

Для детей

Правила игры

ЭЛЕМЕНТАРНО!

Обратите внимание: мелкий шрифт. Для прочтения правил может понадобиться взрослый игрок.

Собачьи дела

КОМПОНЕНТЫ:
37 карточек



Описание игры

«Элементарно! Для детей» – это кооперативная игра-детектив, в которой Вам нужно раскрыть преступление Всем Вместе при помощи информации на карточках. Анализируйте полученные сведения, открывайте нужные карточки и сбрасывайте те, которые, по Вашему мнению, не имеют отношения к делу.

Не просматривайте карточки,
сначала прочтите правила!

Цель игры

Восстановить картину преступления.

1

Подготовка к игре

Отложите карточки с красной рамкой и не просматривайте их до конца игры.

- Прочитайте диалог отца и сына на стр. 2 и 3.
- Выньте карточки из плёнки и переверните колоду так, чтобы карточка с зелёной рамкой оказалась внизу.
- Вытащите снизу карточку с зелёной рамкой (она будет сразу видна стороной 01), положите её в центр стола и перемешайте остальные карточки, не разглядывая их.
- Раздайте по 3 карточки каждому игроку.
- Оставшиеся карточки положите стопкой рубашкой вверх в центр стола.
- Выберите первого игрока.

(Звонок в дверь, звук приближающихся шагов, затем открывается дверь.)

Привет, Пау! Как прошёл день в школе? Заходи, еда уже на столе.

Отец


Я не могу, папа.

Пау

Почему?

Отец

2




Я только что наступил в собачью
какашку, и теперь у меня обувь
грязная.

Пау

Ты наступил в какашку? Где?

Отец



В парке. Такого раньше никогда
не было — все соседи по району
всегда убирают за своими питомцами!
Мы должны выяснить, почему
это произошло!

Пау



Ход игры

Игроки поочередно выкладывают карточки либо в открытую в центр стола, если считают их важными, либо в закрытую в стопку сброса, если информация кажется им несущественной.

В свой ход каждый игрок выполняет одно из следующих действий:

А) РАСКРЫВАЕТ ИНФОРМАЦИЮ: Выберите карточку из руки и положите её на стол так, чтобы все игроки могли прочитать, что на ней написано. Мы рекомендуем в этот момент зачитывать вслух всю информацию с карточки. Некоторые подсказки совершенно необходимы для раскрытия преступления.

Б) СБРАСЫВАЕТ КАРТОЧКУ: Выберите карточку с руки и положите её рубашкой ВВверх в стопку сброса. Вы не можете делиться информацией с этой карточки до того, как все остальные карточки будут разыграны. В конце игры каждая сброшенная карточка принесёт Вам по 1 дополнительному очку.

ВАЖНО: В конце игры как минимум 10 карточек должны лежать на столе лицевой стороной ВВверх.


В конце хода возьмите карточку, если колода ещё не опустела.

Чтобы раскрыть дело, очень важно обсуждать имеющуюся информацию. Постоянно проверяйте открытые подсказки и перечитывайте, что на них написано.

Вы не можете обсуждать информацию с карточек у Вас в руке, но можете произносить выделенные слова и текст в рамочке в виде собачьего медальона.



4



Построение Версии случившегося

Когда Все подсказки открыты или отправлены в сброс, игроки обсуждают имеющиеся у них сведения и Все Вместе выстраивают Версию случившегося.

На этом этапе Вы можете без ограничений обсуждать информацию со сброшенных карточек, если Вы её запомнили.

Проверка


Определившись с Версией случившегося, перейдите к ответам на Вопросы.

Возьмите карточку «А» с красной рамкой и переворачивайте карточки с красной рамкой одну за другой, отвечая на Вопросы на сторонах «Б», «В», «Г», «Д».

После того как Вы ответили на Все Вопросы, на сторонах «Е» и «Ж» прочтите, что произошло на самом деле.

Проверьте свои ответы на стороне «З» с подсчётом очков. **Каждый правильный ответ приносит 2 очка. Каждая сброшенная карточка приносит по 1 дополнительному очку.**

Подсчитайте свои очки, и на стороне «И» Вы узнаете, справились ли Вы с задачей на уровне Шерлока Холмса или Вам нужно ещё потренироваться в раскрытии преступлений.



Раскрыли дело сами?
Подарите игру друзьям!

5

Как Восстановить порядок карт

Перемешайте карточки с фиолетовой рубашкой и сложите их в виде стопки лицом ВВверх. Сверху положите карточку 01 стороной с зелёной рамкой ВВверх. Сложите карточки с красной рамкой в порядке от А до К и положите их сверху на получившуюся стопку.

АВТОРЫ: Жозеп Искьердо, Марти Лукас и GDM Games

ИЛЛЮСТРАТОР: Амелия Салес

Редактор: Полина Басалаева

Корректор: Анастасия Губанова

Вёрстка: Анастасия Ступак

Технолог: Юрий Хмелевской

Руководитель редакции: Анастасия Дурова

Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни»

 WWW.LIFESTYLELTD.RU

ENIGMA
STUDIO

© Enigma Studio OOD

6