

Чудовищное благосостояние


Выбери масть и положи по 300 годов в комнату с каждым монстром этой масти. Когда монстры движутся, это золото остаётся на местах.

Можешь применить эту карту в любой момент.



Волшебная Блистюлька
300 годов

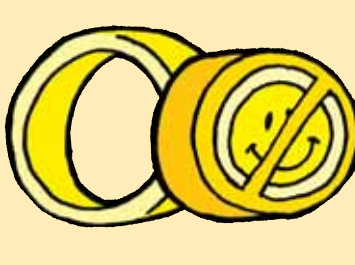
Рубиновое Кольцо Избиения



Ты бросаешь ещё один кубик против *каждого* Красного монстра или *два* дополнительных кубика против каждого Красного Страшного монстра.

Волшебная Блистюлька
300 годов

Топазовое Кольцо Избиения



Ты бросаешь ещё один кубик против *каждого* Жёлтого монстра или *два* дополнительных кубика против каждого Жёлтого Страшного монстра.

Волшебная Блистюлька
300 годов


Сапфировое Кольцо Избиения



Ты бросаешь ещё один кубик против *каждого* Синего монстра или *два* дополнительных кубика против каждого Синего Страшного монстра.

Волшебная Блистюлька
300 годов

Изумрудное Кольцо Избиения



Ты бросаешь ещё один кубик против *каждого* Зелёного монстра или *два* дополнительных кубика против каждого Зелёного Страшного монстра.

Волшебная Блистюлька
300 годов

Заметки Мастера

В любой момент, даже в бою, чтение Заметок Мастера позволит тебе взять две карты ДхМ, и ты сможешь их тут же использовать, *какими бы они ни были!*



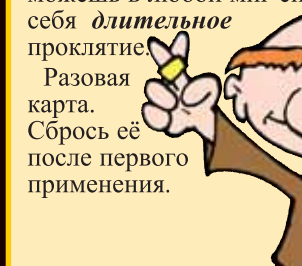
Разовая карта. Сбрось её после первого применения.

Свиток
600 годов

Хотельное Кольцо

Если сыграть Хотельное Кольцо сразу, едва тебя стукнуло проклятием, это проклятие на тебя не действует. Кольцом ты можешь в любой миг снять с себя *длинное* проклятие.

Разовая карта. Сбрось её после первого применения.



Волшебная Блистюлька
500 годов

Монстры по Вызову

В конце любого шага монстра ты можешь потратить 100 годов, чтобы один монстр подошёл к тебе на одну комнату ближе. Если у монстра несколько вариантов приближения, сделай выбор за него.



Большая Фигулина
600 годов

+2 Бонус

Здоровая Дубина

Возьми добавочный жетон Здоровья. Если ты теряешь Дубину или даже убираешь её в штютик, ты обязан сбросить красный жетон Здоровья. Если из Дубины каким-то образом уйдёт магия, она остаётся прекрасной простоя +2 Дубиной.



Волшебная Дубина
400 годов

Уровень 20

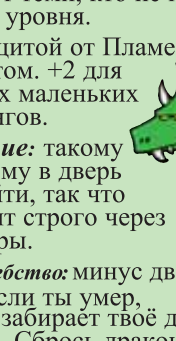
Плутуниевый дракон

Брезгует теми, кто не поднялся выше 3 уровня.

- 5 с Защитой от Пламени.
- 2 с Полётом.
- +2 для вкусных маленьких Хаффингов.

Движение: такому большому в дверь не пройти, так что он ходит строго через коридоры.

Необходимо: минус два хита! Если ты умер, дракон забирает твоё добро и улетает. Сбрось дракона и все твои добытые штютики!



Огромный Летучий Огненный Страшный Дракон
2 Уровня 5 Сокровищ

Уровень 18

Кальмадзила

Брезгует теми, кто не поднялся выше 3 уровня.

- 3 с Полётом.
- +4 для безливых Эльфов.

