



Игра Стива Джексона

# Манчкин®

## Правила карантинной игры

На самоизоляции не так-то просто собрать команду друзей, которую потом можно будет подставлять в подземеелье. Но даже если ты дома совсем один, держи свод нехитрых правил, как проходить «Манчкина» в одиночку. Для игры тебе, разумеется, понадобится базовый «Манчкин» или любая другая самостоятельная игра этой серии (как насчёт «Хороший, плохой, манчкин»?). А можешь и дополнения замешать — любые по своему вкусу.

### Итак, правила огиночной игры:

1. Вымой руки! (Это не совсем правило «Манчкина», но почему бы лишний раз не напомнить?)
2. Перемешай по отдельности колоды дверей и сокровищ и сдай себе стандартную стартовую руку из 8 карт. Ты начинаешь на 1-м уровне.
3. Делай ходы по обычным правилам, но вот два особых правила для боя, которые надо обязательно использовать в одиночном режиме:
  - а) если ты убил монстра, чей уровень ниже твоего, ты не получаешь уровень, а только забираешь положенные сокровища. Ты же не думал, что будет просто?
  - б) если ты провалил бросок на сывку, игнорируй потребность, написанное на карте монстра, и вместо этого потеряй 1 уровень. Это для простоты.



### А вот как можно играть в «Манчкин» по видеосвязи:

1. У каждого должен быть свой комплект игры «Манчкин». Можно даже разные (например, у одного «Звёздный», а у другого «Чудо-монстры»). Но вот наборы «Манчкин Ктулху» и «Манчкин Апокалипсис» лучше не использовать: они плохо годятся для этого формата. И вам всем нужно наладить общий видеочат: подойдёт Skype, Google Hangouts или что-то в таком же духе.
2. Всякий раз, когда ты играешь карту с руки или тянешь её в открытую из колоды, показывай её крупно на камеру (тебе это может показаться очевидным, но это же «Манчкин» как-никак).
3. Сокровища за победу над монстром каждый тянет из своей колоды сокровищ. Если ты договорился помогать в бою за два сокровища и монстр побеждён, тяни 2 сокровища из своей колоды, а основной игрок тянет из своей на 2 сокровища меньше. Естественно, тяните их в открытую и не забывайте показывать на камеру.
4. Обмениваться сокровищами можно, но придётся потеть. Если у тебя и у игрока, с которым ты меняешься, одинаковые наборы «Манчкина», просто найди в колоде ту карту, которую должен получить, а потом перемешай колоду. Если же наборы разные, используй какой-нибудь прокси-заменитель, чтобы записать на нём характеристики карты, которую ты получаешь от другого игрока.

**Важное замечание:** всё, что ты прочитал выше, — грубые наброски, которые можно улучшить и дополнить. Если ты придумал как, смело пиши на форум [forums.sjgames.com](http://forums.sjgames.com). Там сидит автор этих правил (Эндрю Хэкард), и он с радостью обсудит с тобой твои идеи.

### Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2020 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)



Играть интересно

Munchkin is © 2001, 2002, 2006-2008, 2010-2012, and 2014-2020 by Steve Jackson Games Incorporated. All rights reserved.

