

*Дополнительные сценарии*

# *Пути славы*

**ПЕРВАЯ МИРОВАЯ ВОЙНА, 1914-1918**

Автор: Тед Рейсер

**1915**

**1916**

**1917**

## 5.8 Сценарий «1915»

**ПРИМЕЧАНИЕ АВТОРА:** этот короткий сценарий играется примерно 2 часа (вместе с расстановкой) и в основном сосредоточен на противостоянии Центральных держав и России. ЦД стоит опасаться действий союзников не только на Западе, но также помнить о возможном вступлении в войну Италии, появлении СЭС и высадке в Салониках. Использование этого сценария в качестве стартовой точки для полной кампании предлагает интересные решения для обеих сторон и снижает общее время игры примерно на 20%.

**5.8.1** Сценарий заканчивается по тем же условиям, что описаны в пункте 5.5.1 правил игры, или по условиям короткой турнирной игры, то есть в конце осени 1915.

**5.8.2** Условия победы в полной кампании со стартом в 1915 году описаны в пункте правил 5.5.2. Условия победы для турнирной игры следующие: игрок за ЦД побеждает, если у него 15 или более ПО в конце хода «Осень 1915» (7-й ход), в любом другом случае побеждает игрок за СО.

**5.8.3** В начале сценария «1915» игровые жетоны располагаются следующим образом:

**5.8.3.1** Поместите жетон хода в ячейку «Весна 1915» (5-й ход) на шкале ходов.

**5.8.3.2** Поместите жетон ПО в ячейку «12» основной шкалы.

**5.8.3.3** Поместите жетоны состояния войны ЦД и СО в ячейку «6» общей шкалы. А жетон общего состояния войны — в ячейку «12» общей шкалы.

**5.8.3.4** Поместите ГЕР, АВ, БО, ТУР, СО, БР, ФР и РУС жетоны пополнений в ячейку «0» общей шкалы.

**5.8.3.5** Поместите жетон ПО ЦД в России в ячейку «1» общей шкалы.

**5.8.3.6** Поместите жетоны обязательного наступления ЦД и СО рядом с соответствующими таблицами.

**5.8.3.7** Поместите жетон вступления США в ячейку «Нейтралитет США» на шкале вовлеченности.

**5.8.3.8** Поместите жетон капитуляции России в ячейку «Боже, Царя храни!» на шкале капитуляции.

**5.8.3.9** Каждый игрок размещает шесть жетонов действий рядом со своей таблицей раундов действий.

**5.8.3.10** Поместите пять жетонов «Движ./атака» рядом с игроком за Центральные державы, так как его ход будет первым.

**5.8.3.11** Поместите все остальные жетоны так, чтобы ими было удобно пользоваться.

**5.8.4** В начале сценария «1915» соединения расставлены следующим образом:

**ПРИМЕЧАНИЕ:** соединения в скобках [как например, «(1 корпус)»] — ослабленные. Поместите их стороной с пониженной силой вверх.

### Расстановка Центральных держав

#### Австро-Венгрия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений ЦД:

2 корпуса

Ячейка резерва ЦД: 3 корпуса

#### Восточный фронт

Краков: 1-я и 4-я армии, траншеи 1-го уровня

Мартин: 3-я армия

Мишкольц: (2-я армия)

Ужгород: 2 корпуса

Мункач: 7-я армия

#### Балканский фронт

Темешвар: 1 корпус

Нови-Сад: (5-я армия)

Сараево: (6-я армия)

#### Итальянский фронт

Тренто: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Филлах: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Триест: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

#### Германия

Ячейка резерва ЦД: 3 корпуса

#### Западный фронт

Льеж: контроль ЦД, крепость уничтожена

Антверпен: контроль ЦД, крепость уничтожена

Брюссель: контроль ЦД

Остенде: 4-я армия, 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Камбре: 1-я, 2-я и 6-я армии, траншеи 1-го уровня

Седан: 3-я и 7-я армии, траншеи 2-го уровня

Мец: 5-я армия, 1 корпус, траншеи 2-го уровня

Страсбург: 3 корпуса, траншеи 2-го уровня

Мюльхаузен: 2 корпуса, траншеи 1-го уровня

#### Восточный фронт

Либавя: контроль ЦД

Мемель: 1 корпус

Инстербург: (10-я армия)

Танненберг: (8-я армия)

