

ЭКОС

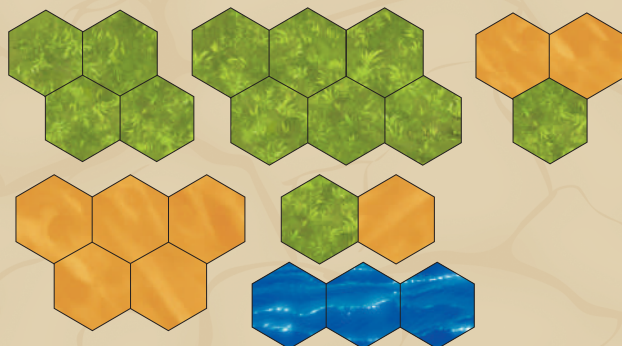
НОВЫЕ ГОРИЗОНТЫ

Дополнение к игре
Джона Д. Клера
«Экос. Первый
континент».

СОСТАВ ИГРЫ

В состав дополнения входят:

6 особых участков местности



32 карты



6 памяток о фишках животных



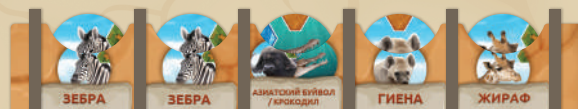
6 кубиков энергии



1 фишка горы Килиманджаро



46 фишек животных с подставкой для их хранения



Наш клиентский сервис: www.lavkaigr.ru/games/trouble/



Об игре с дополнением

Если вы хотите собрать стартовую колоду самостоятельно, следуйте обычным правилам игры «Экос. Первый континент» по сборке стартовых колод. Перед началом драфта добавьте карты из дополнения в соответствующие колоды и перемешайте. Если вы предпочитаете использовать подготовленные колоды (см. буклет правил оригинальной игры на с. 4), в этом дополнении появляются 2 дополнительных набора карт со следующими символами:



Баобаб



Акация

ОСОБЫЕ УЧАСТКИ МЕСТНОСТИ

В дополнении «Экос. Новые горизонты» появляются карты, которые добавляют в игру особые участки местности.

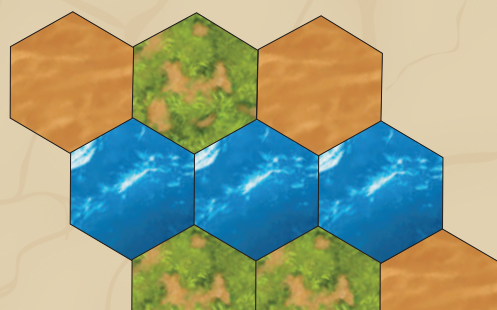


Карты особых участков местности отличаются от других карт в игре «Экос» тем, как и по каким правилам они разыгрываются. В отличие от обычных карт, которые требуется разыграть с руки, положив на стол, карты особых участков местности разыгрываются иначе. Также для их активации не требуются жетоны стихий.

Если, после того как вы разыграли все эффекты «Экос!» своих карт, расстановка фрагментов и/или фишек на местности полностью соответствует образцу на карте особого участка местности, вы можете немедленно сообщить об этом и разыграть эту карту, положив перед собой.

Если образец сопровождается символом фрагмента  это значит, что размещать особый участок местности можно только на фрагментах суши — пустыни или саванны.

Разыграв карту особого участка местности, немедленно возьмите соответствующий особый участок местности и закройте им фрагменты, обозначенные на карте.



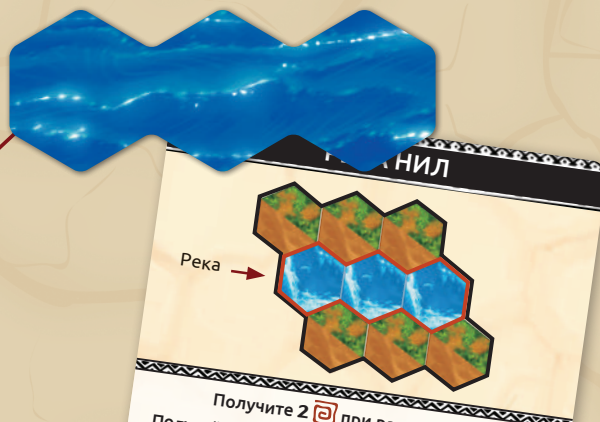
Размещая особый участок местности, сначала аккуратно уберите фишки, лежащие на закрываемых фрагментах, а затем верните их обратно на соответствующие фрагменты участка.

