

ПРАВИЛА

БРОДИЛКА №1. «ЛАБОРАТОРИЯ»



«Старт» состоит из 5 клеток: от 1 до 5. Перед началом игры каждый игрок ставит свою фишку на любую из свободных стартовых клеток.

В свой ход киньте кубик. Пройдите на выпавшее количество клеток вперед или назад.

Затем вы должны продвинуть в том же направлении и на то же количество шагов фишку любого соперника.

Если в результате вашего хода ваша фишка или фишка соперника попала на клетку с порталом, передвиньте ее:



Побеждает игрок, чья фишка первой достигнет клетки «Финиш» или пересечет ее.

Игроки, которые начинали игру после победившего игрока, могут сделать последний ход. Если в результате до «Финиша» доходят и другие игроки, все они делят первое место.

ПРАВИЛА

БРОДИЛКА №2. «ГИБЛОЕ МЕСТО»



Перед началом игроки ставят фишки на клетку «Старт». В свой ход киньте кубик, пройдите на выпавшее количество клеток вперед. На развилках вы можете выбирать, в какую сторону пойти.

Если вы попали на цветную клетку, выполните Действие:



Идите на указанное число клеток вперед.



Передвиньте фишку любого соперника на указанное число клеток вперед.



Идите на указанное число клеток назад.



Передвиньте фишку любого соперника на указанное число клеток назад.

Выполняя Действие, вы выбираете дорогу на развилках для себя и для соперника.

Важно! Свойство клетки не работает, если фишка попала на нее в результате выполненного Действия.

Побеждает игрок, чья фишка первой достигнет клетки «Финиш» или пересечет ее.

Игроки, которые начинали игру после победившего игрока, могут сделать последний ход. Если в результате до «Финиша» доходят и другие игроки, все они делят первое место.