


УРОВЕНЬ 20
КАТРИНА
Брезгует теми, кто не выше 5-го уровня.



Непобедимо: все мелкие шмотки, которые были у тебя в игре, унесены петром. Сбрось их.

2 уровня 5 сокровища

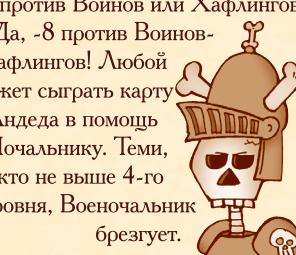
УРОВЕНЬ 19
НИНДЗЯ-ВЕЛКАН
Очень, ОЧЕНЬ хороши в деле маскировки... брезгует теми, кто не выше 5-го уровня. -2 против Воров.



Непобедимо: очень тихо тебя площит. Ты умираешь, если только у тебя нет большой шмотки, за которой ты мог бы укрыться.

2 уровня 5 сокровища

УРОВЕНЬ 18
Анекд
НОЧАЛНИК ЖИВЫХ МЕРТВЕЦОВ
-4 против Воинов или Харлигов. Да, -8 против Воинов-Харлигов! Любой может сыграть карту Анекда в помощь Ночальнику. Теми, кто не выше 4-го уровня, Военачальник брезгует.



Непобедимо: сбрось все шмотки с бонусом от +3 и выше, кроме Скакунов.

2 уровня 5 сокровища

УРОВЕНЬ 17
ГРУЗОВИЦЕ
Он наводит панику на твоего Скакуна! +4 против верховых мажорков. Брезгует теми, кто не выше 4-го уровня.



Непобедимо: под вопли бесполойшей толпы раскатывает тебя по асфальту фирменными шинами. Теряешь 2 уровня

2 уровня 4 сокровища

УРОВЕНЬ 16
ОКО ЗАЛ
Оно всё видит! +4 против Воров. Брезгует теми, кто не выше 3-го уровня.



Непобедимо: оно рассказывает, какие карты у тебя на руке. Покажи руку остальным игрокам. КАРТЫ покажи, а не те грабли, что у тебя по бокам!!!

2 уровня 4 сокровища

УРОВЕНЬ 15
ВЛАС ГОНЧАРОВ
+3 против Волшебников. -3 против Эльфов. Почему — решай сам. Брезгует теми, кто не выше 2-го уровня.



Непобедимо: теряешь все шмотки, предназначенные только для твоего Класса.

2 уровня 4 сокровища

УРОВЕНЬ 14
КРЕСТНЫЙ ФЕЯ
-4 против Клариков. Он начинал как служка в церкви.



Непобедимо: он убрал одного из твоих банд! Теряешь Наёмника... если Наёмника нет, гибнет твой Скакун.

2 уровня 4 сокровища

УРОВЕНЬ 13
БИПОЛЯРНЫЙ МЕДВЕДЬ
Брось кубик. Выпал чет — дерись, нечет — медведь убегает, и ты не можешь его догнать... сбрось его.



Непобедимо: брось кубик. Чет — сбрось 2 карты, нечет — вольями 1 сокровище в открытую: «биоплярный» не значит «умный».

2 уровня 3 сокровища

УРОВЕНЬ 12
МАНЧКИН-СФИНКС
Он порядком устал от загадок: мозг требует примитивного юмора для разгрузки. У тебя есть минута, чтобы порадовать его тупым анекдотом, иначе он получит +5 против тебя.



Непобедимо: теряешь уровень.

3 сокровища

УРОВЕНЬ 11
РАСТЕРЯХУХОЛЬ
Книгу своих правил она где-то потеряла, так что особых правил у нее нет.



Непобедимо: по ходу, у тебя карт поубавилось... Раскрой руку. Каждый игрок, начиная с самого низкоуровневого, берет одну карту с твоей руки. Что осталось, то и твоё.

