

ПРОЧИТАЙТЕ ЭТО, ПРЕЖДЕ ЧЕМ ИЗУЧАТЬ ОСТАЛЬНОЕ СОДЕРЖИМОЕ КОРОБКИ!

«Демиург» — это игра с механикой «наследие». Принимаемые в ходе игры решения будут влиять на всю кампанию. Вы будете необратимо изменять игровые компоненты с помощью надписей и наклеек. В правилах игры мы расскажем всё, что нужно знать перед началом кампании.

Не открывайте коробки сценариев! Они содержат уникальные игровые компоненты для конкретных сценариев.

ЛИСТЫ НАКЛЕЕК

Не просматривайте наклейки, спрятанные в конверте, пока об этом не попросит игра. Они используются для изменения игровых компонентов и правил. Если игра предписывает разместить новую наклейку правил, прочитайте её текст вслух, чтобы все усвоили новое правило.



ВВЕДЕНИЕ

Ваша истинная природа не сразу дала о себе знать. С возрастом вы осознавали, что ваша сила и ум превосходят возможности обычных людей. Вы совершали подвиги, недоступные смертным, и люди стали догадываться, что в вас течёт не только человеческая кровь.

Теперь вы точно знаете — один из ваших родителей был богом! Уже давно вас мучают странные сны: огромное старое дерево, которое гниёт и разваливается; окружающие вас прекрасные боги, которые секунду спустя начинают сражаться друг с другом не на жизнь, а на смерть. Но у всех этих снов есть кое-что общее: женщина с белоснежными волосами, которая наставляет и направляет вас.

Наконец вы оказались в Дельфах — городе, где живёт оракул по имени Пифия. Всех вас привели сюда разные дороги. Кто-то прибыл верхом из другого греческого города, а кто-то приплыл на драккаре из далёких северных земель. Как бы то ни было, вас всех объединяет одно: трепетное волнение перед встречей с той, кто призвала вас сюда в загадочных видениях.

