

## ПРИЛОЖЕНИЕ

В этом приложении подробно описаны все 8 нейтральных построек (включая III стороны), 10 частных построек (стороны «а» и «b») и все их действия. На последней странице вы найдете описания жетонов бонусов, вспомогательных действий, действий карточек бонусов и мгновенных действий карточек целей.

### НЕЙТРАЛЬНЫЕ ПОСТРОЙКИ



1. Сбросьте ровно 2 карточки овец **одного типа** и получите 2 фунта.
2. Наймите одного рабочего, заплатив стоимость найма.
3. Наймите другого рабочего. Стоимость его найма увеличивается на 3 фунта.  
*Подробнее на стр. 13.*



1. Передвиньте вашу фишку золота на 1 клетку вперед.  
*Подробнее на стр. 18.*
2. Выполните одно одиночное или одно двойное вспомогательное действие. *Подробнее на стр. 18.*
3. Инвестируйте в жетон бонусов за его стоимость (учитывайте модификаторы на жетонах).  
*Подробнее на стр. 13.*



4. Выполните одно одиночное или одно двойное вспомогательное действие. *Подробнее на стр. 18.*
5. *Так же, как в пункте 3 выше.*
6. Инвестируйте в жетон бонусов. Стоимость увеличивается на 3 фунта (также учитывайте модификаторы на жетонах).  
*Подробнее на стр. 13.*



1. Подстригите столько **разных** овец, сколько у вас стригалей и получите количество фунтов, равное суммарной ценности их шерсти и вашей бонусной шерсти (проверьте, можете ли вы положить диск на пост торговли шерстью). Вы можете добрать и сбросить по одной карточке за каждого стригателя, которого не использовали для стрижки овец. *Подробнее на стр. 16*
2. Выполните одно одиночное вспомогательное действие.  
*Подробнее на стр. 18.*



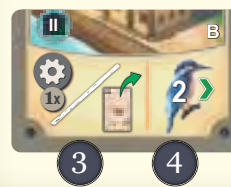
1. Переместите ваш корабль в любом направлении на количество клеток, не превосходящее количество моряков на вашем планшете игрока (и/или улучшите гавань, если это возможно).
2. Переместите ваш корабль на 1 клетку в любом направлении (или улучшите гавань, если это возможно).  
*Подробнее на стр. 15.*
3. Выполните одно одиночное вспомогательное действие.  
*Подробнее на стр. 18.*



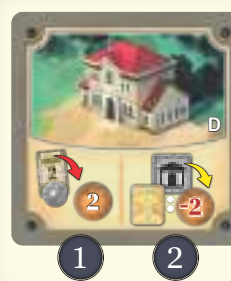
4. Переместите ваш корабль в любом направлении на количество клеток, не превосходящее количество моряков на вашем планшете игрока (и/или улучшите гавань, если возможно).
5. *Так же, как в пункте 4 выше.*  
*Подробнее на стр. 15*



1. ЛИБО передвиньте ваш диск на 2 клетки по шкале исследователя, ЛИБО возьмите одну карточку цели.  
*Подробнее на стр. 17.*
2. Переместите ваш корабль в любом направлении на количество клеток не превосходящее количество моряков на вашем планшете игрока (и/или улучшите гавань, если это возможно).  
*Подробнее на стр. 15.*



3. ЛИБО выполните одно одиночное вспомогательное действие, ЛИБО получите 1 карточку цели.  
*Подробнее на стр. 18 и 17.*
4. Передвиньте ваш диск на 2 клетки по шкале исследователя. *Подробнее на стр. 17.*



1. Сбросьте ровно 1 карточку овцы «Английский Лестер» и получите 2 фунта.
2. Разместите одну из ваших частных построек на пустую клетку великого пути ИЛИ замените одну из ваших построек. Заплатите 2 фунта за каждого задействованного строителя.  
*Подробнее на стр. 14.*



