

# СЛОВОПОТАМ

## Правила игры

- 2–4 игрока
- 6+, 8+ лет
- 10–15 минут

**В комплекте:**  
67 карт с объектами,  
16 карт с буквами,  
иллюстрированные  
правила, 12 жетонов.

С наступлением ночи в книжном шкафу просыпаются словопотамы. Они прыгают из книжки в книжку и обожают играть в разные игры. Иногда во время веселья они случайно перемешивают буквы в словах. Помогите словопотамам составить буквы обратно в слова, чтобы никто не узнал про их ночные проделки.

В игре два уровня сложности. Оранжевые карты с короткими словами подходят для ребят, которые ещё учатся читать. Малыши закрепляют образ буквы и учатся самостоятельно составлять слова. Фиолетовые карты подходят для детей, которые уже умеют читать. С ними ребята развивают скорочтение, словарный запас и улучшают скорость реакции.



Базовый уровень: слова из 3–4 букв



Продвинутый уровень: слова из 5–7 букв



## Правила «Путаница» (6+)



### Цель игры

Найти как можно больше картинок, названия которых можно составить из букв открытой карты.

### Подготовка

Отберите карты с картинками и буквами подходящей сложности и перемешайте каждую колоду. В центр стола положите колоды рубашкой вверх. Игроки набирают по 5 карт с картинками и кладут их перед собой в открытую.

### Ход игры

- На стол выкладывается карта с буквами так, чтобы всем игрокам было хорошо её видно. Игроки одновременно пытаются найти на ней названия своих картинок.  
**При составлении названий буквы на карте нельзя дублировать: если у игрока есть картинка РОБОТ, то ему нужна именно карта с двумя буквами «О».**
- Все картинки, к которым удалось найти названия, игрок складывает в «добычу».
- Когда игроки считают, что они нашли все слова, карта с буквами уходит в отбой. Игроки добирают карты с картинками до 5 штук по часовой стрелке, начиная с самого младшего.



### Завершение игры

Игра завершается, когда в колоде с буквами закончились карты. Кто набрал больше карт «добычи», тот и победил.



### Как продлить игру?

Перемешайте карты с буквами из отбоя и снова введите их в игру.

## Правила «Грабли» (7+)

### Цель игры

Быстрее всех найти в своих картах картинку, название которой можно составить из букв открытой карты.

### Подготовка

Подготовка и начальная раздача такие же, как и в варианте правил «Путаница».

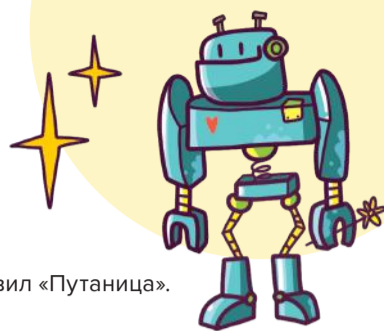
### Ход игры

1. На стол выкладывается карта с буквами так, чтобы всем игрокам было хорошо её видно. Игроки на скорость одновременно ищут на ней название к одной из своих картинок.
2. Кто быстрее нашёл подходящее слово, накрывает рукой карту с буквами и произносит его. После этого он показывает всем карту с этой картинкой и забирает её и карту с буквами себе в «добычу».
3. Игрок подбирает одну карту с картинкой.

Если игрок накрыл карту с буквами рукой по ошибке, он возвращает одну выигранную пару карт в колоды добора.

### Завершение игры

Когда в колоде заканчиваются карты с буквами, игроки подсчитывают все карты своей «добычи». Кто набрал больше карт, тот и победил.



## Правила «Прятки» (8+)

### Цель игры

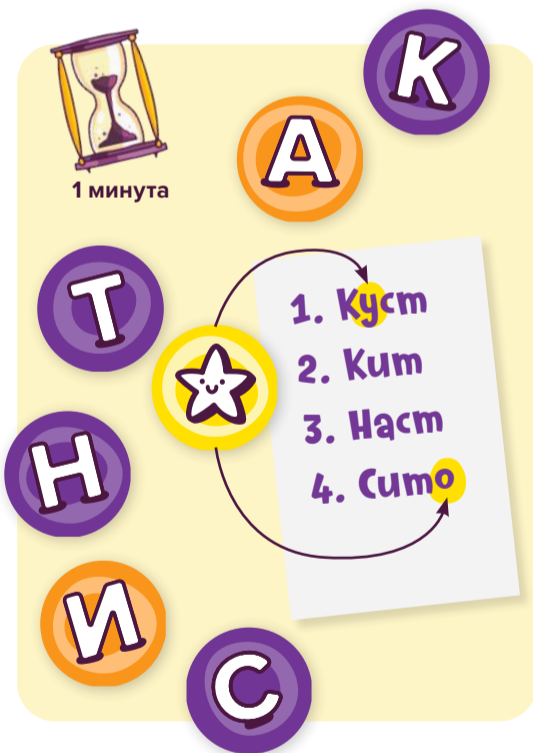
За минуту составить как можно больше слов из букв на жетонах.

### Подготовка

Для игры понадобится 4 любых фиолетовых жетона, 2 оранжевых и 1 жёлтый. Подготовьте бумагу с ручкой для каждого игрока и секундомер. Выберите ведущего, который будет засекает время и соревноваться вместе с остальными.

### Ход игры

1. Игроки ходят по кругу, начиная с самого младшего. В свой ход игрок выбрасывает жетоны на стол, и ведущий засекает одну минуту с помощью секундомера.
2. Игроки составляют слова из выпавших букв и записывают их на своих листочках. Жёлтый жетон может заменять любую недостающую букву в каждом слове.
  - Слова должны быть невыдуманными существительными в именительном падеже (ЛЫЖИ, а не ЛЫЖУ).
  - Буквы нельзя дублировать. Например, для составления слова НОСОК нужно два жетона с буквой «О».
  - Букву Е нельзя использовать как букву Ё.
3. По окончании минуты ведущий говорит: «Стоп», игроки перестают записывать слова и пересчитывают, сколько слов получилось у каждого. Ход переходит к следующему игроку.



### Завершение игры

Игра завершается, когда каждый игрок бросил жетоны по одному разу. Кто составил больше всех слов, тот и победил.

### Играем в дороге

Под рукой нет бумаги и секундомера? Просто называйте слова по очереди. Выигрывает тот, кто назвал слово последним.



Читайте ещё быстрее с настолкой «Читай-Хватай»  
[ybnd.ru/bu93](http://ybnd.ru/bu93)

**БАНДА**  
УМНИКОВ