

IRON MAIDEN

НАБОР
№2



ZOMBИЦА



ПРАВИЛА
ДОПОЛНЕНИЯ

HOBBY
WORLD

Играть интересно

ЗОМБИЦИД

ВТОРАЯ РЕДАКЦИЯ

УБИЙЦА ЭДДИ

- WRATHCHILD
- +1 ДЕЙСТВИЕ
- +1 ДОП. БОЙ: БЛИЗКО
- УКЛЕННИЕ: БЛИЗКО
- +1 ДОП. БОЕВОЕ ДЕЙСТВИЕ
- ПРЫНОК

БАСИСТ ЭДДИ

- ГАЛОП
- +1 ДЕЙСТВИЕ
- ПРИРОЖДЕННЫЙ ЛИДЕР
- ТОЛЧОН
- БРАТЯ ПО ОРУЖИЮ: +1 К БРОСКУ
- ПРЫНОК

МУМИЯ ЭДДИ

- HEAVEN CAN WAIT
- +1 ДЕЙСТВИЕ
- +1 К БРОСКУ: БЛИЗКО
- ТЯЖЕЛОВЕС: ХОДОК
- ПРЫНОК

БЕЗУМНЫЙ ЭДДИ

- CAN I PLAY WITH MADNESS
- +1 ДЕЙСТВИЕ
- +1 ДОП. БОЕВОЕ ДЕЙСТВИЕ
- СПИРИТ

СОСТАВ НАБОРА

- 4 планшета выживших
- 4 карты отродий
- 1 карта вещи
- 1 карта саркофага (также используется в наборе для игры «Зомбицид: Чёрная чума»)

МУМИЯ ЭДДИ
 - Его атака наносит 2 ранения.
 - Когда вы получаете повестку «Саркофаг»:
 После уничтожения появляется слова в зоне с саркофагом.
 - Саркофаг можно уничтожить подождав при атаке волчьего боса.

БЕЗУМНЫЙ ЭДДИ
 Если перед движением

УБИЙЦА ЭДДИ
 При атаковании совершает 2 действия.

БАСИСТ ЭДДИ
 При атаковании совершает 2 действия. Всякая атака, когда игрок раскрывает карту отродий, все игроки в толпу получают дополнительный ход.

ГОЛОВА ЗВЕ
 Всякая атака, когда вы атакуете или атакуете вас, наносит 2 ранения. Всякая атака, когда вы атакуете или атакуете вас, наносит 2 ранения. Всякая атака, когда вы атакуете или атакуете вас, наносит 2 ранения.

САРКОФАГ

ВЫЖИВШИЕ

Представленные воплощения Эдди можно использовать в качестве выживших. Каждый из них владеет уникальным умением на своем уровне опасности, которое подробно описано на обратной стороне его планшета.

ОТРОДЬЯ

Представленные воплощения Эдди также можно использовать в качестве отродий (если они уже не используются в качестве выживших). Добавьте соответствующие карты в колоду отродий. На отродий Эдди распространяются все правила, касающиеся отродий. Также на их картах указаны дополнительные особые правила. Мумия Эдди также использует особую карту «Саркофаг».



Зомбицид

Чёрная чума



СОСТАВ НАБОРА

- 2 планшета выживших
- 1 карта некроманта
- 1 карта отродья
- 10 карт зомби
- 1 карта вещи
- 1 карта саркофага (также используется в наборе для игры «Зомбицид. Вторая редакция»)

ВЫЖИВШИЕ

Представленные воплощения Эдди можно использовать в качестве выживших. Каждый из них владеет уникальным умением на синем уровне опасности, которое подробно описано на обратной стороне его планшета.

ОТРОДЬЕ И НЕКРОМАНТ

Представленные воплощения Эдди также можно использовать в качестве отродья или некроманта (если они уже не используются в качестве выживших).

- **Базовые правила:** если вы играете с использованием стандартной колоды зомби, добавьте в неё соответствующие карты

зомби. На отродье и некроманта Эдди распространяются все правила, касающиеся отродий и некромантов. Также на их картах указаны дополнительные особые правила.

- **Новые правила:** если вы играете с использованием отдельных колод отродий и некромантов, добавьте новые карты в каждую из этих соответствующих колод. На отродье и некроманта Эдди распространяются все правила, касающиеся отродий и некромантов. Также на их картах указаны дополнительные особые правила.
- Мумия Эдди также использует особую карту «Саркофаг».

ZOMBICIDE INVADER



СОСТАВ НАБОРА

- 2 планшета выживших
- 8 карт ксеносов
- 1 карта вещи

ВЫЖИВШИЕ

Представленные воплощения Эдди можно использовать в качестве выживших. Каждый из них владеет уникальным умением на синем уровне опасности, которое подробно описано на обратной стороне его планшета.

ОТРОДЬЯ

Представленные воплощения Эдди также можно использовать в качестве отродий (если они уже не используются в качестве выживших). Добавьте соответствующие им карты в колоду ксеносов.

БАСИСТ ЭДДИ

- **Действий:** 2
- **Наносит:** 1 ранение
- **Для уничтожения нужно:** 3 урона
- **Даёт опыта:** 5 очков
- **Особые правила:** каждый раз, когда раскрывается карта отродья, все трутни и громилы получают дополнительный ход.

НАЁМНИК ЭДДИ

- **Действий:** 2
- **Наносит:** 1 ранение
- **Для уничтожения нужно:** 3 урона
- **Даёт опыта:** 5 очков
- **Особые правила:** атакует на дальности 0–1. После появления наёмника Эдди поместите его карту перед панелью ближайшего к нему выжившего до конца партии. Этот выживший всегда является приоритетной целью при атаках и движении наёмника Эдди.