Необходимо: теряешь хит; Кальмадзила отнимает у тебя 1 штютку, которой требуется рука, по выбору игрока слева от тебя. Теперь Кальмадзила носит эту штютку. Штютки с босвым бонусом идут ей в плюс. Кто её убьёт, получит её штютку. У Кальмадзиллы может быть штюток на 8 рук.



Огромный Страшный Склизкий Шпальчиковый Зверь
2 Уровня 5 Сокровищ

Уровень 16

Царь Тот

Брезгует теми, кто не поднялся выше 2 уровня.

Пламенные жгучие атаки бьют Царя Тота вдвое сильнее.

Движение: Царь Тот ходит через закрытые двери и потайные ходы так, как через обычные двери.

Необходимо: теряешь хит и уровень!



Страшный Андел
2 Уровня 4 Сокровища

Уровень 14


Невыразимо жуткий неопишущий ужас

+3 для Волшебника (он слишком много знал).

-4 для простого Воина.

Движение: Ужас ходит сквозь стены так, словно это простые двери.

Необходимо: теряешь хит. А то и *два* хита, если ты без Броника!



Огромный Склизкий Шпальчиковый Ужас
1 Уровня 4 Сокровища

Уровень 12

Сверхмедвед

+3 для Дварфов и Хаффингов.

Необходимо: нет козыря против такой сверхсилы! Если твой уровень выше 3, ты теряешь уровень.

Движение: Ужас ходит и даже *сквозь стены* так, будто ищет по коридорам.

Необходимо: теряешь ещё один Уровень.



Зверь
1 Уровня 4 Сокровища

Уровень 9

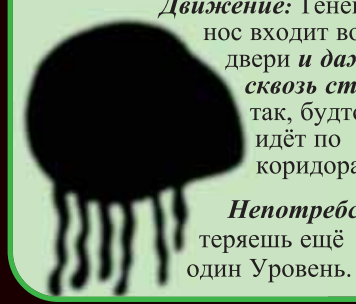
Теневоый нос

+4 против Воров.

Если ты проиграл бой Теневоому носу, тут же теряешь уровень.

Движение: Теневоый нос входит во все двери и *даже сквозь стены* так, будто идёт по коридорам.

Необходимо: теряешь ещё один Уровень.



Медленный Летучий Андел-Ужас
1 Уровня 3 Сокровища

Уровень 8


Газебо

Тебе никто не может помогать. Ты должен биться с Газебо один.

У тебя +1 на Смывку.

Необходимо: теряешь 2 хита.

Вместо любого хита или их обих можешь отдать уровни, если у тебя есть лишние.



Огромный Засадный Конструктор
1 Уровня 2 Сокровища

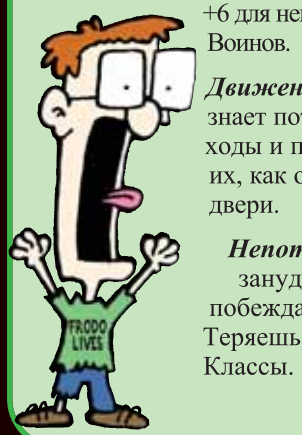
Уровень 6

Гикающий гик

+6 для гикающих Воинов.

Движение: гик знает потайные ходы и проходит их, как обычные двери.

Необходимо: занудство побеждает! Теряешь твои Классы.



Человек
1 Уровня 2 Сокровища

Уровень 4

Лепрокон

+5 для шепетильных Эльфов.

Пока Лепрокон в подземелье, броски всех игроков подвержены штрафу -1. На броски за монстров в бою штраф не *влияет*.

Необходимо: сбрось 1 Волшебную штютку.



Мелкий Андел
1 Уровня 2 Сокровища

Уровень 8

Желатиновый октаэдр

Желатиновый октаэдр подбирает скрученные штютки в комнатах, через которые он проходит. Двигай жетоны сокровищ вместе с монстром. Вся его добыча заодно с обычным сокровищем достанется тому, кто убьёт Октаэдра.