3 сокровища

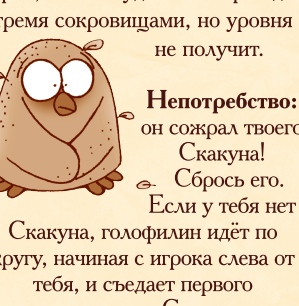
УРОВЕНЬ 10
ЭФРИНЬ КРОЛК
Горючий парень, всплывает на раз. Отвешные и пламенные шмотки бьют его сильнее.



Непобедимо: что-то клонит в сон... он ворует шмотку по выбору игрока слева от тебя.

3 сокровища


УРОВЕНЬ 9
ГОЛОФНАНН
Волшебник вместо боя с ним может отратить на голофнальные перья, за что будет вознагражден тремя сокровищами, но уровня не получит.



Непобедимо: он сокрал твоего Скакуна! Сорось его. Если у тебя нет Скакуна, голофнаин идет по кругу, начиная с игрока слева от тебя, и съедает первую попавшегося Скакуна.

3 сокровища

УРОВЕНЬ 8
ВОЛОСЯНОЕ ЭЛЕМЕНТАЛЬ
Бороды Дварфов его смущают. -3 против Дварфов.



Непобедимо: он ворует твои волосы! Головник натирает твою лысую макушку, так что сбрось его. Теряешь головник.

2 сокровища

УРОВЕНЬ 7
Як-цуп-цуп
Его виртуальное пенне в силах выносить только Бард. -4 против Бардов.



Непобедимо: если у тебя нет головника, ты забываешь уши башмаками, лишь бы не слышать его песен. Теряешь обувь.

2 сокровища

УРОВЕНЬ 6
ЖИРТЕСТ КОСМАТЫЙ
Манчкин из другой партии! Мочи его!



Непобедимо: он забирает твои кубики. Когда в следующий раз тебе надо будет бросить кубик, пусть твой сосед слева просто СКАЖЕТ, что тебе выпало.

2 сокровища

УРОВЕНЬ 5
Анекд
ПРИЗРАЧНЫЙ ПИСАКА
Призрака с пером не вырубить топором. +4 против Воинов.



Непобедимо: если у тебя есть Наёмники, один из них в ужасе бежит со службы!

2 сокровища

УРОВЕНЬ 5
КОЛЕБАЮЩИЙСЯ КОБЕЛЬ
Ээээ... Ну, гап, что ли... +2 против Пимов и Харлигов — уж больно они на пеньки похожи.



Непобедимо: срывает твои тапки. Теряешь обувь.

2 сокровища

УРОВЕНЬ 4
КАРРАМБАРАННА КОБЕЛЬ
+4 против мужчин. Они такие свиньи!



Непобедимо: руби мацты, красавчик! В пылу абордажа она отнимает у тебя шмотку с наивысшим бонусом!

2 сокровища

УРОВЕНЬ 4
ЖИЖА С "УЗИ"
Сквозь сына! Отвратно. +3 против Эльфов. А вот для Орков жижка выглядит аппетитно. -3 против Орков!



Непобедимо: твой броник стало неприятно носить — слизи в нём больше, чем тебя. Сбрось его с плеч долой.

2 сокровища

УРОВЕНЬ 3
ВННОГРАДНОЕ ЖЕЛЕ
Линит в борода и цепляется к волоскам на пятаки! +3 против Дварфов, +2 против Харлигов.



Непобедимо: одна из твоих мелких шмоток покрыта таким густым слоем желе, что теперь её только сбросить можно... Погоди, кто там рвёт? У тебя есть Скакун? Так ведь он может слезть желе, и ты не потеряешь шмотку!

1 сокровище

УРОВЕНЬ 3
Анекд
ТЕНЕК
О, славная прохлада в тени деревьев... муахахаа! -2 против Воров: их тенью не обманешь.



Непобедимо: где-то в темноте теряешь уровень.

1 сокровище

УРОВЕНЬ 2
ПОПКАЭДР
+4 против Бардов. Жуть, а не пенек!



Непобедимо: злодей отвернул от тебя удачу в делах с кубиками! Ты завалишь СЛЕДУЮЩИЙ бросок на смятку автоматически.

1 сокровище

УРОВЕНЬ 2
Анекд
МРУТНИ
Даже не думай пробовать их якобы мёд.



