

МОНСТРИКОРМ



А вот вкуснятки кому?! Корм отвлекает монстров... или манит их к твоим товарищам. +5 любой стороне. Разовая шмотка.

1/8

300 голдов

БОНУС +2
ШАПКА ВЕЛНЧНЯ



Сиятельность шапки отражает бьющие тебя Проклятия в случайном направлении. При Проклятии все, кроме тебя, делают по броску кубика: оно действует на того, кто получил наименьший результат.

Головняк $\frac{1}{8}$

900 голдов

БОНУС +4

НОЖНАЯ БУЛАВА

Трудно поверить, что такая полезная вещь просто лежала на полу подземелья...



Булава наделяет тебя могучим пинком, но бегать станет сложнее: -2 к попыткам Смывки.

1/8

400 голдов

УНИВЕРСАЛЬНЫЙ РАЗМЕР

Играть в любой момент, кроме боя. Прочеши сброс сокровищ сверху вниз и обменяй эту карту на первую же найденную надеваемую шмотку. Если её тут же надеть, ты сможешь пользоваться этой шмоткой по максимуму, несмотря на её обычные ограничения Расы, Класса, пола, количества голов.



УГРОЖАЙ СМЕНИТЬ
СИСТЕМУ



ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ
1/8

БОНУС +3

ВОРПАЛ-КЛИНОК



Ещё +10
против всех, чьё имя
начинается с буквы Б. Не
спрашивай почему. И не
спрашивай, что такое «ворпал».

в 1 руку



400 голдов

ОПОРКИ ПО ФРЕЙДУ



В этих разношенных, стоптаных со времён Фрейда вусмерть, но удобных опорках ты можешь менять пол в любой момент игры без штрафов или снять штраф, наложенный на тебя за смену пола ранее! Теряя опорки, сохрани тот пол, к которому ты прилюдно причислял себя в последний раз.

Если он не совпал с твоим стартовым полом, получи штраф -5 в следующем бою.

Обувка $\frac{1}{8}$ 600 голдов

УКРАДН ПОЧЕСТИ

Играй, когда другой манчкин победил в бою и получает уровень. Ты примазался к его славе и добился повышения.



Получи уровень

1/8

БОНУС +2

ЯДИРОВАННЫЙ



Сыграй карту на шмотку с боевым бонусом. Шмотка становится Ядированной и в бою бонус её увеличивается на 2. Эта карта уходит со шмоткой при её потере, краже или сбросе.

Эту карту можно соединить с Крысой на палочке, получится шмотка с бонусом +4. Ням!

БОНУС +5

Только для Гномов

РОЗЗЫГРЫЖЖЖ



В плохих руках — то есть, в
руках Гномов — смертоносная
штука!

в 1 руку

$\frac{1}{8}$

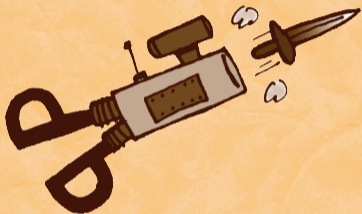
400 голдов

ПЕРЕПИШИ СТАРУЮ
ГЯЗНУЮ КАРТОЧКУ
ПЕРСОНАЖА



ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ
1/8

АВТОРЕЗАРЬ



Авторезарь наделяет владельца умением подрезать соперников в боях (-2 от силы соперника). Владельцу-Вору Авторезарь добавляет 1 к силе подрезки.

в 1 руку

$\frac{1}{8}$

400 голдов

БОНУС +4

Только для Гномов

ГНОМЕКСОВЫЙ КОМБЕЗ



Его можно носить поверх другого Броника, но если ты теряешь «нижний» Броник, комбез тоже будет потерян.