Необходимо: теряешь хит.



Огромная Медленная Клейкая Склизь
1 Уровня 2 Сокровища

Уровень 2

Грибочек

-2 для голодных Хаффингов.

Непредсказуемый Грибочек бросает 2 кубика. В Грибном Месте он бросает 4 кубика! А если его сделать Громадным, он также получит два добавочных кубика.

Необходимо: галлоцинации! Ты разбросал зелья и свитки по комнате. Покажи карты на руке другим игрокам и сбрось все свитки и зелья.



Мелкое Противное Растение
1 Уровня 1 Сокровище

Уровень 2

Молотый крысавчик

+2 для Клириков.

Святые штютики работают вдвое лучше против крысавчика.

Необходимо: избит молотом. Теряешь уровень.



Мелкий Демон
1 Уровня 1 Сокровище

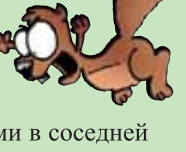
Уровень 3

Психобелко

Брезгует женщинами и носителями Шипастого гульфака.

При разгоне с разницей всего в 1 очко Психобелко тут же появляется с белыми волнами в соседней комнате (выбирает комнату убийцы). Если соседней комнаты нет, Психобелко умирает.

Необходимо: теряешь уровень. До следующего хода говори высоким резким голосом.




Крохотный Быстрый Вредитель
1 Уровня 1 Сокровище

Уровень 3

Крадущая рука

Если ты отдашь Крадущей руке Хотельное кольцо или 500 годов вместо боя с ней, онастант твоим маленьким другом. Сбрось то, чем оплачена дружба. Моштр станет мелкой штюткой, дающей тебе ещё одну руку. Он всегда при тебе; он не движется вместе с прочими монстрами. Другие игроки не смогут убить его.

Необходимо: лютует нежить! Теряешь два уровня.



Крохотный Андел
1 Уровня 1 Сокровище


Уровень 1

Трава в горшке

Победив Траву, Эльфы получают добавочное Сокровище.

У тебя +1 на Смывку.

Необходимо: если ты каким-то чудом не смог смыть от Травы в горшке, теряешь уровень.



Мелкое Засадное Растение
1 Уровня 1 Сокровище

Уровень 2

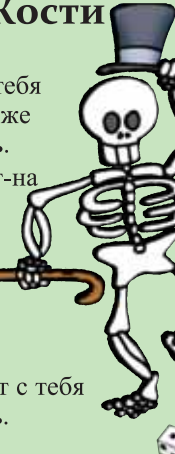
Г-н Кости

+5 для Воров.

Если Г-н Кости тебя победил, ты тут же теряешь уровень.

Движение: для Г-на Кости потайные ходы - то же самое, что простые двери.

Необходимо: его костлявые касания снимают с тебя ещё один уровень.



Андел
1 Уровня 1 Сокровище

Уровень 19

Бул'рог

Брезгует теми, кто не поднялся выше 3 уровня.

- 4 с Защитой от Пламени.
- +2 для добрых-предобрых Клириков.

Движение: Бул'рог в движении все закрытые двери вышибает, создавая коридоры. Бул'рог проходит в них и может продолжать движение.

Необходимо: Пламенный бич! Теряешь 2 хита!



Огромный Страшный Огненный Демон
2 Уровня 5 Сокровищ

Уровень 9

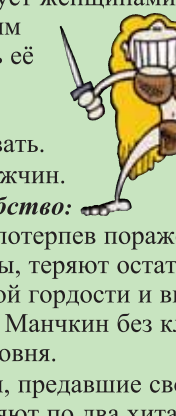
Амазонина

Так брезгует женщинами, что даже даёт им обыскивать её комнату и сделки там проторговывать.

+4 для мужчин.

Необходимо: в движении все закрытые двери вышибает, создавая коридоры. Бул'рог проходит в них и может продолжать движение.

Необходимо: Женщины, предавшие свою сестру, теряют по два хита.