Плоцк: контроль ЦД

Торн: 1 корпус

Лодзь: 9-я армия

Ченстохов: 1 корпус  
 Краков: 11-я армия  
 Ужгород: 1 корпус

### Турция

Константинополь: 2 корпуса  
 Гиресун: траншеи 1-го уровня  
 Галлиполи: 2 корпуса  
 Чанаккале: 1 корпус  
 Адана: 1 корпус  
 Трапезунд: 1 корпус  
 Эрзерум: 1 корпус  
 Ван: 1 корпус  
 Багдад: 2 корпуса, траншеи 1-го уровня  
 Газа: 1 корпус, траншеи 1-го уровня  
 Баэр-Шева: 1 корпус  
 Медина: 1 корпус

### Расстановка союзников

#### Бельгия

Ячейка резерва СО: 1 корпус  
 Кале: (1-я армия)

#### Британия

Удалены из игры: армия БЭС, корпус БЭС  
 Ячейка резерва СО: 2 корпуса

#### Западный фронт

Кале: 1-я армия, траншеи 1-го уровня  
 Амьен: 2-я армия, траншеи 1-го уровня

#### Ближневосточный фронт

Басра: 2 корпуса, траншеи 1-го уровня  
 Порт-Саид: 1 корпус, траншеи 1-го уровня  
 Каир: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

#### Франция

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО:  
 3 корпуса  
 Ячейка резерва СО: 4 корпуса  
 Амьен: 2-я и 10-я армии  
 Париж: траншеи 1-го уровня  
 Шато-Тьерри: 5-я, 6-я и 9-я армии, траншеи 1-го уровня  
 Верден: 3-я и 4-я армии, траншеи 1-го уровня  
 Нанси: (1-я армия), 1 корпус, траншеи 2-го уровня  
 Бельфор: 2 корпуса, траншеи 1-го уровня

#### Черногория

Цетине: 1 корпус

### Россия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО:  
 10-я армия, 2 корпуса  
 Ячейка резерва СО: 4 корпуса

Рига: 1 корпус, траншеи 1-го уровня  
 Шавли: (5-я армия)  
 Ковно: 1 корпус  
 Гродно: 1 корпус  
 Ломжа: 12-я армия  
 Варшава: 1-я армия и (2-я армия)  
 Ивангород: (4-я армия)  
 Тарнув: (3-я армия)  
 Горлице: 1 корпус  
 Перемышль: 8-я армия, крепость уничтожена  
 Лемберг: контроль СО  
 Тернополь: контроль СО  
 Станислав: 11-я армия  
 Черновицы: (9-я армия)  
 Одесса: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

#### Ближневосточный фронт

Батум: 1 корпус  
 Карс: 1 корпус  
 Эривань: 1 корпус

### Сербия

Ячейка резерва СО: 2 корпуса  
 Белград: (1-я армия)  
 Валево: (2-я армия)

### Расстановка нейтральных наций

#### Италия

Ячейка резерва СО: 4 корпуса

Турин: 1 корпус  
 Верона: (1-я армия), траншеи 1-го уровня  
 Азиаго: (4-я армия), траншеи 1-го уровня  
 Маджоре: (3-я армия), траншеи 1-го уровня  
 Удине: (2-я армия), траншеи 1-го уровня  
 Рим: 1 корпус  
 Таранто: 1 корпус

#### 5.8.5 Начальные карты

**5.8.5.1** В начале сценария считается, что игрок за ЦД уже разыграл следующие события:

№ 1 **АВГУСТОВСКИЕ ПУШКИ**

№ 2 **РАДИОПЕРЕХВАТ**

№ 5 **ЛАНДВЕР**

- № 6 **ТРАНШЕИ**
- № 7 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (9-я армия)
- № 8 **БЕГ К МОРЮ**
- № 10 **ЮЖНАЯ АРМИЯ**
- № 11 **ОВЕР ОСТ**
- № 12 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (10-я армия)
- № 13 **ФАЛЬКЕНХАЙН**
- № 14 **АВСТРО-ВЕНГЕРСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (7-я армия)
- № 15 **ХЛОП**
- № 21 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (11-я армия)

Игрок за ЦД начинает игру с картой №22 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (12-я армия) в руке. А затем добывает ещё 6 случайных карт из колоды с картами Мобилизации и Ограниченной войны.

**5.8.5.2** В начале сценария считается, что игрок за СО уже разыграл следующие события:

- № 1 **БРИТАНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (2-я армия)
- № 2 **БЛОКАДА**
- № 3 **РУССКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (11-я армия)
- № 4 **ПЛЕВЕ**
- № 6 **ОТХОД**
- № 9 **МОЛЬТКЕ**
- № 10 **ФРАНЦУЗСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (10-я армия)
- № 11 **РУССКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (9-я и 10-я армии)
- № 13 **НАСИЛИЕ НАД БЕЛЬГИЕЙ**
- № 14 **БРИТАНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (1-я армия)
- № 32 **РУССКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (12-я армия)

Игрок за СО начинает игру с 7 случайными картами из колоды с картами Мобилизации и Ограниченной войны.

