

Цитадели

Соло-режим, игра на очки

Источник: BoardGameGeek

Автор: [havoc110](#), Исходная статья: [another solitaire variant](#)

В переводе Александра Булгакова aka *oranged*
в рамках проекта <http://pronastolki.ru>

Последние изменения в переводе от 02.06.2009 (финальная версия)

Ещё один вариант правил настольной карточной игры **Цитадели** для игры в гордом одиночестве: на этот раз даже вымышленного противника, и то не будет. Только игрок и цель – набрать как можно больше очков.

Подготовка к игре

- Возьмите 2 золотых и 4 карты с колоды кварталов (её предварительно перемешайте).
- Откиньте из колоды персонажей Ассасина и Вора – они не пригодятся. Остальные 6 карт (или фишки, заменяющие их) пригодятся за игру по 2 раза.

Ход игры

Игра длится 12 ходов.

Каждый ход вы поворачиваете одну карту персонажа, которого разыгрываете в текущий ход, на 90° набок. Так что дважды за первые 6 ходов персонажа сыграть не удастся.

Затем вы снова проводите 6 ходов – по персонажу на ход.

По окончании 12 хода начинается подсчёт победных очков:

- Сложите все цены ваших кварталов (в золотых) и получите по 1 очку за золотой;
- +4 очка, если получилось построить 12 и более кварталов;

- +2 очка за 10-11 кварталов;
- +3 очка, если в вашем городе присутствуют кварталы всех 5 цветов.

Результаты автора правил во время их тестирования составили: 36, 32, 34, 32, 34, 29, 37, 38 и 42 (первая игра, в которой удалось построить 12 кварталов).

Одна партия при таком раскладе занимает около 10 минут, так что можно играть сериями по 3 партии и учитывать суммарный счёт – это снизит влияние на счёт удачи.

Максимум очков, которые удалось набрать автору правил за одну партию – 63. Но объявился человек, набравший 75! Пока что это рекорд.