

Пантеон

Один ▼ ▼ ▼

Тор ▼ ▼ ●

Локи ▼ ● ▼

Бальдр ● ▼ ▼

Фрейя ● ● ▼

Тюр ▼ ● ●

Форсети ● ▼ ●

Хеймдалль ● ● ●

Фенрир ЛОЖЬ

Дополнение к настольной игре

ЗАБЫТЫЕ БОГИ

Рёв Рагнарёка

12+



Опасность никогда не была так близка, как сейчас. Уже можно услышать поступь тяжёлых шагов и оглушительный рёв. Свирепый волк Фенрир, которому суждено проглотить солнце и убить богов Асгарда, вырвался на свободу. Теперь он скрывается среди богов и выжидает, чтобы напасть.

Свершится ли пророчество?

СОСТАВ ИГРЫ

Карта Фенрира

1 карта



Колода Мифов ▼

55 карт



Колода Легенд ●

55 карт



Руны Богов

17 жетонов



Подготовка к игре с дополнением

1. Замешайте карту Фенрира в колоду Богов.

2. Добавьте новые жетоны к тем, что были в базовой версии.

Теперь все игроки будут брать по 9 жетонов в начале игры.

3. Замешайте новые карты в колоды Мифов и Легенд.

В два раза больше карт. В десять раз больше историй!

Кто такой Фенрир?

Фенрир – огромный волк, апокалиптическое чудовище, которому суждено начать Рагнарёк. Он был предан богами Асгарда и теперь скован волшебной цепью Глейпнир.

В нашей истории волшебная цепь Глейпнир не просто заковала Фенрира. Она превратила его в подобие человека и полностью подменила воспоминания о его прошлом. Чтобы разорвать проклятую цепь и отомстить богам, волку придется вспомнить свое истинное имя.

Чем Фенрир отличается от остальных персонажей?

На карте Фенрира вместо рун написано слово **«ложь»**. Это значит, что, какую бы историю ни рассказал игрок, она всегда будет лживой.

Игрок, который **хоть раз рассказал правдивую историю**, может смело сбросить жетон Фенрира. Он точно не волк.

Если вы знаете, что **ваш сосед слева – Фенрир**, не важно, какую историю он вам расскажет. **Вы всегда отвечаете, что она лживая**. Однако никто не мешает вам заменять карты и очень задумчиво разглядывать символы на картах, прежде чем сказать «ложь».

Не дайте Фенриру догадаться, кто он!

Победа Фенрира

Если у одного из игроков в любой момент игры **остался только один жетон**, и это жетон **Фенрира**, игра немедленно заканчивается.

Не нужно доигрывать даже текущий круг. Как только Фенрир узнал себя, остальные боги обречены, за исключением тех, кто узнал себя раньше Фенрира. Они остаются в безопасности.

Богам не удалось остановить наступление Рагнарёка. Великий волк разорвал цепь Глейпнир и вырвался на свободу, сея ужас и разрушения на своем пути. Так начало сбываться древнее пророчество о конце света. Фенрир объявляется победителем, а остальные — отличной закуской.

Забывтые Боги

New Making Studio говорит огромное спасибо всем, кто решил собрать у себя в коллекции не только базовую версию игры «Забывтые Боги», но и дополнение, которое вы держите в руках.

Мы провели десятки удивительных часов за историями во время тестов и надеемся, что наша игра подарит вам множество легендарных вечеров. Свои лучшие легенды расскажите нам в группе Вконтакте или в Инстаграме, и мы их обязательно опубликуем!

Если честно, до сих пор не верится, что игра выпущена. Это произошло только благодаря смельчакам, которые поддержали нас во время краудфандинга. Вы – настоящие герои.

С игрой «Забывтые Боги» история нашей студии только начинается. У нас еще много идей, и хочется верить, что мы еще увидимся с вами на извилистом пути выпуска независимых настольных игр.

Спасибо!

Авторы игры: Борис Курочкин, Кирилл Егоров

Дизайнер: Юлия Постнова

Художник: Евгения Сергеева

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены. По всем вопросам: newmakingstudio@gmail.com