



С возвращением в знаменитую кофейню!

Готовьтесь к новым вызовам, ведь заведение расширяется и теперь одних напитков уже не достаточно – в меню появляются пирожные! Вам предстоит готовить не только различные виды чая и кофе, но и радовать гостей вкусными десертами. Придётся постараться, чтобы успеть всё вовремя, однако и награда будет высокой – на кону звание лучшей кофейни города!

- \* «Время кофе. Сладкий перерыв» – это дополнение для базовой игры «Время кофе». Добавьте компоненты этого дополнения к базовой игре.
- \* Следуйте правилам базовой игры, если не указано иного.



**Примечание:** в редких случаях, когда у вас заканчиваются ингредиенты, используйте любую замену. Нет ограничений на количество ингредиентов, которое можно использовать во время игры.



### Состав игры



**Планшеты игроков ×4**  
(замените планшеты из базовой игры на эти)



**Карточки заказов дополнения ×30**



**Фигурки десертов ×32**  
(форма и цвет не влияют на игровой процесс)



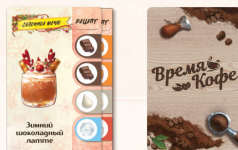
**Карточки десертов ×60**



**Фишки ×2**  
(при игре вдвоём теперь можно выбрать любой цвет)



**Жетоны улучшений ×12**  
(по 3 каждого цвета: красного, синего, зелёного, жёлтого)



**Промокарточки ×2**



**Лотки для ингредиентов ×2**  
(положите все ингредиенты в лотки)



## Подготовка к игре

1. Перемешайте карточки заказов из базовой игры и, не подглядывая, уберите в коробку карточки заказов в зависимости от количества игроков:

2 игрока: уберите 30 карточек | 3 игрока: уберите 20 карточек | 4 игрока: уберите 10 карточек

Перемешайте оставшиеся карточки вместе с карточками заказов из дополнения и положите получившуюся стопку лицевой стороной вниз рядом с полем ингредиентов.

2. Перемешайте карточки десертов и положите их стопкой лицевой стороной вниз рядом со стопкой карточек заказов. Положите все ингредиенты в лотки и поставьте их рядом с полем ингредиентов. Поставьте все фигурки десертов рядом с лотками с ингредиентами.
3. Каждый игрок выбирает цвет и берёт 1 планшет игрока из дополнения, 1 фишку, 7 жетонов улучшений и 3 чашки. Каждый игрок берёт в руку 1 карточку десерта из стопки. Во время игры держите карточки десертов втайне от соперников.
4. Определите первого игрока, а затем совместно решите, какую сторону планшета будете использовать: лицевую (где 4 клетки улучшений) или оборотную (где 5 клеток улучшений). Первый игрок случайным образом кладёт по 1 жетону улучшения лицевой стороной вниз на каждую клетку своего планшета. Все остальные размещают такие же жетоны улучшений на своих планшетах. Неиспользованные жетоны улучшений верните в коробку.



## Десерты

### 🕒 Получение заказа с десертом

Если вы берёте карточку заказа и на рубашке **следующей карточки** в стопке изображён десерт, возьмите 1 фигурку десерта из запаса и поставьте её на карточку, которую только что взяли.



Это также относится и к подготовке к игре.

Как только фигурка десерта ставится на карточку заказа, она становится прикреплённой к этому заказу и перемещается вместе с ним.

### 🕒 Выполнение заказа с десертом

Выполнив заказ с десертом, возьмите из стопки 1 карточку десерта. Затем верните фигурку десерта в запас.



## Ход игры

### 1. Розыгрыш карточки десерта (необязательно)

В свой ход **перед действием** «Обработка заказа» вы можете разыграть любое количество карточек десертов в любом порядке. Выполните эффект карточки и сбросьте её (положите лицевой стороной вверх рядом со стопкой карточек десертов).

Также можно **вместо розыгрыша** карточки десерта сбросить 2 карточки десертов и получить 1 жетон спешки.

### 2. Активация улучшений (необязательно)

Проходит по правилам базовой игры, за исключением того, что стоимость их активации может быть изменена эффектами некоторых карточек десертов.

### 3. Сбор ингредиентов

Если у вас есть улучшение «Хранилище», то вы можете хранить **не более 2** ингредиентов на этом жетоне улучшения. Также во время действия «Сбор ингредиентов» можно сбросить ингредиенты с этого жетона или распределить их по своим чашкам.

