

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ИГРОК

РАСА

КЛАСС

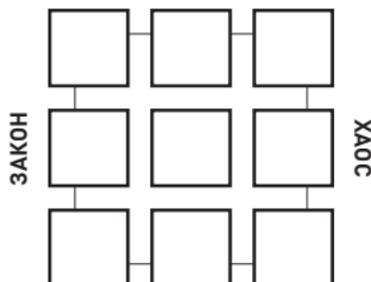
ПОЛ

ПРЕДЫСТОРИЯ

ХАРАКТЕРИСТИКИ	ЗНАЧЕНИЕ ХАРАКТЕ- РИСТИКИ	+	БОНУС/ ШТРАФ РАСЫ	=	ИТОГО
<b>СИЛ</b> СИЛА	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<b>ЛОВ</b> ЛОВКОСТЬ	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<b>ВЫН</b> ВЫНОСЛИВОСТЬ	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<b>ИНТ</b> ИНТЕЛЛЕКТ	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<b>МДР</b> МУДРОСТЬ	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<b>ХАР</b> ХАРИЗМА	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>

**МИРОВОЗЗРЕНИЕ**

ДОБРО



ЗЛО

**ОРУЖИЕ И БРОНЯ**

<input type="text"/>	<input type="text"/>

**НАВЫКИ И ЧЕРТЫ**

<input type="text"/>	<input type="text"/>

**СВИТКИ И ТРОФЕИ**

<input type="text"/>	<input type="text"/>

**ЧУДОВИЩЕ**

**УБЕЖИЩЕ**

**ИСПЫТАНИЕ**

**АТАКА**

**ОПЫТ**

**ЗОЛОТЫЕ**

**ФИНАЛЬНАЯ РЕПУТАЦИЯ:**

**ДАТА**

**ПУТЬ ГЕРОЯ**

ЧУДОВИЩА И ПРИСПЕШНИКИ