Броник

$\frac{1}{8}$

600 голдов

ВСПОМНИ О ДНЮЖЕ
МАСТЕРА



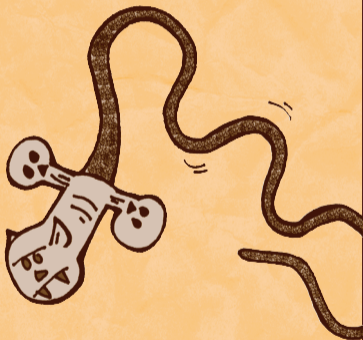
ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ



БОНУС +3

Не для Бардов

ЛНЧ-БНЧ



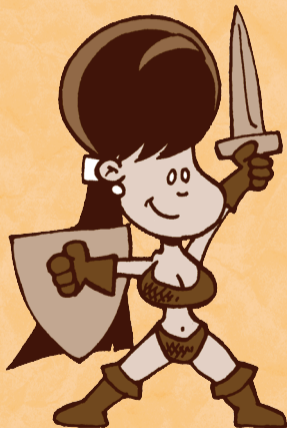
Ещё +3 против Андедов.

в 1 руку

$\frac{1}{8}$

500 голдов

БОНУС +3
КОЛЬЧУЖНОЕ
БИКНИИ

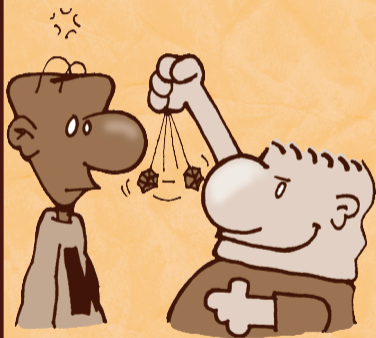


Броник

$\frac{1}{8}$

600 голдов

СМОТРИ НА
КУБКИ... СМОТРИ...
ДЕЛАЙ, ЧТО ВЕЛЕНО...

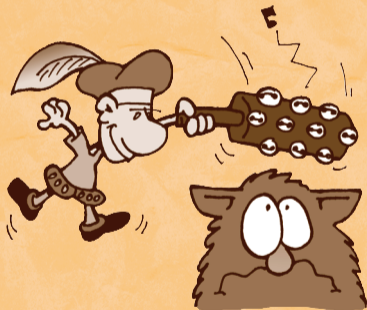


ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ
 $\frac{1}{8}$

БОНУС +3

Только для Бардов

УБЕНЦЫ



в 1 руку

$\frac{1}{8}$

400 голдов

НАРИСУЙ СВОЕГО ПЕРСОНАЖА

		
ST <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/>	
XT <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/>	
XP <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/>	
CCL <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/>	
		

ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ
1

РАСПРАВЕДНИКИ

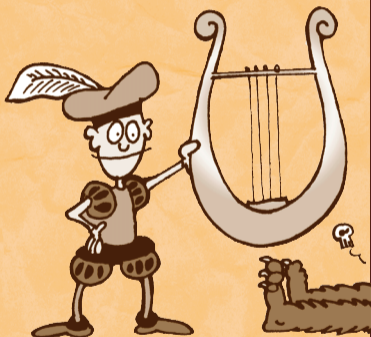
Играй в любой бой, чтобы в него вмешались расправедники, посланцы богов. Они с особой жестокостью уничтожают всех монстров, но забирают себе все сокровища и уровни.



БОНУС +4

Только для Бардов

НЕПРИКРЫТАЯ ЛЖИРА



Большая
в 1 руку

$\frac{1}{8}$

500 голдов

БЕССМЫСЛЕННЫЕ ЖЕСТЫ ДОБРОЙ ВОЛН

Чтобы сыграть эту карту, отдай
свою шмотку с наибольшим
бонусом другому игроку. Это
можно сделать даже в бою.

