

ПРАВИЛА ИГРЫ



Авторы игры: Дени Бланшо, Жак Коттро при участии команды Play Factory (Жан-Франсуа Адреани, Туссен Бенедетти, Гиом Жиль-Нав, Игорь Полушин).



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте <http://lifestyleltd.ru/authors/>

Что такое Доббль?

Доббль — это 30 карточек, на каждой карточке по 6 символов, и только один из них совпадает с символом на другой карточке. Ваша задача — найти его.

Перед игрой...

Если вы никогда не играли или играете с людьми, которые не играли в **Доббль**, вытяните две любые карточки и положите их лицевой стороной вверх на стол перед всеми игроками. Найдите символ, который присутствует на обеих карточках (одинаковая форма, одинаковые цвета, только размер может различаться). Первый, кто найдёт совпадающий символ, громко его называет и затем вытягивает две новые карточки, которые кладёт на стол лицевой стороной вверх. Продолжайте так до тех пор, пока каждый игрок не поймёт, что между двумя карточками существует только один совпадающий символ. Теперь вы знаете, как играть в **Доббль**!

Цель игры

В любой мини-игре вам всегда нужно быть самым внимательным, чтобы раньше других найти символ, совпадающий на двух карточках, и громко его назвать.

Мини-игры

Доббль — это серия мини-игр на быстроту реакции, в которых все участники играют одновременно. Вы можете играть в мини-игры в определённом порядке, произвольно, или можете играть в одну и ту же мини-игру снова и снова. Важно лишь то, что вы получаете удовольствие! Перед началом прочтите правила выбранной мини-игры всем игрокам. Не забудьте провести пробный раунд, чтобы каждый игрок понял правила. Игрок, выигравший больше всего мини-игр, становится абсолютным чемпионом.

Спорный момент

Выигрывает тот, кто первым назвал общий символ! Если игроки назвали символ одновременно, выигрывает тот, кто первым взял карточку себе или сбросил её.

Ничья

В конце мини-игры игроки, набравшие одинаковое количество карточек, играют друг против друга (или играют один раунд любой мини-игры, если таких игроков больше двух). Каждый берёт карточку и переворачивает её одновременно с противником. Первый, кто обнаружит совпадающий символ и назовёт его, выигрывает дуэль.

ПРИМЕРЫ СИМВОЛОВ

 Баба-яга	 Заяц	 Жар-птица	 Клубок	 Лиса	 Сапоги-скороходы
 Богатырь	 Змей Горыныч	 Колобок	 Медведь	 Русалка	 Золотое яйцо
 Машенька	 Золотая рыбка	 Конёк-Горбунук	 Мышка	 Царевна-лягушка	 Зеркальце
 Дед Мороз	 Избушка	 Кот учёный	 Петушок	 Золотой ключик	 Серый волк
 Снегурочка	 Берёзка	 Кощей	 Печь	 Щука	 Репка
		 Курочка Ряба			

МИНИ-ИГРА №1

ПРЯТКИ

1) Подготовка: разложите по 4 карточки лицом вверх перед каждым игроком (или по 6 карточек, в зависимости от возраста игроков). Одну карточку положите лицом вниз в центр стола. Оставшиеся карточки уберите в коробку.

2) Цель игры: первым перевернуть все свои карточки лицом вниз.

Пример:
подготовка к игре вдвоем.



3) Правила: переверните карточку в центре стола. Теперь каждый игрок старается первым найти символ на одной из своих карточек, совпадающий с символом на карточке в центре стола. Как только игрок находит такой символ, он называет его и переворачивает свою карточку с этим символом лицом вниз.

4) Конец мини-игры: побеждает игрок, который первым перевернул все свои карточки лицом вниз.



МИНИ-ИГРА №2

ГОРОШЕК

1) Подготовка: разложите по 4 карточки лицом вверх перед каждым игроком (или по 6 карточек, в зависимости от возраста игроков). Одну карточку положите лицом вниз в центр стола. Оставшиеся карточки уберите в коробку.

2) Цель игры: первым избавиться от всех своих карт.

Пример:
подготовка к игре вдвоем.



3) Правила: переверните карточку в центре стола. Теперь каждый игрок старается первым найти символ на одной из своих карточек, совпадающий с символом на центральной карточке. Как только игрок находит такой символ, он называет его и помещает свою карточку на карточку в центре стола. Теперь игроки будут сравнивать эту новую карточку с карточками перед собой. Игра продолжается до тех пор, пока перед одним из игроков не закончатся карточки.

4) Конец мини-игры: побеждает игрок, первым избавившийся от всех своих карточек.



МИНИ-ИГРА №3

РАЗБЕРИ БАШНЮ

1) Подготовка: перетасуйте карточки, положите по одной карточке лицом вниз перед каждым игроком. Оставшиеся карточки положите в центр стола лицом вверх в виде стопки.

2) Цель игры: собрать больше всех карточек.

Пример:
подготовка к игре втроем.



3) Правила: игроки одновременно переворачивают свои карточки лицом вверх и стараются быстрее всех найти символ на своей карточке, совпадающий с символом на верхней карточке в стопке. Первый, кто найдёт и назовёт его, берёт верхнюю карточку из колоды и кладёт её лицом вверх на свою карточку, пополнив тем самым свою стопку. Таким образом, в центральной стопке открывается новая карточка.

4) Конец мини-игры: игра продолжается до тех пор, пока в центре стола не закончатся карточки. Побеждает игрок, набравший больше всех карточек.

