

WORLD OF TANKS

ПОБЕДИТЕЛИ

Правила игры

Готовьтесь к танковым сражениям! В распоряжении каждого игрока будет ангар с техникой, и вам предстоит состязаться с соперниками в меткости, скорости и боевой мощи. Молниеносные решения и точный расчёт приведут вас к верной победе!

Состав игры:

- 48 карт;
- правила игры;
- 1 промо-карта для игры World of Tanks: Rush.

Подготовка к игре

Перетасуйте 48 карт техники и раздайте их игрокам поровну. Если останутся лишние карты, отложите их — они не будут участвовать в игре. Каждый игрок кладёт свои карты перед собой стопкой лицевой стороной вниз — это его ангар. Игрок не может смотреть, какие карты и в каком порядке лежат в его ангаре.

Партия состоит из череды сражений. В каждом сражении участвует по одной карте техники каждого игрока. Победитель сражения получает все карты, которые в нём участвовали.

В первом сражении лидером становится тот, кто последним видел настоящий танк. В следующих сражениях лидером становится тот, кто победил в предыдущем сражении.

Сражение

Каждый игрок берёт верхнюю карту из своего ангара, смотрит её, но не показывает соперникам. Лидер объявляет, по какому показателю будут сравниваться танки: по массе, мощности двигателя, максимальной скорости или скорости стрельбы. Затем все игроки показывают, какие карты у них на руках. Победителем сражения становится тот, у кого выше значение выбранного показателя. Победитель забирает все карты, которые участвовали в сражении, и кладёт под низ своего ангара в случайном порядке лицевой стороной вниз. Затем победитель становится лидером в следующем сражении.

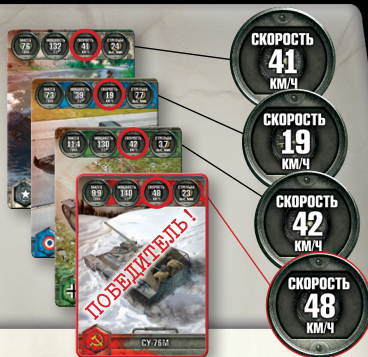
Пример

Играют Андрей, Борис, Василий и Геннадий. Каждый берёт верхнюю карту из своего ангара. Текущий лидер — Василий, ему достался лёгкий американский танк T1 Cunningham с неплохими показателями скорости стрельбы и максимальной скорости. Василий объявляет, что в этом сражении танки будут сравниваться по максимальной скорости.

Строение игровой карты



Все игроки открывают свои карты. Скорость танка Василия — 41 км/ч, у Андрея Renault BS со скоростью 19 км/ч, у Бориса — СУ-76М со скоростью 48 км/ч, а у Геннадия — Sturmpanzer 38(t) Grille со скоростью 42 км/ч. Наибольшая скорость у техники Бориса, он побеждает в сражении, забирает себе все четыре карты, перемешивает их и кладёт под низ своего ангара.



ПОВЕДА

Если в конце сражения у кого-то из игроков нет карт в ангаре, игра завершается. Каждый игрок подсчитывает, сколько карт у него в ангаре. В игре побеждает тот, у кого карт больше. В случае ничьей побеждает тот из претендентов, у кого больше карт одинаковой нации.

ПРИМЕР

После очередного сражения у Бориса не осталось карт в ангаре. Игра заканчивается. У Геннадия 14 карт в ангаре, а у Андрея и Василия — по 17 карт. У Андрея больше всего советской техники (6 карт), а у Василия — поровну британской и японской (по 4 карты). Андрей побеждает, поскольку ему удалось собрать в ангаре больше всего карт одной нации.

Андрей



Василий



ДОЛГАЯ ИГРА

Если игроки согласны, они могут продолжать игру до тех пор, пока не закончатся карты в ангарах у всех игроков, кроме одного. Этот игрок и станет абсолютным победителем. Однако такая битва может затянуться надолго, и выбывшим игрокам придётся ждать её окончания.

БЫСТРАЯ ИГРА

Если игроков двое или трое, для ускорения игры они могут раздать по 12 карт в ангар каждому, а оставшиеся карты убрать в коробку.

T-54

Кроме 48 карт техники для игры «World of Tanks: Победители», в этой коробке лежит уникальная карта «Т-54» для другой настольной игры в той же вселенной — World of Tanks: Rush (такую карту вы не найдёте ни в одном наборе World of Tanks: Rush). Если вы захотите сыграть с этой картой, просто замешайте «Т-54» в общую колоду техники World of Tanks: Rush.



ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

Автор идеи: Николай Пегасов 🐣 **Развитие игры:** Петр Тюленев 🐣 **Иллюстрации:** Wargaming.net, Александр Шалдин, Сергей Дулин, uildrim 🐣 **Оформление игры:** Сергей Дулин, Кристина Соозар, Иван Суховой 🐣 **Общее руководство:** Михаил Акулов, Иван Попов 🐣 **Руководство редакцией:** Владимир Сергеев 🐣 **Выпускающий редактор:** Александр Киселев
Корректор: Ольга Португалова 🐣 **Предпочатная подготовка:** Иван Суховой 🐣 **Игру тестировали:** Морфей де Кореллон, Константин Пономарев, Илья Семёнов

По вопросам издания игр пишите на адрес info@hobbyworld.ru с темой письма «Издание игры».

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

Версия правил: 1.1 🐣 World of Tanks R and ™ Wargaming.net LLP. 🐣 World of Tanks и логотип World of Tanks являются товарным знаком или зарегистрированным товарным знаком компании Wargaming.net LLP и используются по лицензии. 🐣 www.hobbyworld.ru

© 2016 ООО «Мир Хобби».

© 2016 Wargaming.net LLP (иллюстрации).



WARGAMING.NET
LET'S BATTLE



Играть интересно