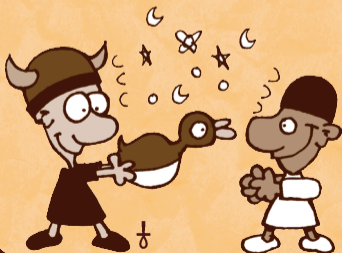


ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ

$\frac{1}{8}$

РАЗДАЮТКА

Сделай следующее, не меняя порядка: вслепую возьми карту из руки игрока слева от тебя; отдай карту по своему выбору игроку справа; возьми верхнюю карту из любого сброса; спой короткую песню; получи уровень; сбрось две карты; сбрось эту карту.



УРОВЕНЬ 20 КАЛЛН

Существо из Ада. +5 против Клириков. Проводит множество атак. Получит ещё +5, если ты не парируешь её удары (хотя бы) двумя вооружёнными руками.

Непотребство: ты мёртв, мёртв, мёртв... и следующий ход пропускаешь, кстати.



2 уровня



5 сокровищ

УРОВЕНЬ 19

МЕДУЗА

Мерзкие змеи! +4 против
Эльфов.



Непотребство:
Ты превращён в
камень и как бы
умер. И твои шмотки окаменели,
никто их не получит!

2 уровня $\frac{1}{8}$

5 сокровищ

УРОВЕНЬ 18

АНТИПАЛАДЁЩА

Существо из Ада. +5 против
Клириков, +5 против мужчин.



Непотребство: раскатывает в блин и высушивает мозг. Ещё и вещами твоими распоряжается: теряешь 3 уровня и броник.

2 уровня



4 сокровища

УРОВЕНЬ 17

Андед

СЕМНЛЕТНЯЯ
МЭРНЛНЧ

+5 против Воинов. Брезгует
молокососами
ниже 3-го
уровня.

Непотребство:
если она тебя
догонит, ты



потеряешь не только жизнь, но и
уровень.

2 уровня



4 сокровища

УРОВЕНЬ 16

КУРОДЕМОН

Существо из Ада. +5 против Клириков, +3 против Волшебников.

Если на твоей башне курица, он заберёт её и исчезнет, оставив по себе запах жареного и 2 сокровища.

Непотребство: забирает твой

головняк, а если его нет, пытается снять с тебя голову — теряешь 2 уровня.



2 уровня



4 сокровища

УРОВЕНЬ 15
КУДЗУ – ЯДОВИТАЯ
МУХОЛОВКА

-4 против Эльфов.



Непотребство: жуткая чесотка
заставляет тебя избавиться от
Броника и Головняка.

2 уровня



4 сокровища

УРОВЕНЬ 14
НАДМЕДВЕДЬ

+5 против Хафлингов и Дварфов.



Непотребство: он садится на тебя. Если ты в Бронике, ничего не происходит. Иначе теряешь уровень.



4 сокровища

ПРОКЛЯТНЕ!

ПОСМЕРТНАЯ ПАКОСТЬ

Самый верхний монстр из сброса
творит с тобой своё
непотребство, и смыться от этого
нельзя!



ПРОКЛЯТИЕ!

ГОЛОДНЫЙ РЮКЗАК

В конце каждого твоего хода брось кубик перед сбросом или раздачей лишних карт от щедрот.

Твой рюкзак сжирает столько карт с руки, сколько выпало на кубике! Их вслепую выбирает и сбрасывает игрок слева от тебя.

Если выпало 6,

рюкзак съест сам себя и исчезнет, не тронув твою руку.

Проклятие закончится.



ПРОКЛЯТНЕ! КЛИРИЧЕСКАЯ ОШИБКА

Самый свежий труп монстра в сбросе восстаёт Андедом и нападает на тебя. Если это Проклятие применено в бою, возрождённый монстр присоединяется к другим монстрам боя.



ПРОКЛЯТИЕ!

ДВАРФНИЙСКИЙ ЭЛЬ


-4 в твоём следующем (или идущем) бою..., если только ты не Дварф... тогда это «Проклятие» даёт тебе +4.



ПРОКЛЯТНЕ! ВРЕМЕННАЯ АМНЕЗИЯ

Удар в голову заставил тебя забыть, к каким Классам и Расам ты принадлежишь.

