

ПРАВИЛА

Искра. Буря. Совпадули!



ОЙ, ВСЁ

«Ой, всё» – это игра для вечеринки, которую можно использовать как тест на совместимость. **Все игроки образуют пары друг с другом и ведут к финишу общие двойные фишки.** Поэтому в «Ой, всё» нельзя победить в одиночку – только в паре с другим игроком. Узнайте, с кем вы на одной волне!

Кратко о правилах

На столе лежат 16 карточек с мемомоциями – это такие эмоционально выразительные мемы.

Игроки по очереди берут карточку с ситуацией и зачитывают ее вслух. Все примеряют эти обстоятельства на себя и смотрят, какой мем лучше всего выражает их чувства. По команде все кладут свои маркеры на выбранные мемуции. Вперед идут общие фишки тех игроков, кто выбрал одинаковые картинки. **Побеждают пары игроков, чьи эмоции совпадали чаще всего.**

Вообще-то это всё, можно играть. Но на всякий случай рассказываем подробнее.



Подготовка к игре

1. Каждый игрок выбирает себе цвет и кладет перед собой два одинаковых маркера.
Один маркер нужен для того, чтобы с его помощью выбирать мемоции. Второй – чтобы все видели, каким цветом кто играет.
2. Положите на стол Эмометр – это специальный прибор, разработанный авторами игры «Ой, всё» для определения силы совпадения игроков в эмоциях. А также это трек для передвижения фишек и подсчета очков.
3. Возьмите двойные фишки, на которых соединяются цвета маркеров игроков. Поставьте их на клетку «Старт» на Эмометре. Лишние фишки уберите в коробку.



игрок 1



игрок 2



игрок 3

пример



игрок 1 +
игрок 2



игрок 2 +
игрок 3



игрок 1 +
игрок 3

Таблица поможет определить, сколько фишек понадобится в зависимости от числа игроков.

Если вы играете вшестером, просто поставьте на старт все 15 фишек из коробки.

4 игрока



6 фишек



5 игроков



10 фишек



6 игроков



15 фишек



4. Подготовьте поле мемоций.

Разделите карты мемоций на 16 колод по цветам и разложите колоды в центре стола. Удобно делать это квадратом 4 x 4.

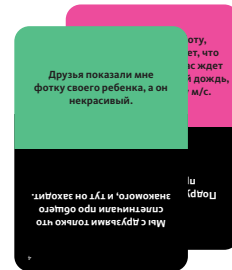
Количество карт в колодах будет различаться, это нормально!

Поле мемоций готово. В игре всегда будут верхние карты. Когда настанет время менять мемоции, просто переверните верхние карты или уберите их в низ колоды.

Поле в игре «Ой, всё» можно менять по зову души! Вы в любой момент можете заменить одну, несколько или все карточки.

5. Положите на стол стопку карт с ситуациями.

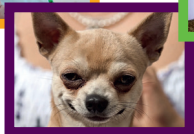
На каждой карточке по 4 ситуации. Выберите любую из сторон, например зеленую, и играйте только по ней, пока ситуации не закончатся. Потом берите следующую сторону и так далее.



Можно начинать!

Игру начинает самый наглый игрок, как это обычно и бывает.

1. Игрок берет карту из колоды ситуаций и зачитывает ее вслух.
2. Все игроки ищут на поле подходящую мемоцию. Но не спешите выкладывать маркеры! Иначе у остальных игроков появится соблазн сжульничать.
3. Обсудите, когда все игроки будут готовы отвечать, и только после этого на раз-два-три выкладывайте свои маркеры на выбранные вами мемоции.
4. Есть контакт? Продвиньте на следующее деление Эмометра общие фишки игроков, совпавших в эмоциях. Если все игроки выбрали разные мемоции, фишки стоят на месте.



Совпали!



Если ситуация по какой-то причине не подходит вашей компании, замените ее.

6. Заберите маркеры с поля. Право прочитать новую ситуацию переходит к следующему игроку.

Совпадули!

Игра продолжается до тех пор, пока одна или несколько фишек не достигнут последнего деления Эмометра. Пары игроков, дошедшие до финиша, становятся победителями.

Посмотрите на Эмометре, насколько вы совпадаете с каждым из игроков, обсудите итоги и сыграйте еще раз!

Автор идеи: Дарья Ермакова
(«Простые Правила»)

Продюсер: Ольга Якимук
(«Экивоки»)

Контент и дизайн:
творческая команда
«Экивоки»



«Экивоки»

www.ekivoki.ru – официальный сайт и интернет-магазин.

vk.com/ekivoki.game – уютная группа в соцсети «ВКонтакте».

game@ekivoki.ru – наш email.
Пишите нам по всем вопросам!

«Простые правила»

www.prostyepравила.ru – официальный сайт и интернет-магазин.

@prostyepравила – новости в соцсетях.

vk.com/ds_prostyepравила – официальная группа в соцсети «ВКонтакте».