## 5.9 Сценарий «1916»

*ПРИМЕЧАНИЕ АВТОРА: этот сценарий начинается во время критического момента войны — после того как Центральные державы одержали ряд побед в Польше и Сербии во второй половине 1915 года. Исторически за ними последовали немецкое наступление в Вердене и австрийское наступление в Италии. Эти две кампании ослабили Восточный фронт Центральных держав, что практически привело к разгрому Австро-Венгрии в результате Брусиловского прорыва. В то же время британцы атаковали на Сомме — что обернулось новой мясорубкой на Западном фронте. Игроки начнут с зимы 1916 года, но они совсем не обязаны следовать историческому развитию событий. Этот период представляет множество интересных возможностей (и опасностей) для обоих игроков.*

**5.9.1** Сценарий заканчивается по тем же условиям, что описаны в пункте 5.5.1 правил игры.

**5.9.2** Условия победы идентичны условиям в пункте 5.5.2 правил игры.

**5.9.3** В начале сценария «1916» игровые жетоны располагаются следующим образом:

**5.9.3.1** Поместите жетон хода в ячейку «Зима 1916» (8-й ход) на шкале ходов.

**5.9.3.2** Поместите жетон ПО в ячейку «15» основной шкалы. Считается, что ранее игрок за ЦД уже потерял ПО при неудачном предложении мира. Это сделано для игрового баланса.

**5.9.3.3** Так как оба игрока уже перешли к Тотальной войне, жетоны состояния войны ЦД и СО не используются. Поместите жетон общего состояния войны в ячейку «26» общей шкалы.

**5.9.3.4** Поместите ГЕР, АВ, БО, ТУР, СО, БР, ФР, ИТ и РУС жетоны пополнений в ячейку «0» общей шкалы. Жетон пополнений ГЕР должен лежать стороной «Ратенау» вверх.

**5.9.3.5** Поместите жетон ПО ЦД в России в ячейку «3» общей шкалы.

**5.9.3.6** Поместите жетоны обязательного наступления ЦД и СО рядом с соответствующими таблицами.

**5.9.3.7** Поместите жетон вступления США в ячейку «Нейтралитет США» на шкале вовлеченности.

**5.9.3.8** Поместите жетон капитуляции России в ячейку «Царь принимает командование» на шкале капитуляции.

**5.9.3.9** Каждый игрок размещает шесть жетонов действий рядом со своей таблицей раунда действий.

**5.9.3.10** Поместите пять жетонов «Движ./атака» рядом с игроком за Центральные державы, так как его ход будет первым.

**5.9.3.11** Поместите все остальные жетоны так, чтобы ими было удобно пользоваться.

**5.9.4** В начале сценария «1916» соединения расставлены следующим образом:

*ПРИМЕЧАНИЕ: соединения в скобках [как например, «(1 корпус)»] — ослабленные. Поместите их стороной с пониженной силой вверх.*

### Расстановка Центральных держав

#### Австро-Венгрия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений ЦД: 6-я и 10-я армии

Ячейка резерва ЦД: 2 корпуса

*Восточный фронт*

Пинск: 1 корпус, траншеи 1-го уровня  
 Ковель: 3 корпуса  
 Луцк: (4-я армия), траншеи 1-го уровня, уничтоженная крепость  
 Тернополь: (2-я армия), траншеи 1-го уровня  
 Черновицы: (7-я армия)  
 Краков: траншеи 1-го уровня  
 Перемышль: уничтоженная крепость

*Балканский фронт*

Клуж: (1-я армия)  
 Тирана: 2 корпуса  
 Белград: уничтоженная крепость, контроль ЦД  
 Цетине: контроль ЦД  
 Валево: контроль ЦД  
 Ниш: контроль ЦД  
 Скопье: контроль ЦД

*Итальянский фронт*

Тренто: (3-я и 11-я армии), траншеи 1-го уровня  
 Филлах: 3 корпуса, траншеи 1-го уровня  
 Триест: 5-я армия, траншеи 1-го уровня

**Болгария**

Монастир: (1 корпус), 1 корпус  
 Струмица: (1 корпус), 1 корпус  
 Кавала: (1 корпус), 1 корпус

**Германия**

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений ЦД:  
 9-я армия, 2 корпуса  
 Ячейка резерва ЦД: 4 корпуса

