

Эльф

У тебя +1 на броски Смывки.

Тебе дают уровень за каждого монстра, которого ты *помог* убить.



Раса

Эльф

У тебя +1 на броски Смывки.

Тебе дают уровень за каждого монстра, которого ты *помог* убить.



Раса

Эльф

У тебя +1 на броски Смывки.

Тебе дают уровень за каждого монстра, которого ты *помог* убить.



Раса

Дварф

Возьми один добавочный жетон Здоровья. Если перестал быть Дварфом, сбрось *красный* жетон Здоровья.

Ты ходишь через потайные ходы как через обычные двери.

Сколько бы Больших шмоток ты ни добыл, они не режут твой запас шагов.




Раса

Дварф

Возьми один добавочный жетон Здоровья. Если перестал быть Дварфом, сбрось *красный* жетон Здоровья.

Ты ходишь через потайные ходы как через обычные двери.

Сколько бы Больших шмоток ты ни добыл, они не режут твой запас шагов.



Раса

Дварф

Возьми один добавочный жетон Здоровья. Если перестал быть Дварфом, сбрось *красный* жетон Здоровья.

Ты ходишь через потайные ходы как через обычные двери.

Сколько бы Больших шмоток ты ни добыл, они не режут твой запас шагов.



Раса

Хафлинг

При продаже шмоток для получения нового уровня, ты в каждый свой ход можешь продать одну шмотку за двойную цену (и сколько угодно других шмоток за номинал).



Раса

Хафлинг

При продаже шмоток для получения нового уровня, ты в каждый свой ход можешь продать одну шмотку за двойную цену (и сколько угодно других шмоток за номинал).



Раса

Хафлинг

При продаже шмоток для получения нового уровня, ты в каждый свой ход можешь продать одну шмотку за двойную цену (и сколько угодно других шмоток за номинал).



Раса

Волшебник

Ты ходишь через запертые двери и потайные ходы как через обычные двери.

Перед броском Смывки ты можешь сбросить до 3х карт. Каждая даст +1 к твоему броску.

Сила-d10: удвой боевой бонус одной твоей Волшебной шмотки. Тебе дана 1 попытка на каждый бой.



Класс

Волшебник

Ты ходишь через запертые двери и потайные ходы как через обычные двери.

Перед броском Смывки ты можешь сбросить до 3х карт. Каждая даст +1 к твоему броску.

Сила-d10: удвой боевой бонус одной твоей Волшебной шмотки. Тебе дана 1 попытка на каждый бой.



Класс

Волшебник

Ты ходишь через запертые двери и потайные ходы как через обычные двери.

Перед броском Смывки ты можешь сбросить до 3х карт. Каждая даст +1 к твоему броску.

Сила-d10: удвой боевой бонус одной твоей Волшебной шмотки. Тебе дана 1 попытка на каждый бой.



Класс

Воин

Получи добавочный жетон Здоровья. Уходишь из Воинов - сбрось *красный* жетон Здоровья.

Если после броска кубиков в твоём бою ничья, можешь сбросить 2 карты и выиграть бой.

Сила-d10: +5 боевой бонус. У тебя 1 попытка на каждый бой.




Класс

Воин

Получи добавочный жетон Здоровья. Уходишь из Воинов - сбрось *красный* жетон Здоровья.

Если после броска кубиков в твоём бою ничья, можешь сбросить 2 карты и выиграть бой.

Сила-d10: +5 боевой бонус. У тебя 1 попытка на каждый бой.




Класс

Воин

Получи добавочный жетон Здоровья. Уходишь из Воинов - сбрось *красный* жетон Здоровья.

Если после броска кубиков в твоём бою ничья, можешь сбросить 2 карты и выиграть бой.

Сила-d10: +5 боевой бонус. У тебя 1 попытка на каждый бой.



Класс

Клирик

В боях с Ангелами бросаешь 1 добавочный кубик.

Сбрось карту в любой миг, даже во время боя, чтобы восстановить 1 хит любому игроку.

Сила-d10: снимки проклятие с любого манчкина или отмени входящее в игру проклятие. У тебя 1 попытка в ход *каждого* манчкина.



Класс

Клирик

В боях с Ангелами бросаешь 1 добавочный кубик.

Сбрось карту в любой миг, даже во время боя, чтобы восстановить 1 хит любому игроку.