ЗОМБИЦИДА

ЖИВЫМ ИЛИ НЕ ОЧЕНЬ



СОСТАВ НАБОРА

- 3 планшета выживших
- 3 карты отродий
- 1 карта вещи

ВЫЖИВШИЕ

Представленные воплощения Эдди можно использовать в качестве выживших. Каждый из них владеет уникальным умением на своем уровне опасности, которое подробно описано на обратной стороне его планшета.

ОТРОДИЯ

Представленные воплощения Эдди также можно использовать в качестве отродий (если они уже не используются в качестве выживших). Добавьте соответствующие карты в колоду отродий. На отродий Эдди распространяются все правила, касающиеся отродий. Также на их картах указаны дополнительные особые правила.

КАРТЫ ВЕЩИ «ГОЛОВА ЗВЕРЯ»

Кто имеет ум, тот сочти число зверя, ибо это число человеческое; и число его — шестьсот шестьдесят шесть.

Добавьте карту «Голова Зверя» в соответствующую колоду вещей (в зависимости от используемой версии «Зомбицида»).



ВАЖНО: эффект умения на карте «Голова Зверя» применяется только в том случае, если она находится в ячейке руки.

АВТОРЫ: Фель Баррос, Той фон Глен, Фабио Тола и Родриго Соннесо

КРОМЕШНАЯ ТЬМА



СОСТАВ НАБОРА

- 2 карты героев

ГЕРОИ

*When the world has fallen to the depths below
Where the future's open and the fear has grown
And the path to follow to the great unknown
Where the dark has fallen and the seed is sown*

Шамана Эдди и Басиста Эдди можно использовать в качестве героев, следуя правилам игры «Кромешная тьма: Преисподняя» и её дополнения «Барды и умельцы против Металлического ангела».



АВТОРЫ: Алекс Олтяну и Марко Португал

АНХ

БОГИ ЕГИПТА



СТРАЖ МУМИЯ ЭДДИ

*A shell of a man-god preserved
for a thousand ages.
But open the gates of my hell,
I'll strike from the grave.*

Во время подготовки игроки могут решить использовать мумию Эдди в дополнение к обычным стражам. В начале партии фигурка мумии Эдди находится в общем запасе.

Эдди считается стражем с силой 2.

В начале первого конфликта мумия Эдди достаётся игроку, чьё действие повлекло за собой это событие. Этот игрок немедленно размещает мумию Эдди на ЛЮБОЙ клетке, кроме водной. Мумии Эдди не требуется подставка: игрок, контролирующий этого стража, также получает его карту, чтобы обозначить свой контроль над ним.

Если мумия Эдди погибает, этот страж переходит игроку, который убил его. Этот игрок немедленно размещает мумию Эдди на той же клетке, где он погиб.

ПРИМЕЧАНИЯ:

- Если мумия Эдди погибает во время сражения на шаге «5. Разыграйте сражение», считается, что его убил игрок, победивший в сражении.

- Если мумия Эдди погибает во время сражения на шаге «3. Разыграйте нашествие саранчи», считается, что его убил игрок, поставивший больше всего верующих (в случае ничьей считается, что мумию Эдди убил претендент, разыгравший эту карту).
- Если мумия Эдди погибает в результате применения эффека, считается, что его убил игрок, применивший этот эффека.
- Несмотря на то, что мумия Эдди остаётся на том же месте, в контексте игровых эффекатов считается, что этот страж погиб и был снова призван.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ СЦЕНАРИЙ – «НАРОДНОЕ ВОССТАНИЕ»

Если мумия Эдди погибает во время сражения на шаге «5. Разыграйте сражение», считается, что его убил игрок с наименьшим поклонением в этом регионе.

ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С ШЕЗМУ

Шезму не влияет на способность мумии Эдди менять контролирующего игрока и быть призванным после гибели. Сила мумии Эдди не учитывается в регионе Шезму, но если мумия Эдди там погибает, то игрок, убивший этого стража, немедленно призывает его.

АВТОРЫ: Эрик М. Лэнг и Марко Португал



СОСТАВ НАБОРА

- 1 планшет сыщика



СЫЩИК ЭДДИ

*I've no doubt that you think I'm off of my head
You don't say but it's in your eyes instead
Hours I spend out just gazing into that pool
Something draws me there I don't know
what to do.*

Безумного Эдди можно использовать в качестве сыщика. Его уникальный навык «Can I Play with Madness» даёт ему следующие преимущества:

• 1-Й УРОВЕНЬ

В конце вашего хода вы можете потерять 1 рассудок, чтобы излечить 1 усталость.

• 2-Й УРОВЕНЬ

В конце вашего хода вы можете потерять 1 рассудок, чтобы излечить 2 усталости.

• 3-Й УРОВЕНЬ

В конце вашего хода вы можете потерять 1 рассудок, чтобы излечить всю свою усталость.

• 4-Й УРОВЕНЬ

В конце вашего хода вы можете потерять 1 рассудок, чтобы излечить всю свою усталость. Достигнув последнего деления на счётчике рассудка, вы не умираете. С этого момента вместо любых потерь рассудка вы получаете раны.

АВТОРЫ: Эрик М. Лэнг и Марко Португал

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента:

Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Дарья Дунайцева

Редактор: Дмитрий Кравченко

Переводчики: Кирилл Войнов и Дмитрий Кравченко

Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дарья Великсар

Корректор: Ольга Португалова

Лицензионный менеджер: Иван Гудзовский

Дисклеймер: на компонентах и в правилах этой игры вам встретятся множество названий и стихов на английском. Это не переводчики забыли перевести, а цитаты из песен либо названия альбомов и песен Iron Maiden.

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому. Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2024 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0

hobbyworld.ru