Ты вспомнишь это, когда убьёшь или поможешь убить монстра.

До тех пор ты будешь во 

всех отношениях
обычным человеком
без Класса.



ПРОКЛЯТНЕ!

РОКОВАЯ ЗАПИНКА

Начиная с игрока справа от тебя, все, кроме тебя, могут взять по карте Сокровища.



БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

Играй эту карту с монстром с руки в бой (можно даже и в свой!). Твой монстр вступает в бой вместе с тем, кто уже дерётся — сложи их уровни. Если манчкинам придётся смываться из этого боя, они делают отдельные броски на Смывку от каждого

монстра в
выбранном
ими
порядке.



УРОВЕНЬ 13

ДЕРЕВЯНЦУНА

Ему подавай серьёзную драку.
+5 против Орков, +5 против
Воинов.

Непотребство:

теряешь Броник, 2
уровня и
достоинство.
До конца
игры в
каждом бою с
растением ты
испытываешь
сильнейший
неконтролируемый страх,
дрожишь и штрафуешься на -10.



1/8

3 сокровища

УРОВЕНЬ 12

Андеды

МЁРТВОМОРСКНЕ ТРОЛЛИ

+5 против Эльфов: вонь от троллей невыносима. Зато на Смывку у всех +1.



Непотребство: потеряй уровни по числу, выпавшему на кубике.

$\frac{1}{8}$

3 сокровища

УРОВЕНЬ 11

ГРЯЗНЫЕ ВАНДАЛЫ

-3 против Бардов. У вандалов нет чувства ритма.



Непотребство: они наступают тебе на ноги. Ты больше никогда не будешь танцевать, а Обувку придётся сдать в утиль: сбрось её.

♠

3 сокровища

УРОВЕНЬ 10
ДОППЕЛЬГАНГСТЕРЫ

+3 против Бардов. Что за
чёрт?! У них там не скрипки в
футлярах!



Непотребство: ты им отдашь
две Мелкие шмотки по своему
выбору. Отдашь, все отдают.
Кому нужны лишние проблемы?



3 сокровища

УРОВЕНЬ 9

ДРНАДА

Отлично знает, как вытянуть из Волшебника все силы. Любой встретившийся с ней Волшебник тут же покидает Класс Волшебников.



Непотребство: сбрось все шмотки с бонусом больше +2.



3 сокровища

УРОВЕНЬ 8

ХРЯК-ШОВНИН

+5 против женщин. Зато 1
добавочное сокровище каждой
женщине, которая помогает
забить хряка.



Непотребство: женщина теряет
Броник. Мужчина делится с ним
пивом и теряет уровень.

$\frac{1}{8}$

2 сокровища

УРОВЕНЬ 7
КОБОЛЬДЫ-
КАМНКАДЗЕ

+3 против Волшебников.



Непотребство: они взрываются вокруг тебя. Ты теряешь 2 шмотки на своё усмотрение, все остальные теряют по одной любой шмотке.

1/8

2 сокровища

БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

Играй эту карту с монстром с руки в бой (можно даже и в свой!). Твой монстр вступает в бой вместе с тем, кто уже дерётся — сложи их уровни. Если манчкинам придётся смываться из этого боя, они делают отдельные броски на Смывку от каждого монстра в выбранном ими порядке.



СУПЕРМАНЧКИН

Можешь держать в игре две карты
Класса со всеми изъятиями и
преимуществами обоих.



БАРД

Заворозка: встретив монстра, можешь сбросить 3 карты и выбрать соперника. Вы бросаете по кубику. Если ему выпало меньше, чем тебе, он заморожен и обязан помогать тебе, не требуя награды.

Бардова удача: когда ты побеждаешь в бою в свой ход, один или с помощью, возьми на 1 карту сокровища больше, просмотри полученные карты и тут же сбрось одну из них по своему выбору.