Сила-d10: снимки проклятие с любого манчкина или отмени входящее в игру проклятие. У тебя 1 попытка в ход *каждого* манчкина.



Класс

Клирик

В боях с Ангелами бросаешь 1 добавочный кубик.

Сбрось карту в любой миг, даже во время боя, чтобы восстановить 1 хит любому игроку.

Сила-d10: снимки проклятие с любого игрока или отмени входящее в игру проклятие. У тебя 1 попытка в ход *каждого* манчкина.



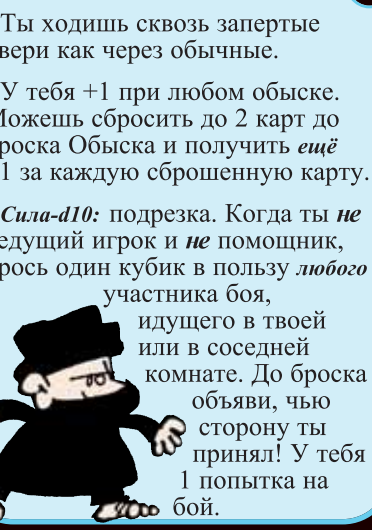
Класс

Вор

Ты ходишь сквозь запертые двери как через обычные.

У тебя +1 при любом обыске. Можешь сбросить до 2 карт до броска Обыска и получить *снэг* +1 за каждую сброшенную карту.

Сила-d10: подрезка. Когда ты *не* ведущий игрок и *не* помощник, брось один кубик в пользу *любого* участника боя, идущего в твоей или в соседней комнате. До броска объявляй, чью сторону ты принял! У тебя 1 попытка на бой.



Класс

Вор

Ты ходишь сквозь запертые двери как через обычные.

У тебя +1 при любом обыске. Можешь сбросить до 2 карт до броска Обыска и получить *снэг* +1 за каждую сброшенную карту.

Сила-d10: подрезка. Когда ты *не* ведущий игрок и *не* помощник, брось один кубик в пользу *любого* участника боя, идущего в твоей или в соседней комнате. До броска объявляй, чью сторону ты принял! У тебя 1 попытка на бой.



Класс

Вор

Ты ходишь сквозь запертые двери как через обычные.

У тебя +1 при любом обыске. Можешь сбросить до 2 карт до броска Обыска и получить *снэг* +1 за каждую сброшенную карту.

Сила-d10: подрезка. Когда ты *не* ведущий игрок и *не* помощник, брось один кубик в пользу *любого* участника боя, идущего в твоей или в соседней комнате. До броска объявляй, чью сторону ты принял! У тебя 1 попытка на бой.



Класс

Читерский кубик

Играй эту карту после того, как бросил любую кость по какой бы то ни было причине. Поверни 1 кость той цифрой вверх, которая тебе нужна. Это результат твоего броска.



Разовая карта. Сбрось после одного применения.

Читерский кубик

Играй эту карту после того, как бросил любую кость по какой бы то ни было причине. Поверни 1 кость той цифрой вверх, которая тебе нужна. Это результат твоего броска.



Разовая карта. Сбрось после одного применения.

Читерский кубик

Играй эту карту после того, как бросил любую кость по какой бы то ни было причине. Поверни 1 кость той цифрой вверх, которая тебе нужна. Это результат твоего броска.



Разовая карта. Сбрось после одного применения.

Читерский кубик

Играй эту карту после того, как бросил любую кость по какой бы то ни было причине. Поверни 1 кость той цифрой вверх, которая тебе нужна. Это результат твоего броска.



Разовая карта. Сбрось после одного применения.

Большой замок

В любой момент эту Замок может превратить простую дверь на стыке твоей комнаты в запертую дверь.



Фигулина 100 голдов

Штырь Лозоходца



Волшебная Фигулина 700 голдов

Зелье Исцеления

В любой момент восстанови два хита любому *живому* манчкину в твоей или в соседней комнате.



Метательное Волшебное Зелье 300 голдов

Хотельное Кольцо

Если сыграть Хотельное Кольцо сразу, едва тебя стукнула проклятием, это проклятие на тебя не действует.



Волшебная Блистюлька 500 голдов

Эльфийские Шлёпки

Если ты Эльф, твой Запас Шагов увеличен на 1. Возьми добавочный жетон Шага.