1. Сбросьте ровно 1 карточку овцы «Саутдаун» и получите 3 фунта.
2. Купите овец с рынка овец (каждый из ваших пастухов может быть задействован только один раз для этого действия).  
*Подробнее на стр. 14.*



1. Подстригите одну овцу и получите количество фунтов, равное ценности ее шерсти и вашей бонусной шерсти (проверьте, можете ли вы разместить один из ваших дисков на пост торговли шерстью). *Подробнее на стр. 16.*
2. Инвестируйте в жетон бонусов за его стоимость (учитывайте модификаторы на жетонах).  
*Подробнее на стр. 13.*
3. Уберите жетон опасности, заплатив 5 фунтов и положите его лицом вверх перед собой. Возьмите карточку, указанную на данном жетоне.  
*Подробнее на стр. 18.*



4. ЛИБО выполните одно одиночное или двойное вспомогательное действие ЛИБО возьмите одну карточку цели. *Подробнее на стр. 18 ИЛИ 17.*
5. *Так же, как в пункте 3 выше.*

## ЧАСТНЫЕ ПОСТРОЙКИ А



1. Получите 2 фунта за **каждый ваш** жетон частной постройки, расположенный **в густой траве**. Жетон постройки находится *в густой траве*, если он расположен на клетке со значком травы. Если ваша частная постройка «1а» сама находится в густой траве, то за нее вы тоже получаете фунты.
2. Выполните одно одиночное вспомогательное действие.



1. Выполните одно одиночное или одно двойное вспомогательное действие.
2. Переместите вашего ранчера на 1 шаг вперед по великому пути. На той локации снова выполните этап В.



1. Подстригите **до 2 овец разных типов** и получите количество фунтов, равное суммарной ценности их шерсти и вашей бонусной шерсти (проверьте, можете ли вы поместить ваш диск на пост торговли шерстью).
2. Инвестируйте в жетон бонусов, заплатив его стоимость (учитывайте модификаторы на жетонах).



1. Наймите одного рабочего. Стоимость его найма уменьшена на 2 фунта.
2. Возьмите не более двух карточек из личной стопки. Сразу же сбросьте столько карточек, сколько взяли.



1. Передвиньте ваш корабль в любом направлении на количество клеток, не превышающее количество моряков на вашем планшете игрока (и/или улучшите гавань, если возможно).
2. Переместите ранчера не более чем на 2 клетки вперед по великому пути. На той локации, снова выполните этап В.



- За **каждые два** жетона опасности, которые вы собрали: получите 7 фунтов **И** передвиньте ваш диск на две клетки вперед по шкале исследователя (жетоны опасности не сбрасываются).



1. Подстригите **не более трех разных овец** и получите количество фунтов, равное суммарной ценности их шерсти и вашей бонусной шерсти (проверьте, можете ли вы разместить ваш диск на poste торговли шерстью).
2. Передвиньте ваш корабль до 3 клеток в любом направлении (и/или улучшите гавань, если возможно).



1. Получите 7 фунтов.
2. Переместите вашего ранчера не более чем на 3 клетки по великому пути. На той локации снова выполните этап В.



1. Наймите одного рабочего. Стоимость его найма уменьшена на 3 фунта.
2. Инвестируйте в жетон бонусов, заплатив его стоимость (учитывайте модификаторы на жетонах).
3. Бесплатно уберите с поля жетон опасности и положите его перед собой лицом вверх. Возьмите карточку, указанную на жетоне и положите ее в вашу стопку сброса.



1. Получите 7 фунтов.
2. Согласно обычным правилам, положите один диск с вашего планшета игрока на пост торговли шерстью 13. Заплатите 7 фунтов за доставку, возьмите овцу «Ромни» из запаса и положите ее в вашу стопку сброса. В конце игры получите три победных очка за каждый диск на этом торговом poste.

## ЧАСТНЫЕ ПОСТРОЙКИ В



1. Передвиньте вашу фишку сертификатов на 1 клетку вперед **за каждый ваш жетон** частной постройки, расположенный **в густой траве**. Жетон постройки находится в *густой траве*, если он расположен на клетке со значком травы. Если ваша частная постройка «1b» сама находится в густой траве, то за нее вы тоже получаете фунты.
2. Выполните одно одиночное вспомогательное действие.