*Западный фронт*

Остенде: 4-я армия, 2 корпуса, траншеи 1-го уровня  
 Брюссель: (1 корпус)  
 Камбре: 2-я армия, 1 корпус, траншеи 1-го уровня  
 Седан: (1-я и 7-я армии), траншеи 2-го уровня  
 Мец: (3-я армия), 5-я армия, 1 корпус, траншеи 2-го уровня  
 Страсбург: 6-я армия, траншеи 2-го уровня  
 Мюльхаузен: 2 корпуса, траншеи 1-го уровня  
 Антверпен: уничтоженная крепость, контроль ЦД  
 Льеж: уничтоженная крепость, контроль ЦД

*Восточный фронт*

Шавли: (10-я армия), траншеи 1-го уровня  
 Либав: контроль ЦД

Ковно: контроль ЦД, уничтоженная крепость  
 Вильна: 8-я армия, траншеи 1-го уровня  
 Гродно: 12-я армия, траншеи 1-го уровня, уничтоженная крепость  
 Плоцк: контроль ЦД  
 Ломжа: контроль ЦД, уничтоженная крепость  
 Белосток: контроль ЦД  
 Лодзь: контроль ЦД  
 Варшава: контроль ЦД, уничтоженная крепость  
 Брест-Литовск: контроль ЦД, уничтоженная крепость  
 Люблин: контроль ЦД  
 Тернополь: (1 корпус)  
 Кёнигсберг: траншеи 1-го уровня

*Балканский фронт*

Сегед: (11-я армия)

**Турция**

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений ЦД: 1 корпус

Константинополь: 1 корпус  
 Гиресун: (1 корпус), траншеи 1-го уровня  
 Эрзинджан: (2 корпуса)  
 Диярбакыр: 3 корпуса  
 Кут: 1 корпус  
 Багдад: (1 корпус), траншеи 1-го уровня  
 Газа: 2 корпуса, траншеи 1-го уровня  
 Баэр-Шева: 1 корпус  
 Медина: 1 корпус

**Расстановка союзников****Бельгия**

Ячейка резерва СО: 1 корпус  
 Кале: (1-я армия)

**Британия**

Удалены из игры: армия БЭС, корпус БЭС, армия СЭС, 1 корпус  
 Ячейка резерва СО: 2 корпуса, АВС корпус, КАН корпус

*Западный фронт*

Кале: (1-я и 2-я армии), траншеи 1-го уровня  
 Амьен: 3-я армия, траншеи 1-го уровня

*Балканский фронт*

Салоники: 1 корпус

*Ближневосточный фронт*

Александрия: 1 корпус  
 Басра: 1 корпус, траншеи 1-го уровня  
 Синай: (1 корпус), 1 корпус  
 Порт-Саид: траншеи 1-го уровня  
 Каир: траншеи 1-го уровня

### Франция

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО:  
 2-я и 9-я армии, 1 корпус  
 Ячейка резерва СО: 4 корпуса

#### Западный фронт

Париж: (10-я армия), траншеи 1-го уровня  
 Шато-Тьерри: 6-я армия, 1 корпус, траншеи 1-го уровня  
 Верден: 4-я армия, (3-я армия), траншеи 2-го уровня  
 Бар-ле-Дюк: (5-я армия)  
 Нанси: (1-я армия), 7-я армия, траншеи 2-го уровня  
 Бельфор: 2 корпуса, траншеи 1-го уровня

#### Балканский фронт

Салоники: 2 корпуса

### Италия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО:  
 2 корпуса  
 Ячейка резерва СО: 2 корпуса

Верона: 1-я армия, траншеи 1-го уровня  
 Азиаго: 4-я и 5-я армии, траншеи 1-го уровня  
 Маджоре: 2-я армия, траншеи 1-го уровня  
 Удине: 3-я армия, 1 корпус, траншеи 1-го уровня

#### Балканский фронт

Влёра: 2 корпуса

### Черногория

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО:  
 1 корпус

### Россия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО:  
 12-я армия, 1 корпус  
 Ячейка резерва СО: 3 корпуса

Рига: 6-я армия, 2 корпуса, траншеи 1-го уровня  
 Двинск: 1-я и 5-я армии  
 Молодечно: (2-я армия), 10-я армия  
 Барановичи: 4-я армия, 2 корпуса

Сарны: (3-я армия)  
 Ровно: (8-я армия, 1 корпус)  
 Дубно: (7-я и 11-я армии, 1 корпус)  
 Каменец-Подольский: (9-я армия), 1 корпус  
 Одесса: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

#### Ближневосточный фронт

Ризе: контроль СО  
 Трапезунд: 1 корпус, уничтоженная крепость  
 Элешкирт: контроль СО  
 Эрзерум: (КАВК армия), 1 корпус, уничтоженная крепость  
 Ван: контроль СО  
 Битлис: (1 корпус)  
 Хамадан: 1 корпус

### Сербия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО:  
 1-я и 2-я армии  
 Ячейка резерва СО: 2 корпуса

## Расстановка нейтральных наций

### Греция

Хоть она ещё и нейтральна, разместите 3 корпуса, так как карта Салоники уже была разыграна.