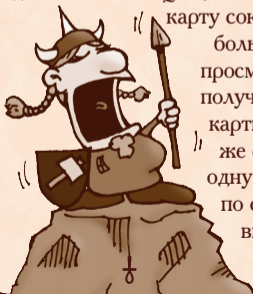
Класс



БАРД

Заворозка: встретив монстра, можешь сбросить 3 карты и выбрать соперника. Вы бросаете по кубику. Если ему выпало меньше, чем тебе, он заморожен и обязан помогать тебе, не требуя награды.

Бардова удача: когда ты побеждаешь в бою в свой ход, один или с помощью, возьми на 1 карту сокровища больше, просмотри полученные карты и тут же сбрось одну из них по своему выбору.



Класс

БАРД

Заворозка: встретив монстра, можешь сбросить 3 карты и выбрать соперника. Вы бросаете по кубику. Если ему выпало меньше, чем тебе, он заморожен и обязан помогать тебе, не требуя награды.

Бардова

удача: когда ты побеждаешь в бою в свой ход, один или с помощью, возьми на 1 сокровище больше, просмотри полученные карты и тут же сбрось одну из них по своему выбору.



Класс



БАРД

Заворозка: встретив монстра, можешь сбросить 3 карты и выбрать соперника. Вы бросаете по кубику. Если ему выпало меньше, чем тебе, он заморожен и обязан помогать тебе, не требуя награды.

Бардова удача: когда ты побеждаешь в бою в свой ход, один или с помощью, возьми на 1

карту сокровища больше, просмотри полученные карты и тут же сбрось одну из них по своему выбору.



БАРД

Заворозка: встретив монстра, можешь сбросить 3 карты и выбрать соперника. Вы бросаете по кубику. Если ему выпало меньше, чем тебе, он заморожен и обязан помогать тебе, не требуя награды.



Бардова удача: когда ты побеждаешь в бою в свой ход, один или с помощью, возьми на 1 сокровище больше, просмотри полученные карты и тут же сбрось одну из них по своему выбору.

УРОВЕНЬ 6

БОЧКА МАРТЫШЕК

+2 против Хафлингов.



Непотребство: веселуха на всю катушку с выдиранием волос и метанием дерьма. Теряешь 1 уровень и мелкую шмотку.

1/8

2 сокровища

УРОВЕНЬ 5
ЗОСЛАНЕЦ

+5 против Орков.



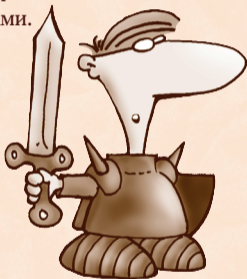
Непотребство: избили тебя ословательно. Покажи всем руку и сбрось с неё всех монстров и усилители монстров.

1/8

2 сокровища

УРОВЕНЬ 5
ЛОРД ЯХУ

+5 против Эльфов, Бардов и Хафлингов: он считает их слабаками.



Непотребство: он расскажет тебе о своём персонаже. Сбрось Головняк, чтобы уши заткнуть.



2 сокровища

УРОВЕНЬ 4

ЖВАЧЕЧНЫЙ ГОЛЕМ

Он липнет на твоё оружие... ты должен бить его только уровнями без помощи магических шмоток.



Непотребство:
сладости на тебя плохо влияют!

Ты должен предлагать помощь в каждом бою, не принимая награды, пока не проиграешь бой. Твою помощь принимать не обязательно, но предлагать её ты **ВЫНУЖДЕН**.

1/8

2 сокровища

УРОВЕНЬ 4 ГОТЯНКИ

+5 против Суперманчинов и
Полукровок. +10 против
Суперманчкина-Полукровки.

Непотребство: они наполняют
тебя чувством вины. Каждый
игрок, чей уровень
ниже твоего,
получает 1 уровень.
Ты же теряешь
столько уровней,
сколько все эти
неудачники
скопом
получили за
твой счёт.



2 сокровища $\frac{1}{2}$