ПРИМЕЧАНИЕ. Для всех игровых эффектов фишка горы Килиманджаро приравнивается к 3 обычным фишкам гор, поэтому, размещая фишку Килиманджаро на местности, уберите оттуда все фишки гор.

Может оказаться, что условия образца на карте особого участка местности выполняют соперники, а не владелец соответствующей карты. В этом случае, после того как все соперники разыграют свои эффекты «Экос!», связанные с вытасненным жетоном стихии, владелец карты может сообщить о соответствии образцу на карте, разыграв её и особый участок местности.

В очень редких случаях, если сразу несколько игроков желают таким образом разыграть особый участок местности, действуйте в порядке по часовой стрелке, начиная с Предвестника, как обычно. Если в результате получится, что фрагменты особых участков местности могут перекрыть друг друга, следующий игрок не сможет разыграть свою карту.

ПРИМЕЧАНИЕ. Иногда особый участок местности может не полностью совпадать с образцом на карте этого участка. Особый участок реки Нил — это только три фрагмента «реки» на образце, а особый участок Мадагаскара — всего 2 фрагмента «острова». А Килиманджаро одновременно является особым участком местности и фишкой горы.



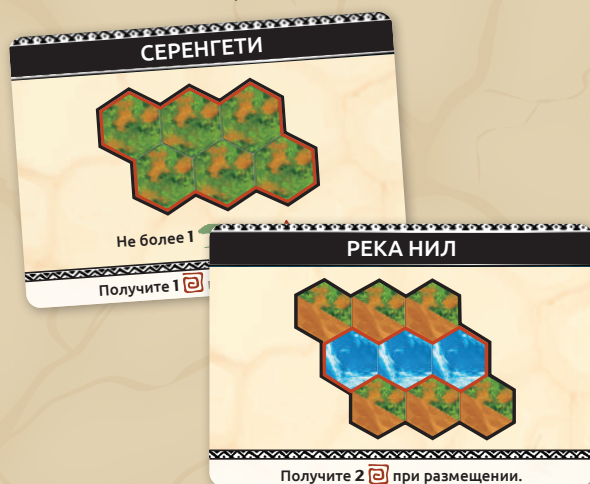
ПРИМЕЧАНИЕ. В некоторых случаях образец на карте сопровождается указанием количества фишек «не менее», либо «не более». В этих случаях разместить особый участок местности можно, если количество фишек на местности соответствует указанному. Если такого указания нет, участок должен полностью соответствовать требованиям на карте особой местности. Если на карте не указан тип фишки, её наличие или отсутствие не учитывается. Поэтому, если не указано иное, фишки животных, гор и деревьев не учитываются при соответствии образцу на карте особого участка местности.

После размещения особый участок местности нельзя ни перемещать, ни убирать, в отличие от фишек, находящихся на нём. Эффекты карт, позволяющие перемещать или убирать фрагменты, не влияют на особые участки местности. Фишку горы Килиманджаро также нельзя ни перемещать, ни убирать.

Вы не можете разместить особый участок местности так, чтобы он накрыл другой ранее размещённый особый участок местности. При этом особые участки местности могут быть соседними друг с другом.

Каждый шестиугольный фрагмент особого участка местности приравнивается к обычному фрагменту суши или воды во всём, кроме перемещения и сбрасывания фрагментов (перемещение по местности, подсчёт количества фрагментов, размещение фишек и прочее).

Например, три крайних фрагмента Серенгети могут считаться обычными фрагментами саванны, образующими берега реки Нил. Это позволяет выполнить требования на карте реки Нил, и в результате Серенгети и река Нил становятся соседними особыми участками местности.