### 4. Конец хода

Если во время действия «Закрытие смены» карточка заказа с фигуркой десерта на ней сбрасывается со стола 4, следуйте правилам базовой игры, а фигурку десерта верните в запас.

В конце хода у вас на руке должно быть не более 3 карточек десертов – сбросьте лишние до окончания своего хода.



## Улучшения

Это дополнение добавляет 3 улучшения.

### 1. Перерыв

Если за свой ход вы не выполнили ни одного заказа или только 1, в конце хода возьмите из стопки 1 карточку десерта.



### 2. Хранилище

На этом жетоне можно хранить не более 2 ингредиентов. Также во время действия «Сбор ингредиентов» можно сбросить ингредиенты с этого жетона или распределить их по своим чашкам.



### 3. Засучив рукава

Каждый ход вы получаете два ингредиента с клетки, на которой ваша фишка закончила движение.

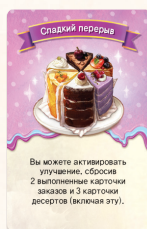




## Карточки десертов

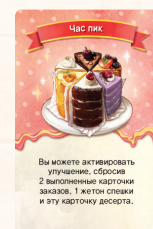
### 1. Сладкий перерыв

Вы можете активировать улучшение, сбросив 2 выполненные карточки заказов и 3 карточки десертов (включая эту).



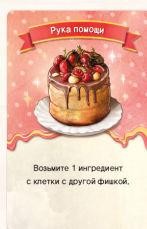
### 2. Час пик

Вы можете активировать улучшение, сбросив 2 выполненные карточки заказов, 1 жетон спешки и эту карточку десерта. Также вместо выполненных карточек заказов можно сбросить 3 жетона спешки и 3 таких карточки десертов.



### 3. Рука помощи

Если вы играете вдвоём, можете получить 1 ингредиент с клетки с вашей фишкой, которая не перемещалась в этот ход, а втроём и вчетвером – только с чужой.



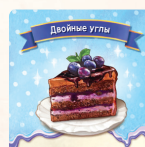
### 4. Двойные фишки, углы, добавки, кофейные зёрна

Вы можете получить **x4**, **x8** или даже больше ингредиентов с клетки, если у вас активировано несколько улучшений и есть карточки, эффекты которых влияют на эту клетку. Эффекты карточек десертов и эффекты активированных улучшений **всегда** суммируются.



**Примечание:** после действия «Сбор ингредиентов» верните в запас все нераспределённые и не находящиеся в хранилище ингредиенты.

*Пример:* в свой предыдущий ход Гоша получил улучшение «Двойные углы». В этот ход он получает улучшение «Засучив рукава». Теперь Гоша разыгрывает эти 3 карточки десертов. Он закончил перемещение на угловой клетке кофейных зёрен и получает 32 (2x2x2x2x2) кофейных зёрен.



## Варианты игры

### ❶ Два напитка и десерт

После того как вы взяли карточку заказа, не смотрите, что изображено на следующей верхней карточке заказа в стопке. Вместо этого ставьте фигурку десерта на карточку заказа каждый раз, когда кладёте вторую, четвёртую и шестую карточку на стол 1 (не важно, сколько за один ход вы взяли, имеет значение, сколько их всего на вашем столе 1). Например: если на столе 1 уже была 1 карточка, а нужно положить ещё 1, то поставьте на неё фигурку десерта, т.к. она становится второй.

### ❷ Больше заказов

При подготовке к игре не убирайте карточки заказов. Обратите внимание, что заказы с десертами будут встречаться реже.

### ❸ Разнообразие улучшений

Во время подготовки к игре каждый игрок самостоятельно решает, с какими жетонами улучшений будет играть.



Разработка игры: Korea Boardgames Dev. Dept.  
<Coffee Rush: Piece of Cake> is published by Korea Boardgames Co., Ltd. under license by author "Eujiin Han".  
Copyright© 2023 Korea Boardgames Co., Ltd. All Rights Reserved.

**KOREA BOARDGAMES**

www.koreaboardgames.com

Автор игры: Ый Джин Хан  
Иллюстрации: Си Вон Хван  
Графический дизайн: Су Ён Ли  
Бренд-менеджер: Валентина Чукулаева

Вёрстка: Светлана Филиппова  
Перевод на русский язык: Павел Комиссаров  
Продюсер: Константин Комаров  
Общее руководство: Евгений Панов



8437

© Zvezda. All rights reserved.

В.4073