

# ПРАВДА / ЛОЖЬ

безумный  
микс

## ПРАВИЛА ИГРЫ

**ОБ ИГРЕ.** Эта игра – для весёлой компании детей и взрослых от 3 до 6 человек. Отвечайте на каверзные вопросы и попробуйте быстро разобраться, где правда, а где ложь. Но не только! Проявите свои таланты: угадывайте, о чём думают другие игроки, и импровизируйте на ходу! Битва умников начинается!

**ЦЕЛЬ ИГРЫ:** первым прийти к финишу на игровом поле, где каждая клетка – один из раундов игры.

### СОСТАВ ИГРЫ:



Для раунда «QR-картинки» понадобится смартфон и интернет.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Разложите поле и раздайте каждому из игроков по 2 карточки для ответов с одинаковым цветом рубашки – «правда» и «ложь». Карточки для блица и поединка выложите стопками рубашкой вверх, а карточки «правда-ложь» – рисунком вверх, так, чтобы всем игрокам было удобно их брать. Выберите фишки, поставьте их на **стартовую клетку «блиц»** – и вперёд!

### КАК ИГРАТЬ

Игроки разыгрывают по очереди первый раунд – «Блиц», начиная с самого младшего. После этого игроки попадут на те клетки, с которых начнут следующий ход, и будут передвигаться по полю в зависимости от своих результатов в каждом раунде.





Лида

Например: Лида ответила на 4 вопроса блица и ошиблась 1 раз. Верных ответов у неё 3 – значит, она идёт на 3 шага вперёд, на клетку раунда «QR-картинки». В свой следующий ход она разыграет этот раунд. Саша ответил неверно на все вопросы, поэтому он остаётся на месте и в следующий раз снова разыграет раунд «Блиц».



### БЛИЦ-РАУНД ОТ 0 ДО 4 ШАГОВ

Игроку, который сейчас ходит, предстоит ответить на 4 вопроса раунда. Сидящий слева от него игрок становится ведущим – берёт верхнюю карточку **блиц-раунда** и задаёт вопросы. Игрок отвечает устно, «правда» или «ложь», а ведущий проверяет ответ. Сколько раз игрок ответит верно, на столько шагов идёт вперёд.



Ложь

### ПРАВДА-ЛОЖЬ НА ДВОИХ 0 ИЛИ 3 ШАГА



На этой клетке игрок в свой ход выбирает того, кто будет отвечать, и кладёт перед ним верхнюю карточку из колоды «правда-ложь». Если ответ игрока верный, оба продвигаются на 3 шага вперёд.  
**Совет:** не переворачивайте карточку до ответа игрока.



отсканируй  
QR-код

Я вижу  
в спортзале  
крабетку ростом  
с человека



### QR-КАРТИНКИ ОТ 0 ДО 5 ШАГОВ

В этот ход игроку понадобится навести телефон на **QR-код**. На экране появится картинка или текст. Другие игроки не должны знать, что сейчас на экране. Задача ведущего – чтобы никто не отгадал, видит он картинку или нет. В начале ответа ведущий говорит: «Я вижу...» – и произносит текст с экрана либо описывает картинку. По ответу ведущего игроки угадывают, **правда ли он видит картинку**. Игроки делают выбор – кладут взакрытую карточки «правда» или «ложь». За каждого, кто ошибся, игрок идёт на 1 шаг вперёд. Те, кто ответил верно, тоже продвигаются вперёд на 1 шаг. Если все ответили верно, игрок остаётся на месте.

### МОЯ ПРАВДА-ЛОЖЬ ОТ 0 ДО 5 ШАГОВ

Я никогда  
не был  
в горах



Игрок в свой ход называет вслух любой **факт из своей жизни** и кладёт перед собой карточку ответа лицом вниз. Можно использовать фразы типа «Я всегда...» или «Я никогда не...», например: «Я никогда не был в горах». Другие игроки угадывают, правда ли это, и кладут взакрытую на стол карточку «правда» или «ложь». Цель игрока во время его хода – переиграть



соперников. За каждого игрока, который ответил неверно, ведущий идёт на 1 шаг вперёд.  
Игроки, которые угадали правильный ответ, тоже продвигаются на 1 шаг вперёд. Если все ответили верно, игрок остаётся на месте и в следующий ход опять играет этот раунд.

### ВСЕ В ИГРЕ 0 ИЛИ 2 ШАГА



В свой ход игрок читает вслух один факт с верхней карточки из **колоды «правда-ложь»**. Все игроки голосуют карточками выбора взакрытую. Каждый, кто ответил верно, идёт на 2 шага вперёд.

### ПОЕДИНОК 0 ИЛИ 1 ШАГ



Игрок выбирает соперника на этот раунд. Положите между соперниками 2 карточки игроков с ответами «правда» и «ложь» ответами вверх. Руки соперников должны лежать на одинаковом расстоянии от карточек. Один из игроков берёт карточку для поединка и читает соперникам вопрос, а те на скорость накрывают рукой карточку с ответом. Кто первым накрыл верный ответ – идёт на 1 шаг вперёд.



## КОНЕЦ ИГРЫ

В игре побеждает тот, кто первым придёт к финишу.

**Совет:** соберите коллекцию карточных игр «Правда-ложь», перемешивайте карточки из разных наборов и добавляйте их в игру.

## ДОБАВЬТЕ К ИГРЕ

### НОВЫЕ ТЕМЫ И ИНТЕРЕСНЫЕ ФАКТЫ



«Космос»

«Животные»

«Россия»



«Тело человека»

«Вирусы и бактерии»

«Вокруг света»

«Открытия и изобретения»