Непобедимо: отмахиваясь от летучей нежиги, теряешь шмотку по своему выбору. Твой правый сосед её подбирает.

1 сокровище

УРОВЕНЬ 2
БУДНАБНИК
Какой ужасный злон! Ужаснее Орков! +3 против Орков.



Непобедимо: просыпаешься и понимаешь: всё ЭТО было сном. Сбрось всю руку.

1 сокровище


УРОВЕНЬ 1
Анекд
ПЛОШЕВЫЙ ЧЕРЕП
Ваш бархатистый недоумерший дружок! +2 против женщин.



Непобедимо: если ты мужчина, становишься женщиной; -5 на твой следующий бой. Если ты женщина, сбрось одну карту.

1 сокровище

УРОВЕНЬ 1
ПЛУЧОК-ПЛОУГВЧНК
+2 против женщин.



Непобедимо: один плаёвый укус — и ты УМИРАЕШЬ.

1 сокровище

УРОВЕНЬ 1
ЛЯЦО
Оно выглядит безвредным и беспомощным. У кого поднимается на него рука? +4 против Клариков.



Непобедимо: ты залит желтком. Теряешь уровень.

1 сокровище

БРОНЕВОЙ
+5 К УРОВНЮ МОНСТРА НАН
+10 ПРОТИВ ВОННОВ
Играть в бой. Поверженный броневой монстр отдаёт на 1 сокровище больше.



1 сокровище

СКРЫТЫЙ
+5 К УРОВНЮ МОНСТРА НАН
+10 ПРОТИВ ВОРОВ
Играть в бой. Поверженный скрытый монстр отдаёт на 1 сокровище больше.



1 сокровище

САБЛЕЗУБЫЙ
+5 К УРОВНЮ МОНСТРА
Играть в бой. Поверженный Саблезубый монстр отдаёт на 1 сокровище больше.



1 сокровище

...ИЗ АДА
+5 К УРОВНЮ МОНСТРА НАН
+10 ПРОТИВ КЛАРИКОВ
Играть в бой. Разбитый монстр из Ада выносит оттуда своему победителю 1-м сокровищем больше.



1 сокровище

ПОЛУ...
-5 К УРОВНЮ МОНСТРА
(не опускает ниже 1-го уровня)
Играть в бой. Поверженный полу-монстр отдаёт на 1 сокровище меньше.



1 сокровище

ЧИТ!
Можешь держать и применять одну шмотку наперекор правилам. Держи чит вместе со шмоткой и скрыв его, если потерял шмотку.



1 сокровище

БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ
Сыграй эту карту вместе с монстром с твоей руки в любой бой (хотя бы и в свой). Твой монстр тут же присоединяется к драке — добавь его уровень к уровню уже избиваемого монстра. Когда мажорки начнут ссыпаться, он делает отдельные броски для каждого монстра в том порядке, который сам выберет.



1 сокровище

БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ
Сыграй эту карту вместе с монстром с твоей руки в любой бой (хотя бы и в свой). Твой монстр тут же присоединяется к драке — добавь его уровень к уровню уже избиваемого монстра. Когда мажорки начнут ссыпаться, он делает отдельные броски для каждого монстра в том порядке, который сам выберет.



1 сокровище

ПРОЖОРАННЫЙ
+10 К УРОВНЮ МОНСТРА
Играть в бой. Сбитого прожоранного монстра получишь на 2 сокровища больше.




1 сокровище

...С ВОЛЫНКОЙ
+5 К УРОВНЮ МОНСТРА НАН
+10 ПРОТИВ БАРДОВ
Играть в бой. Если побьёшь монстра с волынокой, получишь одним сокровищем больше (волынку хочешь?).



1 сокровище

МАГОУСТОЙЧЫВЫЙ
+5 К УРОВНЮ МОНСТРА НАН
+10 ПРОТИВ ВОЛШЕБНИКОВ
Играть в бой. Магоустойчивый монстр, погибая от рук мажорки, отдаёт на 1 сокровище больше.