Особые участки местности приносят разные награды. Одни позволяют немедленно получить , вторые приносят  или ресурсы в течение времени, а за третьи вы получите  в конце игры. Особенности награды указаны на каждой карте особого участка местности.



ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

Фишка Килиманджаро перекрывает 3 фрагмента особого участка местности. Это 1 гора или 3?

Фишка Килиманджаро считается за 3 горы, по 1 на каждом фрагменте. На каждом фрагменте особого участка местности можно разместить дополнительную фишку леса, как если бы на этом фрагменте находилась гора. При определении горного ареала Килиманджаро считается ареалом из 3 гор, который может входить в состав горного ареала большего размера.

В свой ход я разыграл эффект «Экос!» и выполнил требования к участку, позволившие мне разыграть Килиманджаро. Соперник, разыгравший эффект «Экос!» после меня, разместил гору, что принесло мне  и . В результате заполнились клетки энергии на другой моей карте. Когда я могу разыграть «Экос!» снова?

Когда очередь снова дойдёт до вас.

Если животные за пределами Серенгети перемещаются на неё или через неё в рамках своего перемещения, получу ли я за это ?

Нет. Серенгети приносит вам , только если перемещение началось с неё; количество фрагментов при перемещении роли не играет. Аналогично, если перемещение началось внутри Серенгети, но завершилось за её пределами, вы получите .

Если я размещаю Серенгети, получу ли я  за то, что верну животных в их прежние ареалы, закрытые её участком?

Нет.

Что такое «ареал, включающий реку Нил»?

После размещения участок реки Нил представляет собой водный ареал размером 3 фрагмента. Все прочие фрагменты воды, соединённые с ним непрерывной последовательностью, считаются частью этого ареала.

Что такое «край местности», упоминающийся на карте Мадагаскара?

Участок Мадагаскара может быть окружён минимум 4 фрагментами воды, оставшиеся 4 фрагмента могут быть также фрагментами воды или отсутствовать.

Я могу применить эффект, который позволяет мне получить карту и затем разыграть её. Что произойдёт, если этой картой будет карта особого участка местности, если требования к её участку ещё не выполнены?

Покажите карту особого участка местности соперникам и сообщите, что не можете разыграть её, затем возьмите её в руку.



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры

Джон Д. Клер

Руководитель проектов

Николас Бонджиу

Продюсер

Дэйв Лепор

Ведущий проекта и старший разработчик

Марк Вуттон

Графические дизайнеры

Мэтт Пакетт

Бриджетт Инделикато

Арт-директор

Джош Вуд

Автор правил

Марк Вуттон

Редактор

Джон Д. Клер

Корректоры

Райан С. Дэнси

Джон Гудинаф

Художник

Сабрина Мирамон

Игру тестировали: Николас Бонджиу, Харрисон Боппел, Эндрю Бак, Кристофер Бакли, Райан С. Дэнси, Марилена Дукаки, Эрик Элдер, Джон Гудинаф, Тэйлор Гуджон, Тим Херринг, Кайл Хьюберс, Иэн Ингольдсби, Стивен Кестлер, Нил Кимбалл, Майкл Кутан, Майк Макдональд, Эни Мак-Гвайр, Крис Мак-Ферсон, Каз Нибори-Андерсен, Дэвид Орельяна, Роза Орельяна, Влад Орельяна, Ши Паркер, Михалис Рафтопулос, Джонатон Шэнкс, Тэйлор Шусс, Манолис Трахиотис, Джош Вуд, Джон Зинсер.



© 2024 Alderac Entertainment Group. Ecos: New Horizon and all related marks are [™] or [®] and © where indicated Alderac Entertainment Group, Inc. 2505 Anthem Village Drive Suite E-521 Henderson, NV 89052 USA.

Русская версия игры подготовлена компанией «Lavka Games».

Редакция благодарит Игоря Трескунова, Всеволода Чернова, Романа Шамолина, Дениса Карпенко, Ксению Хацкалёву, Владимира Сахно, Владислава Пржигоцкого, Светлану Жолобову, Евгению Акбашеву, Елену Даценко, Владимира Якимова за помощь в подготовке игры к изданию.