1. Выполните одно одиночное вспомогательное действие.
2. Переместите вашего ранчера не более чем на 2 клетки вперед по великому пути. На той локации снова выполните этап В.



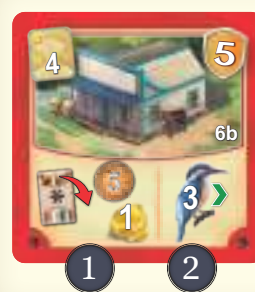
1. Сбросьте **ровно 2** карточки овец **одного типа** и получите 3 фунта.
2. Инвестируйте в жетон бонусов, заплатив его стоимость (учитывайте модификаторы на жетонах).



1. Получите 2 фунта за каждого пастуха на вашем планшете игрока.
2. Возьмите до трех карточек из вашей личной стопки. Сразу же сбросьте столько же карточек, сколько взяли.



1. Получите столько фунтов, сколько ваших складов размещено на поле морских путей.
2. Переместите вашего ранчера не более чем на 2 клетки вперед по великому пути. На той локации снова выполните этап В.



1. Сбросьте ровно 1 **любую** карточку овцы, затем передвиньте вашу фишку золота на 1 клетку вперед **И** получите 5 фунтов.
2. Передвиньте ваш диск на 3 клетки вперед по шкале исследователя.



1. Получите 6 фунтов.
2. Возьмите овцу «Ромни» из запаса и положите ее в вашу стопку сброса.



1. Получите 1 жетон обмена.
2. Получите 5 фунтов.
3. Переместите вашего ранчера не более чем на 3 клетки вперед по великому пути. На той локации снова выполните этап В.








1. Выполните одно одиночное или одно двойное дополнительное действие.
2. Передвиньте вашу фишку сертификатов не более чем на 2 клетки вперед.
3. Передвиньте ваш диск на 4 клетки вперед по шкале исследователя.



1. Передвиньте ваш корабль не более чем на 3 клетки в любом направлении (и/или улучшите гавань, если это возможно).
2. Разместите один склад с вашего планшета игрока в гавани, которая находится на расстоянии до 7 клеток от вашего корабля (заплатите стоимость размещения склада).


## ДРУГИЕ ДЕЙСТВИЯ

### Карточки целей: мгновенные действия

-  Получите 4 фунта.
-  Получите два жетона обмена.
-  Передвиньте фишку сертификатов на 2 клетки вперед.
-  Передвиньте ваш диск на 2 клетки вперед по шкале исследователя.
-  Переместите ваш корабль на расстояние до 2 клеток в любом направлении (и/или улучшите гавань, если возможно).

### Планшет игрока: вспомогательные действия

Одиночное вспомогательное действие      Двойное вспомогательное действие

- |  |   |   |
|--|---|---|
| Получите 1 фунт.   |    | Получите 2 фунта.   |
| Возьмите 1 карточку из вашей стопки карточек. Немедленно сбросьте 1 карточку.  |    | Возьмите 2 карточки из вашей стопки карточек. Немедленно сбросьте 2 карточки.                                       |
| Заплатите 2 фунта и передвиньте вашу фишку сертификатов на 1 клетку вперед.  |   | Заплатите 4 фунта и передвиньте вашу фишку сертификатов до 2 клеток вперед.   |
| Заплатите 1 фунт и переместите ваш корабль на 1 клетку в любом направлении (и/или улучшите гавань, если это возможно). |  | Заплатите 2 фунта и переместите ваш корабль до 2 клеток в любом направлении (и/или улучшите гавань, если возможно). |
| Заплатите 1 фунт и продвиньте ваш диск на 1 клетку по шкале исследователя.   |  | Заплатите 2 фунта и продвиньте ваш диск на 2 клетки по шкале исследователя.   |

### Жетоны бонусов

Когда вы инвестируете в жетон бонусов, вы **должны выполнить все требования** для этого и взять все награды (прежде всего карточки). Вы не берете карточки лишь в том случае, когда их не осталось в запасе. Победные очки в правом верхнем углу жетона подсчитываются в конце игры, как обычно.

