображено 2 фигурки то, чтобы получить её, вы должны собрать набор из двух карт.

Карты наград с гача-джокерами



На некоторых картах наград изображён  — это символ **гача-джокера**. Он означает, что в набор для получения этой карты входит одна или несколько гача-карт, которые вы выбираете на свой вкус. Например, чтобы получить карту с  (см. иллюстрацию выше), вам надо сбросить следующие гача-карты: 1 мёха, 1 волшебницу, 1 милую редиску и 1 карту на ваш выбор (абсолютно любую).

Важно: если между  стоит знак равенства, то все гача-карты, которые вы сбросите для её получения, должны быть **одинаковыми**.

Особый случай: чтобы получить карту награды, приносящую 12 очков (см. иллюстрацию выше), вы должны сбросить 2 одинаковые гача-карты + 3 одинаковые гача-карты или 5 одинаковых гача-карт.

Как получить **жетоны бонусов**?

Как только перед вами окажется 2 карты наград с символом половинки билета (любых цветов), вы **немедленно получаете** жетон бонуса: выберите любой из доступных жетонов и положите его на эти две карты наград (лицевой стороной вверх). **Эти карты больше не могут использоваться для получения жетонов бонусов.**

Если обе половинки билета одного цвета, дополнительно возьмите на руку 1 гача-карту из любой стопки.



Половинка голубого билета

Половинка разноцветного билета (считается за билет любого цвета)



Эффекты **жетонов бонусов**



Ещё один ход!

Можете немедленно совершить ещё 1 ход.



2 гача-джокера!

Этот жетон может заменить 2 любые гача-карты при получении карты награды. В конце игры считайте его за 2 любые гача-карты при финальном подсчёте очков, если вы не применяли этот эффект.

Как только вы применили эффект любого из описанных выше жетонов, переверните его лицевой стороной вниз: вы **больше не можете** его применять. Вы можете применить эффект жетона (или даже нескольких жетонов) в любой свой ход после его получения.



3 очка!

Этот жетон приносит 3 победных очка в конце игры.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда выполняется **любое** из трёх условий:

- запас жетонов бонусов пуст;
- закончилась колода наград;
- невозможно сформировать 4 стопки гача-карт.

Если в ваш ход выполнилось любое условие, вы совершаете ваш ход до конца, а затем все остальные игроки совершают по последнему ходу в порядке хода. Только после этого начинается подсчёт очков.

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Чтобы подсчитать победные очки, выполните следующие шаги:

- 1) сложите все победные очки за карты наград и соответствующие жетоны бонусов;
- 2) добавьте к полученному значению 1 победное очко за каждую гача-карту на руке и гача-джокер на **неиспользованных** жетонах бонусов.

Побеждает игрок, набравший наибольшее количество очков. При ничьей побеждает претендент с наибольшим количеством жетонов бонусов. Если и оно окажется равным, игроки делят победу.

Гача — это японские коллекционные фигурки из специального автомата (гасяпона), заключённые в прозрачные капсулы-шарики. Редкие экземпляры стоят очень дорого: например, встречаются позолоченные фигурки, и они — заветная мечта многих коллекционеров.



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Джейсон Левин

Художники: Кристин Алькуфф, Мигель Коимбра

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ

ООО «Магеллан Производство»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента:

Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Анастасия Егорова

Дополнительная вычитка: Павел Коврижкин

Переводчик: Анна Ахатова

Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Евгений Загатин

Корректор: Ольга Португалова

Лицензионный менеджер: Иван Гудзовский

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.


© 2023 BANKIIIZ. All rights reserved.


© 2023 ООО «Магеллан Производство».

Все права защищены.

Версия правил 1.0

Подписывайтесь на новости нашего издательства:

 t.me/magellanboardgames

 vk.com/magellanboardgames

И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!



МОСИГРА
mosigra.ru



Magellan
maglan.ru



Играть интересно
hobbyworld.ru



BANKIIIZ
EDITIONS
bankiiiz.com