Флорина: 1 корпус  
 Лариса: 1 корпус  
 Афины: 1 корпус

### 5.9.5 Начальные карты

**5.9.5.1** В начале сценария считается, что игрок за ЦД уже разыграл следующие события:

№ 1 **АВГУСТОВСКИЕ ПУШКИ**

№ 2 **РАДИОПЕРЕХВАТ**

№ 5 **ЛАНДВЕР**

№ 6 **ТРАНШЕИ**

№ 7 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (9-я армия)

№ 8 **БЕГ К МОРЮ**

№ 9 **ПЕРЕМИРИЕ В РЕЙХСТАГЕ**

№ 10 **ЮЖНАЯ АРМИЯ**

№ 11 **ОВЕР OST**

№ 12 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (10-я армия)

№ 13 **ФАЛЬКЕНХАЙН**

№ 14 **АВСТРО-ВЕНГЕРСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (7-я армия)

№ 15 **ХЛОП**

№ 20 **АВСТРО-ВЕНГЕРСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (10-я армия)

№ 21 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (11-я армия)

№ 22 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (12-я армия)

№ 23 **АВСТРО-ВЕНГЕРСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (11-я армия)



- № 27 Рейды Цеппелинов
- № 28 Царь принимает командование
- № 32 Война в Африке
- № 33 Ратенау (эффект события всё ещё действует)
- № 34 Болгария

Игрок за ЦД начинает игру с картой №26 «Место казни» в руке. А затем добывает ещё 6 случайных карт из колоды, в которую уже замешаны карты Тотальной войны, вместе с оставшимися 11 картами Мобилизации и Ограниченной войны.

**5.9.5.2** В начале сценария считается, что игрок за СО уже разыграл следующие события:

- № 1 Британские подкрепления (2-я армия)
- № 2 Блокада
- № 3 Русские подкрепления (11-я армия)
- № 4 Плеве
- № 6 Отход
- № 9 Мольтке
- № 10 Французские подкрепления (10-я армия)
- № 11 Русские подкрепления (9-я и 10-я армии)
- № 13 Насилие над Бельгией
- № 14 Британские подкрепления (1-я армия)
- № 17 Италия
- № 20 Британские подкрепления (АВС и КАН корпуса)
- № 22 Итальянские подкрепления (5-я армия)
- № 24 Французские подкрепления (7-я армия)
- № 25 Русские подкрепления (6-я и 7-я армии)
- № 26 Лузитания
- № 27 Великое отступление
- № 29 Юденич
- № 30 Салоники
- № 31 СЭС
- № 32 Русские подкрепления (12-я армия)
- № 34 Британские подкрепления (3-я армия)

Игрок за СО начинает игру с картой №28 Лэндшипы в руке. А затем добывает ещё 6 случайных карт из колоды, в которую уже замешаны карты Тотальной войны, вместе с оставшимися 11 картами Мобилизации и Ограниченной войны.

## 5.10 Сценарий «1917»

*ПРИМЕЧАНИЕ АВТОРА: в этом сценарии игрок за Центральные державы столкнётся с классической проблемой нехватки времени. ЦД должны успеть достичь победы до того как придут американцы, иначе это станет практически недостижимо. Сценарий играется за 4 часа.*

**5.10.1** Сценарий заканчивается по тем же условиям, что описаны в пункте 5.5.1 правил игры.

**5.10.2** Условия победы идентичны условиям в пункте 5.5.2 правил игры.

**5.10.3** В начале сценария «1917» игровые жетоны располагаются следующим образом:

**5.10.3.1** Поместите жетон хода в ячейку «Лето 1917» (14-й ход) на шкале ходов.

**5.10.3.2** Поместите жетон ПО в ячейку «14» основной шкалы.

**5.10.3.3** Так как оба игрока уже перешли к Тотальной войне, жетоны состояния войны ЦД и СО не используются. Поместите жетон общего состояния войны в ячейку «34» общей шкалы.