Волшебная Обувка 500 голдов

Башмаки Реально Быстрого Бега

Запас твоих шагов увеличен на 1. Возьми жетон Шага. Также ты получишь +1 к любой попытке смывки.



Волшебная Обувка 500 голдов

+3 Бонус
Только для Клириков

Сыротёрка Умиротворения



Святая Палица 1 Рука 400 голдов

+2 Бонус
Только для Воров

Плащ Замутнения

Дает +1 к попытке смывки.



Одежка 600 голдов

+4 Бонус
Только для Эльфов

Лучок с ленточками

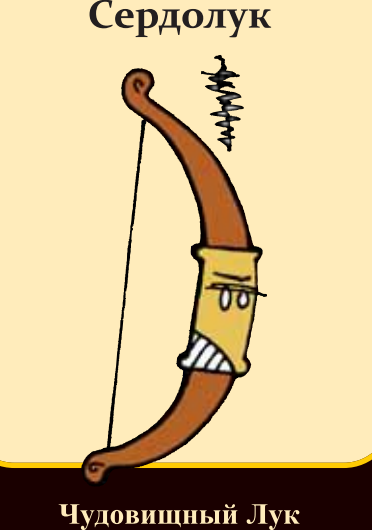
Бросаешь добавочный кубик в боях с Жуками.



Лук 2 Руки 500 голдов

+5 Бонус

Сердолук



Чудовищный Лук 2 Руки 500 голдов

+2 Бонус
Не для Воров

Меч Песни и Пляски

А ручки-то вот они!



Святой Волшебный Меч 400 голдов

+3 Бонус
Только для Хафлингов

Боевая стремянка



Большая Фигулина 400 голдов

+3 Бонус
Не для Волшебников

Мифрильные доспехи



Большой Броник 600 голдов

+2 Бонус
Не для Клириков

Раскованные доспехи



Броник 400 голдов

+2 Бонус
Не для Воинов

Мощная ручка



Волшебная Фигулина 1 Рука 300 голдов

Очки Гикости

Для прохода через потайной ход ты тратишь только 1 шаг.

В твой ход ты можешь пройти 1 комнату Гикаошим Гиком до своего движения. Он всегда брезгает тобой, если ты на него не нападаешь.



Волшебная Фигулина 400 голдов

+2 Бонус
Не для Эльфов

Жучиный шлем



Чудовищный Головник 400 голдов

+2 Бонус
Не для Дварфов

Магическая вещь, инстинктивно ненавидимая дварфами

Дварф, добывший эту вещь, может перейти на новый уровень в любой момент, надо только попрыгать на ней и сбросить.



Волшебная Блистюлька 500 голдов

+3 Бонус
Не для Хафлингов

Неоправданно большой меч



Большой Меч 1 Рука 500 голдов

+3 Бонус
Только для женщин

Меч Широкой Взгляды



Меч 1 Рука 400 голдов

+3 Бонус
Только для мужчин

Дуб Джентльменов

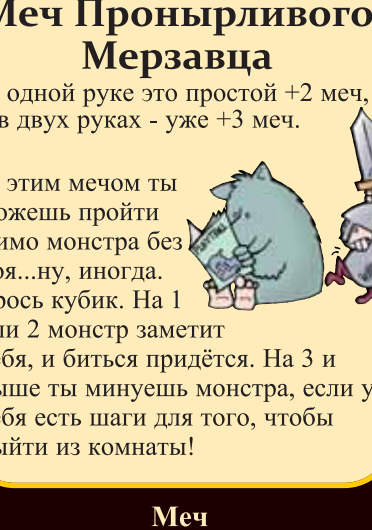


Дубина 1 Рука 400 голдов

+2 / +3 Бонус

Меч Пронырливого Мерзавца

В одной руке это простой +2 меч, а в двух руках - уже +3 меч.



Меч 1 или 2 Руки 500 голдов

Амулет Ловкости


Дает тебе добавочную Руку.



Волшебная Блистюлька -1 Рука 800 голдов

+3 Бонус

Жгучий Жезл



Волшебная Пламенная Дубина 1 Рука 600 голдов

+3 Бонус

Шпистая Байда на Цепочке

Дает Полёт.



Палица 1 Рука 500 голдов