-  С этого момента у вас есть 1 постоянный сертификат.
-  Получите 3 жетона обмена и передвиньте вашу фишку золота на 1 клетку вперед.
-  С этого момента у вас есть 1 бонусная шерсть. Получите 1 жетон обмена.
-  Получите 1 жетон обмена.
-  Уберите жетон опасности, заплатив 3 фунта. Положите его лицом вверх перед собой, возьмите указанную на нем карточку и положите в вашу стопку сброса.
-  Передвиньте вашу фишку золота на 4 клетки **назад**.
-  Возьмите карточку «пастушья собака» из запаса, положите ее в вашу стопку сброса и передвиньте вашу фишку золота на 2 клетки вперед.
-  Возьмите карточку «паром» из запаса, положите ее в вашу стопку сброса и передвиньте вашу фишку золота на 2 клетки вперед.
-  Передвиньте ваш диск на 2 клетки вперед по шкале исследователя, возьмите карточку «Зимородок», положите ее в вашу стопку сброса, передвиньте вашу фишку золота на 1 клетку вперед.
-  Выберите 1 овцу вашего цвета с племенной ценностью 2 из **вашей руки** и удалите из игры, вернув в коробку. Возьмите овцу «Ромни» из запаса и положите в вашу стопку сброса. Передвиньте вашу фишку золота на 1 клетку вперед.

### Карточки бонусов: мгновенные и особые действия




Получите по 1 фунту за каждую карточку целей уже **лежащую в вашей зоне целей** (под планшетом игрока).  
Возьмите 1 карточку из вашей стопки.



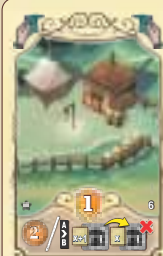
Получите 1 фунт **И** передвиньте ваш диск на 1 клетку по шкале исследователя.  
Возьмите 1 карточку из вашей стопки.



Получите 1 фунт **ИЛИ** разместите 1 склад с вашего планшета игрока на гавань, которая находится на расстоянии **до 3 клеток** от вашего корабля (включая стоимость размещения склада). *Подробнее на примере справа.* Возьмите 1 карточку из вашей стопки.

Получите 1 фунт **ИЛИ** положите **все** карточки, которые вы получите в этом ходу **наверх вашей стопки**.  
Возьмите 1 карточку из вашей стопки.



Получите 2 фунта **ИЛИ** **замените** одну вашу часть постройки на ту, что лежит над вашим планшетом игрока, если для ее постройки потребуется **ровно на 1 строителя больше** (т.е. разница между двумя постройками равна 1 строителю).  
Возьмите 1 карточку из вашей стопки.

**Примечание:** любая из пяти бонусных карточек в этом разделе, как и карточки улучшения колоды (кроме овец «Ромни») могут быть разыграны с вашей руки во время вашего хода: **ЛИБО** перед выполнением этапа А, **ЛИБО до или после** выполнения любого одиночного действия на этапе В. Это означает, что вы не можете использовать эти карточки посреди движения, действия (напоминаем, что 4 действия Веллингтона считаются одним действием) или после того, как начали этап С.

**Примечание:** вы **не можете** комбинировать карточки улучшения колоды и/или карточки бонусов, чтобы складывать их эффект. Но вы можете сыграть одну из этих карточек только для того, чтобы взять новую карточку, не используя эффект.

**Подсказка:** для ускорения игры вы можете договориться играть эти карточки в ход другого игрока (и брать 1 карточку после выполнения их эффекта). Это не относится к специальным эффектам карточек из наборов 4, 5 и 6 (где изображен значок А>В), которые могут быть применены **только во время вашего хода**.