*ПРИМЕЧАНИЕ АВТОРА: игроки могут заметить, что общее состояние войны, согласно разыгранным картам, должно быть 38, а не 34. Это из-за того, что колода изначально содержит некоторые «лишние» очки состояния войны, чтобы во время полной игры вам не пришлось обязательно разыгрывать все карты в качестве событий для перехода к Ограниченной, а затем и к Тотальной войне. Данная особенность никак не влияет на предыдущие сценарии, но для этого сценария необходима подобная корректировка.*

**5.10.3.4** Поместите ГЕР, АВ, БО, ТУР, СО, БР, ФР, ИТ и РУС жетоны пополнений в ячейку «0» общей шкалы. Жетон пополнений ГЕР должен лежать стороной «Ратенау» вверх. Жетон пополнений БР должен лежать стороной «Подлодки в бою» вверх.

**5.10.3.5** Поместите жетон ПО ЦД в России в ячейку «3» общей шкалы.

**5.10.3.6** Поместите жетон свержения царя ПО ЦД в ячейку «3» общей шкалы.

**5.10.3.7** Поместите жетоны обязательного наступления ЦД и СО рядом с соответствующими таблицами. Игроки будут бросать кубики по обычным правилам для определения ОН.

**5.10.3.8** Поместите жетон вступления США в ячейку «Депеша Циммермана» на шкале вовлечённости.

**5.10.3.9** Поместите жетон капитуляции России в ячейку «Свержение царя» на шкале капитуляции.

**5.10.3.10** Каждый игрок размещает шесть жетонов действий рядом со своей таблицей раунда действий.

**5.10.3.11** Поместите пять жетонов «Движ./атака» рядом с игроком за Центральные державы, так как его ход будет первым.

**5.10.3.12** Поместите все остальные жетоны так, чтобы ими было удобно пользоваться.

**5.9.4** В начале сценария «1917» соединения расставлены следующим образом:

*ПРИМЕЧАНИЕ: соединения в скобках [как например, «(1 корпус)»] — ослабленные. Поместите их стороной с пониженной силой вверх.*

## Расстановка Центральных держав

### Австро-Венгрия

Удалены из игры: 4-я армия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений ЦД:  
2 корпуса

Ячейка резерва ЦД: 2 корпуса

#### Восточный фронт

Пинск: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Ковель: 2-я армия, траншеи 1-го уровня

Люблин: 2 корпуса

Лемберг: 3-я армия

Станислав: 2 корпуса

Мункач: (7-я армия)

Плоешти: 1-я армия

Галац: (1 корпус)

Тыргу-Жиу: контроль ЦД

Куртя-де-Арджеш: контроль ЦД

Каракал: контроль ЦД

Бухарест: контроль ЦД

Краков: траншеи 1-го уровня

#### Балканский фронт

Тирана: 1 корпус

Скопье: 6-я армия

Белград: уничтоженная крепость, контроль ЦД

Цетине: контроль ЦД

Валево: контроль ЦД

Ниш: контроль ЦД

#### Итальянский фронт

Тренто: 11-я армия, траншеи 1-го уровня

Филлах: 10-я армия, траншеи 1-го уровня

Триест: 5-я армия, траншеи 1-го уровня

### Болгария

Струмица: 2 корпуса, (1 корпус), траншеи 1-го уровня

Филлиполь: 1 корпус, (1 корпус)

Галац: (1 корпус)

### Германия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений ЦД: 1 корпус

Ячейка резерва ЦД: 4 корпуса

#### Западный фронт

Остенде: 4-я армия, 2 корпуса, траншеи 2-го уровня

Камбре: 2-я, 6-я и 7-я армии, траншеи 2-го уровня

Седан: 1-я и 3-я армии, 1 корпус, траншеи 2-го уровня

Мец: 5-я армия, 2 корпуса, траншеи 2-го уровня

Страсбург: 3 корпуса, траншеи 2-го уровня

Мюльхаузен: 2 корпуса, траншеи 2-го уровня

Брюссель: контроль ЦД

Антверпен: уничтоженная крепость, контроль ЦД

Льеж: уничтоженная крепость, контроль ЦД

#### Восточный фронт

Либава: контроль ЦД

Шавли: 8-я армия, траншеи 1-го уровня

Вильна: 10-я армия, 1 корпус, траншеи 2-го уровня

Гродно: 12-я армия, траншеи 1-го уровня, уничтоженная крепость

Перемышль: 9-я армия, уничтоженная крепость

Станислав: 1 корпус

Плоешти: 1 корпус

Галац: (11-я армия)

