


# ПРАВИЛА ИГРЫ

- Начинайте играть с любой стороны.
- Поставьте фишки на «Старт».
- Первым ходит самый младший игрок. Затем ход передается по часовой стрелке.

## В СВОЙ ХОД:

- 1** Бросьте кубик. 
- 2** Какое животное выпало? Найдите его на поле, изучите его следы и вещи.
- 3** Двигайте свою фишку на ближайшую клетку со следом или вещью этого животного.
- 4** На развилке выбирайте самый короткий путь к клетке с нужной уликой. На одной клетке могут находиться вещи разных животных.

**ПЕРВЫЙ ИГРОК, ДОБЕЖАВШИЙ ДО «ФИНИША», ЖДЕТ ОСТАЛЬНЫХ И ПОМОГАЕТ С ПОИСКАМИ.**



Подсказки и Полезное на обороте →



# ПОДСКАЗКИ

## РЕЖИМЫ ИГРЫ НА ВЫБОР

- **«Одна команда»** Рекомендуется сначала сыграть одной командой: помогать друг другу в поисках улик и дорожек. Это поможет игрокам освоить правила и запомнить улики.
- **«Кто быстрее»** Опытные игроки могут устроить соревнование. В этом случае каждый ищет следы самостоятельно, а побеждает тот, чья фишка первой достигнет клетки «Финиш».
- **«Следопыт-одиночка»** В игру будет интересно играть и одному. В этом случае игра превращается в увлекательное детективное расследование!

★ В режиме «Кто быстрее» позвольте игрокам, которые начинали игру после победившего, сделать последний ход. Если в результате кто-то еще дойдет до «Финиша», первое место делится между игроками.

★ На поле «Звери в городе» могут встречаться фрагменты вещей, например, одна конфета из пачки. Будьте внимательны!

### В НАБОРЕ:

Поле 42x30 см – 2 бродилки

Фишки – 5 шт.

Кубик игральный – 1 шт.