Человек
1 Уровня 3 Сокровища

Уровень 17

Птеродактиль

Брезгует теми, кто не поднялся выше 2го уровня.

- +3 для мягких, аппетитных Хаффингов.
- 4 для тех, у кого есть Полёт.

Необходимо: поднимает тебя и отпускает с большой высоты (да, прям в подземелье, не спорь с нами!). Теряешь 2 хита или сбрасываешь всю руку, выбрав сам.



Огромный Страшный Летучий Зверь
2 Уровня 4 Сокровища


Уровень 15

Шпальцастый демон

Брезгует теми, кто не поднялся выше 2го уровня.

- +2 для Клириков.

Необходимо: теряешь хит и скидываешь одну большую штютку. Если штютки у тебя нет, теряешь два хита.



Страшный Шпальчиковый Демон
2 Уровня 4 Сокровища

Уровень 7

Растеряющийся зверь

Он потерял книжку своих правил, так что никакими силами теперь не владеет.

Необходимо: ты растерял часть карт... покажи руку. Каждый игрок, начиная с самого слабого, берёт 1 карту.



Противный Шпальчиковый Зверь
1 Уровня 2 Сокровища

Уровень 2

Летучие лягушки

+3 для Дварфов без какой-то особой причины, кроме сварливости Мастера.

У тебя -2 на смывку.

Необходимо: они кусаются! Теряешь уровень.



Мелкий Быстрый Склизкий Летучий вредитель
1 Уровня 1 Сокровище

Уровень 1

Калечный гоблин

+3 для глупых сочувствующих Клириков.

У тебя +1 на смывку. *Движение:* ходит через потайные ходы так, будто это обычные двери.

Необходимо: он лупит тебя костью. Теряешь уровень.



Мелкий Троллинш
1 Уровня 1 Сокровище

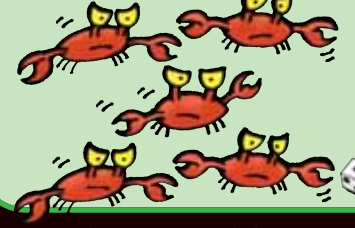
Уровень 1

Типа вошки

+3 для немых Воинов.

Движение: Типа вошки могут проползти под дверь, так что все обычные и закрытые двери для него считаются коридорами.

Необходимо: скинь Броник.



Крохотные Жуки
1 Уровня 1 Сокровище


Уровень 1

Паучок

+2 для женщин.

Движение: Паучок может проползти под дверь, так что все обычные и закрытые двери для него считаются коридорами.

Необходимо: неприятный укус крошечного паучка сбросит с тебя один хит.




Крохотный Жук
1 Уровня 1 Сокровище

Уровень 11

Мороз-Великан

Пламенные атаки не вредят ему.

Необходимо: сбрось все Пламенные штютки... они погашены и уничтожены.



Огромный Конструктор-Великан
1 Уровня 3 Сокровища

Уровень 5

Пиньята

Когда Пиньята убита, каждый манчик в её комнате и во всех соседних

бросает кубик, получая число годов, равное 100 x результат броска.

У тебя +1 на смывку.

Необходимо: всё твоё золото рассыпано по полу. Скинь все голды в комнате Пиньяты.



Мелкий Засадный Конструктор
1 Уровня 2 Сокровища

Уровень 5

Большая злая цыпа

Жареная курятина бесподобна. Получи *ещё один* уровень, если убила цыпу Пламенной атакой.

Необходимо: недожареная цыпа клюёт не хуже жареного петуха. Теряешь уровень.



Мелкий Летучий Зверь
1 Уровня 2 Сокровища

Уровень 10

Ядовитая мухоловка кудзу

Движение: если Мухоловка войдёт любым движением в комнату с Жукон, она съест его. Сним с поля жетон Жука и положи его карту под Мухоловку. За каждого съеденного Жука она получает по 1 кубуки в бросок.

Необходимо: всё безумно чешется! Скинь надетые Броник и Головник.