Кёнигсберг: траншеи 1-го уровня

Варшава: контроль ЦД, уничтоженная крепость

Лодзь: контроль ЦД

Плоцк: контроль ЦД

Белосток: контроль ЦД

Ченстохов: контроль ЦД

Ломжа: контроль ЦД, уничтоженная крепость

Ковно: контроль ЦД, уничтоженная крепость

Ивангород: контроль ЦД, уничтоженная крепость

Брест-Литовск: контроль ЦД, уничтоженная крепость

#### Балканский фронт

Скопье: 1 корпус

### Турция

Удалены из игры: корпус САН

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений ЦД:  
2 корпуса

Константинополь: 1 корпус

Гиресун: (1 корпус), траншеи 1-го уровня

Сивас: 1 корпус

Харпут: 1 корпус

Диярбакыр: 1 корпус

Алеппо: 1 корпус

Мосул: 2 корпуса

Газа: 2 корпуса, траншеи 1-го уровня

Баэр-Шева: 1 корпус

Медина: 1 корпус



**Расстановка союзников****Бельгия**

Ячейка резерва СО: 1 корпус

Кале: (1-я армия)

**Британия**

Удалены из игры: армия БЭС, корпус БЭС, армия СЭС, 1 корпус

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО: 4-я армия

Ячейка резерва СО: 3 корпуса, АВС корпус, КАН корпус, ПОР корпус

*Западный фронт*

Кале: 1-я и 5-я армии, траншеи 1-го уровня

Амьен: 2-я и 3-я армии, траншеи 1-го уровня

*Балканский фронт*

Кавала: 2 корпуса

*Ближневосточный фронт*

Багдад: 1 корпус

Синай: 2 корпуса

Порт-Саид: траншеи 1-го уровня

Каир: траншеи 1-го уровня

Басра: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Кут: контроль СО

Курна: контроль СО

Самава: контроль СО

Эн-Насирия: контроль СО

Керманшах: контроль СО

Ливия: контроль СО

**Франция**

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО: 9-я и 10-я армии, 1 корпус

Ячейка резерва СО: 4 корпуса

*Западный фронт*

Париж: (1-я армия), траншеи 1-го уровня

Шато-Тьерри: 5-я и 6-я армии, (1 корпус), траншеи 1-го уровня

Верден: 3-я и 4-я армии, 1 корпус, траншеи 2-го уровня

Нанси: 2-я армия, 1 корпус, траншеи 2-го уровня

Бельфор: (7-я армия), траншеи 1-го уровня

*Балканский фронт*

Монастир: 1 корпус

Салоники: 1 корпус

**Италия**

Ячейка резерва СО: 3 корпуса

Верона: 1-я армия, 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Азиаго: 4-я и 5-я армии, траншеи 1-го уровня

Маджоре: 2-я армия, траншеи 1-го уровня

Удине: 3-я армия, 2 корпуса, траншеи 1-го уровня

Венеция: траншеи 1-го уровня

*Балканский фронт*

Влэра: 1 корпус

**Черногория**

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО: 1 корпус

**Румыния**

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО: 4 корпуса

Бырлад: (1 корпус)

Измаил: (1 корпус)

**Россия**

Удалены из игры: КАВК армия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО: 9 корпусов

Ячейка резерва СО: 2 корпуса

Рига: 12-я армия, траншеи 1-го уровня

Двинск: 1-я и 5-я армии

Молодечно: 2-я и 10-я армии

Барановичи: 4-я армия

Сарны: (3-я армия)

Луцк: 8-я армия, уничтоженная крепость

Тернополь: 11-я армия, 1 корпус

Черновицы: 7-я армия

Бырлад: (9-я армия), 1 корпус

Измаил: (6-я армия)

Одесса: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

*Ближневосточный фронт*

Трапезунд: 1 корпус, уничтоженная крепость

Эрзерум: 1 корпус, уничтоженная крепость

Эрзинджан: 1 корпус

Ван: 1 корпус

**Сербия**

Ячейка резерва СО: 2 корпуса

Монстир: (1-я армия)  
Салоники: 2-я армия

## Расстановка нейтральных наций

### Греция

Хоть она еще и нейтральна, разместите 3 корпуса, так как карта Салоники уже была разыграна.