1 сокровище

ПРОКЛЯТНЕ!
ЗАДАЛН ГАЗУ
У твоей верховой животинки серьёзные проблемы с газами. Твои презренные Наёмнички дадут деру, и новых не будет, пока у тебя проклятый Скакун.



1 сокровище

ПРИБЕИ СКАКУНА
Сбрось из игры любого Скакуна на свой выбор со всеми его услителыми. Честно признайся, что это была случайность: рука дрогнула.



1 сокровище

ПРИШЕЙ НАЁМНИЧКА
Сбрось на игры любого Наёмника на свой выбор. Шмотки, которые он нес, остаются у его хозяина.




1 сокровище

ОДЕНЬСЯ КАК ТВОЙ ПЕРСОНАЖ
Получи уровень



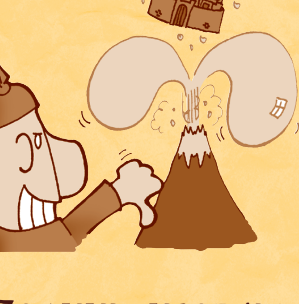
1 сокровище

РАЗГРАБЬ СВОЙ СОБСТВЕННЫЙ ХРАМ
Получи уровень



1 сокровище

РАЗБУДИ ВУЛКАН ПОД ГОРОДОМ ВРАГА
Получи уровень



1 сокровище

БЕЙ ФАШИСТОВ
Любая игра становится лучше, если в ней можно бить фашистов.



1 сокровище

БОНУС +2
СВЕРКАЮЩИЙ
Сыграй карту со шмоткой, которая даёт бонус. Теперь это Сверкающая шмотка, её бонус вырос на 2. Эта карта уходит со шмоткой, когда её теряют, крадут или сбрасывают.



1 сокровище

БОНУС +2
ПРИСТАЖНЫЕ КРЫЛЬЯ
У тебя +1 на Смывку, если ты вернешь на твоём открыённом Скакуне. Положи эту карту под Скакуна, и он станет крылатым. При потере, краже или сбросе Скакуна эта карта меняет владельца или уходит из игры вместе с картой Скакуна.



600 годов

МАСТЕР УПРАВЛЕНИЯ ПЕРСОНАЛОМ
Можешь водить за собой на одного Наёмника больше обычного.



400 годов

ЧИТЕРСКИЙ КУБИК
Играй после того, как зачём-то бросил кубик. Переверни его тем числом вверх, какое тебе нужно. Будем считать, что оно и выпало. Разовая шмотка.




300 годов

ХОТЕЛЬНОЕ КОЛЬЦО
Отменяет любое Проклятие. Играть в любой момент. Разовая шмотка.



500 годов

УТКА ЭРА
Эра отдаст тебе утку, если ты так хочешь (если не хочешь, сразу сбрось карту).




1 сокровище

БОНУС +2
АВТОМАТИЧЕСКИЙ
Сыграй карту со шмоткой, которая даёт бонус. Теперь эта шмотка Автоматическая, её бонус вырос на 2. Эта карта уходит со шмоткой, когда её теряют, крадут или сбрасывают.



1 сокровище

РУКАСТАЯ КАСКА
У тебя есть добавочная рука.



Головник -1 рука 400 годов

БОНУС +2
ЗЕЛЬЕ БОЛТАВНОСТИ
Это зелье даёт твоему Скакуну дар речи. Положи эту карту под Скакуна, чтобы он заговорил. Карта зелья меняет владельца вместе со Скакуном при его потере, пограбе или сбросе.



400 годов

БОНУС +3
СБРУЛ
ЖГУЧЕГО ВЫДОХА
С этой сбруей твой Скакун получает огненное дыхание. Положи эту карту под Скакуна, и он станет огнедышцем. Карта сбруи меняет владельца вместе со Скакуном при его потере, пограбе или сбросе.



600 годов

СОБЛАЗНИК
Играй в свой ход, если у тебя ещё нет Скакуна, чтобы сманить чужого к себе на службу. Теперь у тебя есть Скакун, готовый предать хозяина за еду. Разовая шмотка.



200 годов