Растение
1 Уровня 3 Сокровище

Уровень 13

Бледные братья

Брезгует теми, кто не поднялся выше 3го уровня.

Герои с уровнем выше 3го теряют уровень сразу, едва попытаются смыться.

Движение: Бледные братья проходят через закрытые двери и потайные ходы так же просто, как через простые двери.

Необходимо: теряешь ещё один уровень. Сбрось две карты с руки.




Ангелы
1 Уровня 4 Сокровища

Уровень 4

3879 орков

+3 для Дварфов из-за древних обид.

Необходимо: теряешь хиты и уровни в любом удобном тебе сочетании, общим числом 3.



Троллинш
1 Уровня 2 Сокровища

Уровень 4

Улитки в движухе

У тебя -1 на броски Смывки.

Движение: они проносятся под дверями любого тина так, будто это коридоры.

Необходимо: сбрось всю руку.




Крохотные Быстрые Склизкие Жуки
1 Уровня 2 Сокровища

Уровень 10

Блуждающий нос

Подкупы Блуждающий нос 200 годов или штюткой не дешевле 200 годов, и в этом ходу тобой он обрезают. То, что пошло на подкуп, добавь в клад Носа.

Необходимо: она втянула штютки и/или золото на сумму в 500 годов, либо всё, что у тебя есть.



Шпальчиковый Летучий Ужас
1 Уровня 3 Сокровища

Уровень 7

Жуткие клоуны

+3 для Хаффингов.

Необходимо: ты надорвал живот со смеху и потерял два уровня.



Противные Люди
1 Уровня 2 Сокровища

Уровень 6

Немёртвый коник

+4 для Воинов.

Необходимо: лягает, кусает и мерзко вояет. Теряешь два уровня.



Противный Андел
1 Уровня 2 Сокровища

Уровень 1

Золотая рыбка

Если ты убил рыбку, можешь либо получить свой уровень, либо *проломить* её туловище и получить 1 добавочный хит. Возьми жетон Здоровья.

Необходимо: она втянула тебя в аквариум. Плавать умеешь? Скинь Головник и всё твоё золото!



Крохотный Склизкий Зверь
1 Уровня или 1 Хит 1 Сокровище


Уровень 2

Мрутни

+6 для Волшебников.

Движение: Мрутни так гупы, что их тормозит даже обычная дверь. Они ходят только по коридорам.

Необходимо: бего! Скинь либо штютки и/или золото на сумму не менее 700 годов, либо всё, что у тебя есть.



Крохотные Летучие Жуки-Ангелы
1 Уровня 1 Сокровище

Уровень 3

Плюшевый череп

Твой шикарный недоумерший дружок! +2 для женщин.

Пока Череп в подземелье, все другие Ангелы на поле получают бонус +5.

Необходимо: мужчина станет женщиной и получит штраф -5 на следующий бой. Женщина сбросит одну карту.



Крохотный Андел
1 Уровня 1 Сокровище

Возврат к жизни!

Возьми монстра, ушедшего в сброс последним, и верни его в игру. Он теперь Андел. В его броске теперь ещё один кубик. Если он уже был Анделом, он получает добавочный кубик и становится супер-Анделом, иммунитетом ко всем силам, комнатам и т.д., что обычно вредят Анделам.

Храни эту карту с монстром как усилитель.



Крохотный Андел
1 Уровня 1 Сокровище

Тем временем где-то в подземелье . . .

Возьми монстра, ушедшего в сброс последним, и поставь его в любую пустую комнату.

Теперь вытяни новую карту монстра.



Крохотный Андел
1 Уровня 1 Сокровище

Старший брат

У только что убитого тобой монстра есть старший брат. Или сестра. Короче, родственник.

Возьми из сброса только что сброшенного монстра и поставь его в пустую комнату. У него +5 бонус. Храни эту карту с монстром как усилитель.

Теперь вытяни новую карту монстра.



Крохотный Андел
1 Уровня 1 Сокровище