Флорина: 1 корпус  
Лариса: 1 корпус  
Афины: 1 корпус

### 5.10.5 Начальные карты

**5.10.5.1** В начале сценария считается, что игрок за ЦД уже разыграл следующие события:

- № 1 **АВГУСТОВСКИЕ ПУШКИ**
- № 2 **РАДИОПЕРЕХВАТ**
- № 5 **ЛАНДВЕР**
- № 6 **ТРАНШЕИ**
- № 7 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (9-я армия)**
- № 8 **БЕГ К МОРЮ**
- № 9 **ПЕРЕМИРИЕ В РЕЙХСТАГЕ**
- № 10 **ЮЖНАЯ АРМИЯ**
- № 11 **ОВЕР ОСТ**
- № 12 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (10-я армия)**
- № 13 **ФАЛЬКЕНХАЙН**
- № 14 **АВСТРО-ВЕНГЕРСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (7-я армия)**
- № 15 **ХЛОП**
- № 17 **МАТА ХАРИ**
- № 19 **ОГНЕМЁТЫ**
- № 20 **АВСТРО-ВЕНГЕРСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (10-я армия)**
- № 21 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (11-я армия)**
- № 22 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (12-я армия)**
- № 23 **АВСТРО-ВЕНГЕРСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (11-я армия)**
- № 24 **ЛИВИЙСКОЕ ВОССТАНИЕ**
- № 27 **РЕЙДЫ ЦЕППЕЛИНОВ**
- № 28 **ЦАРЬ ПРИНИМАЕТ КОМАНДОВАНИЕ**
- № 29 **11-я АРМИЯ**
- № 32 **ВОЙНА В АФРИКЕ**
- № 33 **РАТЕНАУ (эффект события всё ещё действует)**
- № 34 **БОЛГАРИЯ**
- № 35 **ИПРИТ**
- № 36 **ПОДЛОДКИ В БОЮ (эффект события всё ещё действует)**
- № 37 **ХОФФМАН**
- № 38 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (2 корпуса)**
- № 39 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (2 корпуса)**
- № 47 **ФРАНЦУЗСКИЙ МЯТЕЖ**
- № 52 **СВЕРЖЕНИЕ ЦАРЯ**

### № 54 Г-Л ПРИНИМАЮТ КОМАНДОВАНИЕ

Из оставшихся карт игрок за ЦД набирает руку из 7 карт.

**5.10.5.2** В начале сценария считается, что игрок за СО уже разыграл следующие события:

- № 1 **БРИТАНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (2-я армия)**
- № 2 **БЛОКАДА**
- № 3 **РУССКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (11-я армия)**
- № 4 **ПЛЕВЕ**
- № 6 **ОТХОД**
- № 8 **РУССКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (2 корпуса)**
- № 9 **МОЛЬТКЕ**
- № 10 **ФРАНЦУЗСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (10-я армия)**
- № 11 **РУССКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (9-я и 10-я армии)**
- № 13 **НАСИЛИЕ НАД БЕЛЬГИЕЙ**
- № 14 **БРИТАНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (1-я армия)**
- № 15 **БРИТАНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (4-я армия)**
- № 16 **РУМЫНИЯ**
- № 17 **ИТАЛИЯ**
- № 20 **БРИТАНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (АВС и КАН корпуса)**
- № 21 **ФОСГЕН**
- № 22 **ИТАЛЬЯНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (5-я армия)**
- № 23 **ПЛАЩ И КИНЖАЛ**
- № 24 **ФРАНЦУЗСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (7-я армия)**
- № 25 **РУССКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (6-я и 7-я армии)**
- № 26 **ЛУЗИТАНИЯ**
- № 27 **ВЕЛИКОЕ ОТСТУПЛЕНИЕ**
- № 28 **ЛЭНДШИПЫ**
- № 29 **ЮДЕНИЧ**
- № 30 **САЛОНИКИ**
- № 31 **СЭС**
- № 32 **РУССКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (12-я армия)**
- № 33 **ГРАНД-ФЛИТ**
- № 34 **БРИТАНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (3-я армия)**
- № 42 **БРИТАНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (5-я армия, ПОР корпус)**
- № 46 **БРУСИЛОВСКИЙ ПРОРЫВ**
- № 54 **ДЕПЕША ЦИММЕРМАНА**

Из оставшихся карт игрок за СО набирает руку из 7 карт.



**СОГЛАСИЕ.**



Примечания: восстановлено

Полтав и издание: Пер. С. Муромцева Москва, Б. Некрасова 20.

**ФРАНЦИЯ.**

ЛЮБОВЬ в ней чистая горитъ  
Нъ землѣ родимой и народу,—  
Объята ею,—отразитъ  
Она тяжелую невзгоду...

**РОССИЯ.**

Въ ней ВѢРА глубона; тревогой  
Не поколеблема ничуть,  
Святая Русь во имя Бога  
Свершаетъ свой побѣдный путь...

**АНГЛИЯ.**

НАДЕЖДА въ ней всегда ниветъ  
На мощь, величіе Россіи  
Съ ЛЮБОВЬЮ, ВѢРОЮ идетъ  
Она на бой и ихъ зоветъ  
Сломить надменные стихии...

Передъ грозой враждебныхъ силъ  
Въ дни тяжкой скорби, испытаній—

Святой союзъ ихъ въ полѣ брани  
Самъ Богъ съ небесъ благословилъ.



