

# Наздки и Катапульты

## ОСАДА!

### Дополнение

АВТОР ИГРЫ: Кристиан Фош РАЗРАБОТКА: Константин Кеворк, Анастасиос Григориадис  
ИЛЛЮСТРАЦИИ: Дамьен Маммолити ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН: Кристиан Фош, Луис Брюэ

НАД РУССКОЙ ВЕРСИЕЙ ИГРЫ РАБОТАЛИ: Ярослав Лушин, Даниил Яковенко, Полина Кудрявцева

## О ДОПОЛНЕНИИ

Дополнение «Осада» требует наличия базовой игры «Замки и катапульты».

Объедините компоненты базовой игры «Замки и катапульты» и дополнения «Осада». Для игры по стандартным правилам при подготовке каждый игрок выбирает клан и берёт соответствующие ему игровые компоненты: строительные блоки, ворота, парапеты, солдат (5 фигурок на одну партию), планшет, катапульту, баллисту и по одной карте действия каждого типа. В остальном подготовка и ход игры повторяют базовую. К игровым компонентам «строительные блоки», «ворота» и «парапеты» применяются одни и те же правила.

## СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ



## РЕЖИМ ОСАДЫ

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

**1** Расположите 2 планшета вплотную друг к другу. Затем, начиная с младшего игрока, по очереди выкладываете на поле по одному блоку, придерживаясь правил размещения блоков. Игроки должны использовать ВСЕ свои блоки и построить одну крепость в пределах объединённых планшетов.

**2** Начиная с самого младшего, каждый игрок по очереди выбирает себе орудие (катапульту или баллисту), получает в запас 3 снаряда и решает, какие 5 солдат станут его мишенью в этой партии. Именно их ему и предстоит выбить из крепости! Вы всегда должны выбирать солдат только одного цвета и типа (при игре вдвоём можете составлять смешанные отряды из разных героев одного цвета).

**3** Затем каждый по очереди размещает в крепости по одному своему солдату за раз (следуя правилам расстановки солдат). При этом 4 солдата помещаются в игровое поле, а 1 солдат — рядом с орудием игрока. Это поможет не забыть, какие фигурки вам надо сбить в этой партии. После размещения всех необходимых компонентов игроки отходят от построенной ими крепости на полтора метра.

Дополнение «Осада» вводит одноимённый режим игры, который позволяет увеличить количество игроков до четырёх.



### ХОД ИГРЫ

В режиме осады игроки должны придерживаться правил базовой игры, за исключением двух: 1) вы не используете карты действий, а значит, не будет разыгрываться и фаза тактики; и 2) в фазе обновления игрок забирает в свой запас все компоненты (строительные блоки и солдат) выбранного при подготовке цвета и типа, которые ему удалось сбить (подсказкой служит пятый солдат рядом с орудием), принадлежащего сопернику, он забирает эту фигурку в свой запас. Если вы сбиваете строительный блок не своего цвета, уберите его в коробку. В этом случае вы ДОПОЛНИТЕЛЬНО размещаете в крепости строительный блок из своего запаса (при наличии в вашем запасе хотя бы одного), придерживаясь правил размещения блоков. Игра заканчивается, как только один из игроков сбивает и переносит в свой запас всех солдат, которые были его мишенью в этой партии. Затем происходит подсчёт победных очков: 2 ПО за каждого солдата и 1 ПО за каждый строительный блок в вашем запасе. Игрок, набравший больше всех ПО, объявляется победителем!

Пример подсчёта ПО  
Вы получаете 10 ПО: 2 ПО за каждого солдата и 1 ПО за каждый строительный блок в вашем запасе.

## КАРТЫ ДЕЙСТВИЙ



**САБОТАЖ:** Положите эту карту перед орудием вашего соперника: теперь оно повреждено и не может быть использовано. В свой следующий ход соперник пропускает фазу выстрела, а затем сбрасывает эту карту.



**РЕМОТ:** Если перед вашим орудием лежит карта «Саботаж», сбросьте её. Теперь вы можете стрелять по обычным правилам, включая фазу выстрела текущего хода.



**ПЕРЕГОВОРЫ:** Сбросьте эту карту и возьмите на руку любую карту из вашего сброса. Затем вы можете разыграть карту действия с руки.



**ПОДКРЕПЛЕНИЕ:** Возьмите одного вашего солдата из коробки и разместите его в крепости, придерживаясь правил расстановки солдат.



**ДАЛЬНИЙ ВЫСТРЕЛ:** После фазы выстрела разместите орудие позади вашего планшета на расстоянии 1 от него. Теперь зарядите орудие и выстрелите снова!

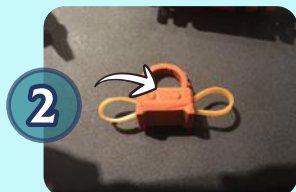


**ЛЁГКИЙ ИСПУГ:** Положите эту карту перед собой лицом вверх. В следующий раз, когда вы должны будете убрать своего солдата в коробку, не выполняйте это действие. Вместо этого разместите сбитого солдата в крепости еще раз, следуя правилам расстановки солдат. Затем сбросьте эту карту.

## СБОРКА БАЛЛИСТЫ



**1** Выложите части баллисты на ровную поверхность и достаньте из коробки эластичную ленту.



**2** Продените эластичную ленту через салазки так, как показано на фотографии.



**3** Поместите салазки в жёлоб рамы и вытяните концы эластичной ленты через его боковые отверстия. Затем закрепите концы на раме так, чтобы лента находилась под натяжением.



**4** Посмотрите, как это должно выглядеть. Наконец, поставьте раму на основание. Баллиста готова!



**5** Вы можете найти видео со сборкой на [www.vesuviusmedia.com/catapultkingdoms](http://www.vesuviusmedia.com/catapultkingdoms)