



Имя \_\_\_\_\_ Класс(ы) \_\_\_\_\_

Раса \_\_\_\_\_

Цивилизация \_\_\_\_\_ Опыт \_\_\_\_\_

Вдохновение  ПЗ \_\_\_\_\_ Кости здоровья \_\_\_\_\_

Бонус умения \_\_\_\_\_



Временные ПЗ \_\_\_\_\_ Макс. ПЗ \_\_\_\_\_ Порог Ран \_\_\_\_\_

Сила \_\_\_\_\_

- Испытание
- Атлетика

Унициатива \_\_\_\_\_ КБ \_\_\_\_\_

Защита \_\_\_\_\_

Состояния \_\_\_\_\_

Скорость ходьбы \_\_\_\_\_ лазания \_\_\_\_\_

плавания \_\_\_\_\_ полёта \_\_\_\_\_

Прыжки: в высоту \_\_\_\_\_ в длину \_\_\_\_\_

Пассивное Внимание \_\_\_\_\_

Утомление

- 1: Помеха к проверкам характеристик
- 2: Скорость уменьшается вдвое
- 3: Помеха к броскам атак и испытаниям
- 4: Максимум ПЗ уменьшается вдвое
- 5: Скорость снижается до 0
- 6: Смерть

Провалы

Успехи

Ловкость \_\_\_\_\_

- Испытание
- Акробатика
- Ловкость рук
- Скрытность

Выносливость \_\_\_\_\_

- Испытание

### Атаки и заклинания

Заклинательная характеристика: \_\_\_\_\_ СЛ испытаний против заклинаний \_\_\_\_\_  
Модификатор атаки заклинанием \_\_\_\_\_

Название	Бонус атаки	Урон/Тип
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Интеллект \_\_\_\_\_

- Испытание
- История
- Магия
- Природа
- Расследование
- Религия

### Боеприпасы

_____	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
_____	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
_____	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

Мудрость \_\_\_\_\_

- Испытание
- Внимание
- Выживание
- Дрессировка
- Медицина
- Проницательность

Заметки

Действия

Атака, Воззвание, Засада, Использование объекта, Отступление, Подготовленное действие, Поиск, Помощь, Рывок, Сотворение заклинания, Уклонение

Бонусные действия

Бой двумя оружиями

Ответные действия

Внеочередная атака



# Особенности



Броня \_\_\_\_\_

Оружие \_\_\_\_\_

**Устойчивость и невосприимчивость**

---



---



---



---



---

## Неограниченно

Инструменты и транспорт

Языки

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

## Восстанавливается после короткого отдыха

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

**Заклинания**

1-й ○○○○

2-й ○○○

3-й ○○○

4-й ○○○

5-й ○○○

6-й ○○

7-й ○○

8-й ○

9-й ○

## Восстанавливается после долгого отдыха

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____





Описание

Horizontal lines for writing the description.

Происхождение

Horizontal lines for writing the origin.

Особенность происхождения и черты

Horizontal lines for writing special features and traits.

Душа



Пробуждение

Угел

Horizontal lines for writing 'Угел'.

Свойства личности

Horizontal lines for writing personality traits.

Мировоззрение

Horizontal lines for writing worldview.

Узы

Horizontal lines for writing 'Узы'.

Узьян

Horizontal lines for writing 'Узьян'.

Слабости

Horizontal lines for writing weaknesses.

Безумие

Horizontal lines for writing insanity.

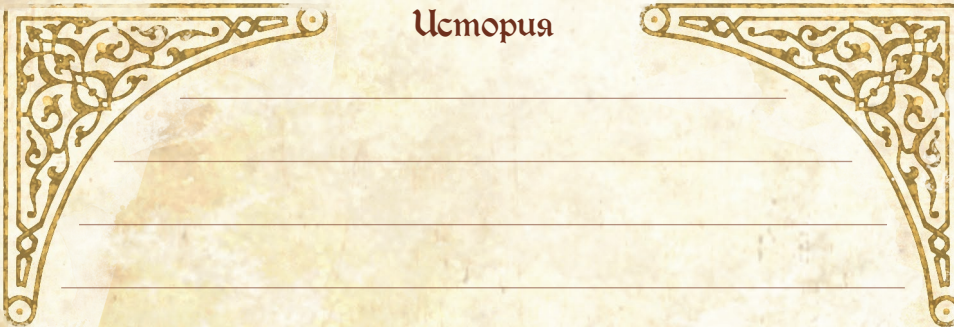
Порча

1-я	○	○	○	○	○
2-я	○	○	○	○	○
3-я	○	○	○	○	○
4-я	○	○	○	○	○

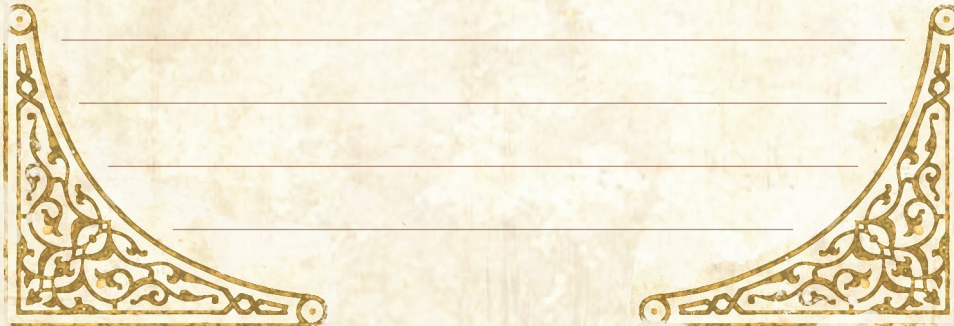
Horizontal lines for writing 'Порча'.

Horizontal lines for writing 'Порча'.

История



Horizontal lines for writing the history.



Horizontal lines for writing the history.

# Штучество



## Снаряжение под рукой


## Переносимый вес

Нагружен \_\_\_\_\_

Скорость уменьшается на 10 футов

Крайне нагружен \_\_\_\_\_

Скорость уменьшается на 20 футов; помеха к проверкам характеристик, броскам атаки и испытаниям, использующим Силу, Ловкость или Выносливость

## Грузоподъемность



## Кошель, сокровища, ходовые товары


## На дне сумки, на скакуне и т.д.